



Jl. IKIP PGRI I Sonosewu No.117, Sonosewu, Ngestiharjo, Kec. Kasihan, Bantul,  
Daerah Istimewa Yogyakarta 55182

Program Studi : Informatika  
Tahun Akademik : 2020/2021  
Semester : Genap  
Dosen : Firdiyan Syah [0531077701]

Kode Matakuliah : TKM11222  
Matakuliah : IMK  
Bobot : 4  
Kelas : A1

Semester : GASAL  
Hari : Selasa  
Pukul : 18.40  
Ruang : -

No	NPM	Nama Mahasiswa	B/U/P	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	JML Hadir	% Hadir
1	23111100017	RAVITA INDRIANI		✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	-	-	8	62%
2	23111100053	MUHAMMAD BANAR		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
3	23111100055	ADRY MOHAMMAD		-	✓	✓	-	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	11	74%
4	23111100056	RIZKY NUR HIDAYAT		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	13	87%
5	23111100057	MUHAMAD AGIL NUARI		✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13	87%
6	23111100061	AGUNG UTAMA		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
7	23111100062	SRI CAHYA PUTRA		✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	-	13	87%
8	23111100064	MUHAMMAD NAUFAL		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	11	74%
9	23111100065	JAMALUDIN MUHAMAD		-	✓	✓	-	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
10	23111100068	NOUVAL ACHMAD RAFIQ		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	13	87%
11	23111100070	AHMAD SYAEFUL ARIF		✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13	87%
12	23111100072	GILANG ARDANU PUTRA		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
13	23111100073	BRAMANTYA NALENDRA		✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	-	-	11	74%
14	23111100076	SILVIA ARDILLA H		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
15	23111100077	DAFFA FERNANDA		-	✓	✓	-	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
16	23111100078	DELA RAHMADANI		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	13	87%
17	23111100079	REVITA AGUSTIN		✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13	87%
18	23111100081	FITRA IKA PUTRI		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	11	74%
19	23111100082	ROFIK SYARIFUDIN		✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	-	-	13	87%
20	23111100083	JATI BAYU ARDI		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
21	23111100085	SAVIOLLA WARIH		-	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%



Jl. IKIP PGRI I Sonosewu No.117, Sonosewu, Ngestiharjo, Kec. Kasihan, Bantul,  
Daerah Istimewa Yogyakarta 55182

22	23111100087	RIZAL NUR SALAM		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	13	87%
23	23111100088	MUHAMMAD LUTHFI		✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	11	74%
24	23111100089	Miftahul Arifin		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
25	23111100091	Amanda Diah Ayu		✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	-	13	87%
Total Kehadiran dalam setiap pertemuan				12	14	12	13	12	12	11	12	12	11	14	13	13	13	14		



## UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

### KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Firdiyan Syah, M.Kom  
Mata Kuliah : Interaksi Manusia dan Komputer  
Program Studi : Informatika  
Kelas/Angkatan : 23.A3  
Semester : Genap  
Tahun Akademik : 2023/2024

#### Capaian Pembelajaran/*Learning Outcome*:

Ketrampilan Umum	
KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
KU10	Mampu melakukan analisis & desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis
KU14	Memiliki kemampuan teknologi informasi sesuai perkembangan jaman untuk belajar sepanjang hayat
Pengetahuan	
PP3	Mempunyai pengetahuan dalam penyusunan algoritma pemrograman yang efektif dan efisien serta dapat merancang, membangun dan mengelola aplikasi sistem informasi secara tepat dan akurat untuk pendukung pengambilan keputusan
Ketrampilan Khusus	
KK1	Mampu mengembangkan teori serta metode/teknik pada domain Management and Governance (MAGO) atau Informatics Concepts (INCO)
KK5	Mampu merancang sistem yang mencakup perancangan prosedur, perancangan basis data dan perancangan antar muka sehingga menghasilkan rancangan sistem yang sesuai dengan hasil analisis, yang tertuang dalam deskripsi perancangan sistem
KK8	Mampu membuat aturan bisnis yang berkaitan dengan sistem yang akan diimplementasikan

### Soft Skills

Setelah mengikuti pembelajaran dengan tuntas, mahasiswa diharapkan berpolapikir dan berperilaku solutif terhadap realita permasalahan yang ada, dengan menggunakan metode yang telah dikuasai secara logis, jujur, teliti, cermat, konsisten, kerjasama dan tolong menolong dengan sesama, dan memiliki komitmen yang kuat.

### Bahan Kajian:

Pengenalan Logika Informatika, Pengantar Logika Proposisional, Tabel kebenaran, Proposisi Majemuk, Logika Tautologi, Ekuivalensi logis, Penyederhanaan, Aljabar Boolean, Aplikasi Aljabar Boolean, Rangkaian Logika

### Ketentuan:

1. Kehadiran perkuliahan tatap muka minimal 75%.
2. Toleransi keterlambatan perkuliahan tatap muka 15 menit.
3. Dalam perkuliahan dan konsultasi dilakukan dengan sopan dan menghargai.
4. Menggunakan Pakaian Rapi, Sopan, Berkerah.
5. Mahasiswa wajib mengikuti UAS

### Penilaian:

No	Uraian	Bobot (%)
1	Tata Krama	15%
2	Kehadiran	25%
3	Tugas	20%
4	Kuis	20%
5	UAS	20%

Yogyakarta, 6 September 2023

Ketua Program Studi

Puji Handayani Putri, S.T., M.Kom  
NIS. 19900222 201601 2 001

Dosen Pengampu

Firdiyan Syah  
NIS. 19770731 201805 1 006

Ketua Kelas/Angkatan

Amelia Dewi Ardita  
NPM. 20111100011





Jl. IKIP PGRI I Sonosewu No.117, Sonosewu, Ngestiharjo, Kec. Kasihan, Bantul,  
Daerah Istimewa Yogyakarta 55182

PRESENSI DOSEN MENGAJAR  
TA. 2023/2024 Semester Genap

Program Studi : Informatika Kelas : 23.A3  
Mata Kuliah : Signal and Image Processing Hari : Selasa  
Bobot : 4 SKS Pukul : 08.00  
Dosen : Firdiyan Syah (05210777701) Ruang : Lab. Big Data

Pertemuan	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Jumlah Mhs	Paraf
I	15/09/2023	Pengantar Kuliah	Definisi IMK, UI dan UX	23	
II	22/09/2023	Interface	User center desain	22	
III	29/09/2023	Karakteristik Pengguna	Mengenali Pengguna, Karakteristik Pengguna	24	
IV	06/10/2023	Fungsi Bisnis	Menentukan fungsi bisnis dasar.	20	
V	13/10/2023	menerapkan prinsip UI	Proses Desain UI	22	
VI	20/10/2023	merancang struktur menu	Skema navigasi	23	
VII	27/10/2023	Windows	Memilih type windows	24	
VIII	03/11/2023	Penerapan desain UI	perangkat interaksi yang tepa	18	
IX	10/11/2023	Screen-based controls	Membuat based control	19	
X	17/11/2023	Merancang teks dan pesan	Menuliskan pesan yang jelas	22	
XI	24/11/2023	feedback, guidance, assistance	Guidance dan assistanc yang efektif	23	
XII	01/12/2023	Merancang antarmuka	Desain halaman beranda	22	
XIII	08/12/2023	internalisialisasi dan aksesibilitas	Rancangan dan penerapan	23	
XIV	15/12/2023	Graphics, Icons, Images	Penggunaan pada rancangan	22	
XV	22/12/2023	Tugas UAS	Project Akhir	22	