



# UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Jl. PGRI I Sonosewu No. 117 Yogyakarta - 55182 Telp. (0274) 376808, 373198, 373038 Fax. (0274) 376808

E-mail : [info@upy.ac.id](mailto:info@upy.ac.id)

**P E T I K A N**  
**KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**  
Nomor : 115.1/SK/REKTOR-UPY/IX/2023

Tentang

**PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GASAL  
TAHUN AKADEMIK 2023/2024 DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA  
REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Menimbang : dst.  
Mengingat : dst.  
Memperhatikan: dst.

**M E M U T U S K A N**

- Menetapkan : PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2023/2024 DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
- Pertama : Mengangkat Saudara yang namanya tersebut pada lajur 2 Lampiran keputusan ini sebagai Dosen Pengampu Mata Kuliah pada Semester Gasal Tahun Akademik 2023/2024.
- Kedua : Menugaskan kepada para Dosen Pengampu Mata Kuliah dimaksud untuk melaksanakan pembelajaran matakuliah sebagaimana tercantum pada lajur 3 lampiran keputusan ini dengan sebaik-baiknya dan kepada yang bersangkutan diberikan honorarium sesuai dengan ketentuan yang berlaku di UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa segala sesuatunya akan ditinjau kembali apabila terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

PETIKAN Keputusan ini disampaikan kepada yang bersangkutan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Yogyakarta  
Pada tanggal : 01 September 2023  
Rektor,

ttd

Dr. Ir. Paiman, M.P.  $\Sigma$   
NIS. 19650916 199503 1 003 *PK*

Untuk Petikan yang sah  
Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan

Ahmad Riyadi, S.Si, M.Kom  
NIS. 19690214 199812 1 006

Tembusan disampaikan kepada :

1. Para Wakil Rektor
2. Para Dekan dan Direktur
3. Para Ketua Program Sarjana

Lampiran Keputusan Rektor Universitas PGRI Yogyakarta  
Nomor : 115.2/SK/REKTOR-UPY/IX/2023  
Tanggal : 01 September 2023

NO.	NAMA PENGAJAR & NIDN	MATA KULIAH	KODE MK	SKS	SEMESTER/ KELAS	PROGRAM
1. s.d 55						
56	Supri Hartanto, M.Pd. 0511047303	Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Penelitian Tindakan Kelas Fotografi Pancasila Inovasi Pembelajaran Digital AUD Pancasila	KKM43328 KKM43544 KKM43550 K43145 UKM49108 KKM49166 UKM45107	2 2 2 2 2 2 2	III/ A VI/ A VI/ A VIII/ A VI/ A VI/ A1 VI/ A1	Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Guru PAUD Program Sarjana Pendidikan Guru PAUD Program Sarjana Pendidikan Luar Biasa
57 Dst.						

Untuk Petikan yang sah:

Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan



Ahmad Riyadi, S.Si., M.Kom  
NIS. 19690214 199812 1 006

Rektor

ttd

Dr. Ir. Paiman, M.P  
NIS. 19650916 199503 1 003



## Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

# Mata Kuliah MULTIMEDIA INTERAKTIF

Dosen Pengampu: Supri Hartanto, M,Pd



Program Studi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas PGRI Yogyakarta

# **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

## **MATA KULIAH: MULTIMEDIA INTERAKTIF**





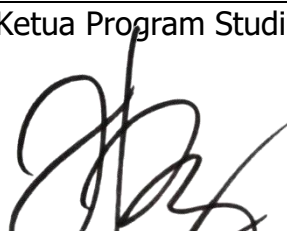
Nama Dosen : Supri Hartanto, MPd  
Institusi : Universitas PGRI Yogyakarta

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**  
**2023**



**UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**  
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN**

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

<b>MATA KULIAH</b>	<b>KODE</b>	<b>Rumpun MK</b>	<b>BOBOT (sks)</b>	<b>SEMESTER</b>	<b>TANGGAL PENYUSUNAN</b>
Multimedia Interaktif	KKM43544	Mata Kuliah Prodi	2	2	2 September 2023
Otorisasi	Dosen Pengembang RPS  Selly Rahmawati, M.Pd NIS. 19870723 201302 2002	Koordinator RMK  Supri Hartanto, M.Pd NIS. 19730411 112010041002	Ketua Program Studi  Supri Hartanto, M.Pd NIS. 19730411 112010041002		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI				
S3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara untuk kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila serta berkomitmen terhadap NKRI, UUD NRI tahun 1945, dan Bhinneka Tunggal Ika;				
S5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;				
KU1	Menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi dengan memperhatikan nilai humaniora sesuai dengan bidang keahliannya;				

	KU2	Menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur;
	KU3	Mengkaji implikasi ilmu pengetahuan dan teknologi dengan memperhatikan nilai humaniora sesuai konteks pendidikan kewarganegaraan berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan;
	KU5	Mampu mengomunikasikan informasi dan ide melalui berbagai media kepada masyarakat sesuai dengan bidang PPKn;
	KK1	Mampu merencanakan, melaksanakan, dan menilai ( <i>asesment</i> ) pembelajaran bidang Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, dengan pendekatan pembelajaran siswa aktif dengan memanfaatkan berbagai sumber belajar, media pembelajaran berbasis ipteks, dan potensi lingkungan setempat, sesuai standar proses dan mutu;
	KK7	Mampu mengadaptasi dengan perkembangan kurikulum dan mengembangkannya dalam bentuk kajian keilmuan, media dan bahan ajar.
	KK9	Mampu menginternalisasikan praktek kebudayaan Pancasila dan Konstitusi kepada masyarakat dengan berbagai media
	P1	Menguasai konsep dasar pendidikan Pancasila dan ilmu kewarganegaraan sebagai sistem pengetahuan terpadu.
	P6	Menguasai fungsi dan manfaat teknologi khususnya teknologi informasi dan komunikasi yang relevan untuk pengembangan mutu pendidikan Pancasila dan kewarganegaraan.
	P9	Menguasai landasan pengembangan kurikulum, bahan ajar dan media bidang Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
	CP MK	
	M1	Mahasiswa mampu menguasai konsep tentang multimedia interaktif dalam pembuatan media pembelajaran
	M2	Mahasiswa mampu menguasai ketrampilan dalam mengoperasikan software yang berhubungan dengan pembuatan media pembelajaran khususnya multimedia interaktif
	M3	Mahasiswa dapat merancang media pembelajaran yang berbasis multimedia interaktif dalam pembelajaran PPKn
	M4	Mahasiswa dapat merancang project media pembelajaran multimedia untuk tingkat SMP dan SMA dalam pembelajaran PPKn

Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini menyajikan pengetahuan, sikap dan keterampilan dasar di bidang pendidikan melalui pengkajian tentang multimedia interaktif. Mahasiswa mampu mengaplikasikan berbagai penggunaan software yang berhubungan dengan pembuatan media pembelajaran untuk siswa di tingkat SMP dan SMA menggunakan Teknologi Informasi secara interaktif.
Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Konsep Multimedia Interaktif</li> <li>2. Desain Multimedia Interaktif</li> <li>3. Logika Media</li> <li>4. Interaktif Media</li> <li>5. Video dalam Multimedia Interaktif</li> <li>6. Hiperlink dalam Multimedia Interaktif</li> <li>7. Navigasi dalam Multimedia Interaktif</li> <li>8. Voice Text dalam Multimedia Interaktif</li> <li>9. Perancangan Multimedia Interaktif</li> <li>10. Project Multimedia Interaktif</li> </ol>
Pustaka	<p><b>Pustaka Utama</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Supri Hartanto. 2023. <i>Media Pembelajaran</i>. Yogyakarta: UPY Press</li> <li>2. Supri Hartanto. 2018. <i>Inovasi Media Pembelajaran (Modul)</i>. Yogyakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UPY.</li> <li>3. Azhar Arsyad. 2008. <i>Media Pembelajaran</i>. Jakarta: Rajawali Pers.</li> <li>4. Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. 2012. <i>Media Pembelajaran Manual dan Digital</i>. Jakarta: Ghalia Indonesia.</li> <li>5. Supri Hartanto dan Septian Aji Permana. 2020. Mind Mapping Base Mobile Learning System to Increase Student Creativity. <i>Journal of Physics: Convergence Series</i> 1923 (1): 012013</li> <li>6. Supri Hartanto, Septian Aji Permana dan Rosalia Indriyati Saptatiningsih 2020. MEPETKABA sebagai Alternatif Pembelajaran di Masa Pandemi. 2020. <i>Jurnal Pelita PAUD</i> 5 (1) Hal 69-75.</li> </ol> <p><b>Pendukung</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7. Henky Alexander Mangkulo. 2017. <i>Power Point untuk Pemula</i>. Jakarta: Gramedia</li> <li>8. Catur Hadi Pramono. 2016. <i>Panduan Belajar Otodidak Power Point</i>. Jakarta: Gramedia</li> </ol>

	9. Beranda. 2016. <i>Mengolah Materi Multimedia untuk Presentasi Power Point</i> . Jakarta: Gramedi 10. Azhar Arsyad. 2017. <i>Media Pembelajaran</i> . Yogyakarta: Rajawali Press	
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak	Perangkat Keras
	<i>Microsoft Power Point, Voice Text, Snagit</i>	LCD & Laptop
Dosen Pengampu	Supri Hartanto, M.Pd	
Mata Kuliah Prasyarat	Media Pembelajaran	

Minggu ke	Sub-CP-MK	Indikator Penilaian	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan	Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian (%)
1-3	Mampu menjelaskan tentang multimedia interaktif dalam pembuatan media pembelajaran	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan menjelaskan tentang multimedia interaktif dalam pembelajaran</li> <li>Keluasan paparan tentang analisis multimedia interaktif</li> </ul>	<p><b>Kriteria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ketepatan dalam memnjelaskan</li> <li>Keluasan pemaparan</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tulisan analisis tentang perkembangan multimedia pembelajaran</li> <li>Presentasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kuliah</li> <li>Diskusi [TM:3 x (3x50")]</li> <li>Tugas 1: Analisis kelebihan dan kelemahan multimedia interaktif dalam media pembelajaran di SMP dan SMA [BT+BM:(1+1)x(3x60")]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pengertian multimedia interaktif</li> <li>Jenis-jenis multimedia interaktif</li> <li>Analisis kelemahan dan kelebihan multimedia interaktif dalam implementasi di SMP dan SMA khususnya dalam pembelajaran PPKn</li> </ul>	10%



				<p><b>Media &amp; Sumber Belajar]</b> Multimedia, Literasi, Internet,</p>		
4-7	Mampu mempraktekkan desain dasar multimedia interaktif dengan menggunakan software	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kemampuan mengoperasikan software dasar untuk pembuatan program multimedia interaktif</li> <li>• Hasil Kinerja design dasar multimedia interaktif</li> <li>• Kemampuan presentasi desain dasar dari multimedia interaktif</li> </ul>	<p><b>Kriteria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kemampuan mengoperasikan program software multimedia interaktif</li> <li>- Ketepatan hasil kerja</li> <li>- Kemampuan presentasi</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Praktek penggunaan software multimedia interaktif</li> <li>- Presentasi hasil dan proses pembuatan desain dasar untuk</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah</li> <li>• Praktek penggunaan multimedia interaktif [TM:4 x (4x50'')]</li> <li>• Tugas 1: Membuat desain multimedia interaktif sesuai dengan karakter siswa SMP dan SMA [BT+BM:(1+2)x(4x60'')]</li> </ul> <p><b>Media &amp; Sumber Belajar]</b> Multimedia, Literasi, Internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengolahan gambar vektor</li> <li>• Pemilihan font yang tepat dengan karakter siswa</li> <li>• Penerampatan layout sesuai dengan ilmu grafis</li> <li>• Pencarian tema yang padu padan dalam multimedia interaktif</li> </ul>	20%

			multimedia interaktif			
8-10	Mampu memprogram media pembelajaran berbasis multimedia dengan penerapan keunggulan software	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kemampuan mengoperasikan berbagai software untuk membuat media pembelajaran interaktif</li> <li>• Mampu merancang media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan memanfaatkan fasilitas software berbasis teknologi informasi</li> </ul>	<p><b>Kriteria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kemampuan mengoperasikan berbagai software multimedia untuk pembuatan media pembelajaran</li> <li>- Kemampuan merancang multimedia interaktif dalam bentuk prototype</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Praktek membuat media pembelajaran bersifat multimedia yang interaktif</li> <li>- Presentasi hasil dan proses</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah</li> <li>• Praktek Pembuatan multimedia interaktif [TM:3 x (3x50'')]</li> <li>• Tugas 1: Membuat rancangan desain multimedia interaktif Mata Pelajaran PPKn SMP dan SMA [BT+BM:(1+3)x(3x60'')]</li> </ul> <p><b>Media &amp; Sumber Belajar]</b> Multimedia, Literasi, Internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Logika media</li> <li>• Navigasi</li> <li>• Interaksi media</li> <li>• Video</li> <li>• Hiperlink</li> <li>• Voice text</li> </ul>	25%

			pembuatan multimedia interaktif interaktif			
11	Ujian Tengah Semester Perancangan Multimedia Interaktif					5%
12-15	Mampu membuat media pembelajaran untuk tingkat SMP dan SMA pada pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kemampuan mengoperasikan berbagai software untuk membuat media pembelajaran interaktif</li> <li>• Mampu membuat menu-menu interaktif</li> <li>• Mampu merancang design media pembelajaran secara menyeluruh</li> <li>• Mampu membuat rancangan evaluasi yang menarik</li> </ul>	<p><b>Kriteria:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kemampuan mengoperasikan multimedia interaktif</li> <li>- Kemampuan memuat menu interaktif</li> <li>- Kemampuan mendesign</li> <li>- Kemampuan membuat rancangan evaluasi</li> <li>- Pengemasan media</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Praktek membuat multimedia interaktif tingkat SMP dan SMA</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuliah</li> <li>• Praktek Pembuatan multimedia interaktif [TM:4 x (4x50'')]</li> <li>• Tugas 2: Membuat media pembelajaran berbasis multimedia interaktif Mata Pelajaran PPKn SMP dan SMA [BT+BM:(1+3)x(3x60'')]</li> </ul> <p><b>Media &amp; Sumber Belajar]</b> Multimedia, Literasi, Internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Model pengembangan media ADDIE (analisis, design, development, implementation, evaluation)</li> <li>• Project multimedia interaktif untuk tingkat SMP dan SMA pada mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan.</li> </ul>	35%

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mampu mengemas media secara profesional</li> </ul>	<p>pada pembelajaran PPKn</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Presentasi hasil dan proses pembuatan media interaktif</li> <li>- Pengemasan karya</li> <li>-</li> </ul>		
16	Ujian Akhir Semester			5%

Catatan:

TM: Tatap Muka, BT: Belajar Terstruktur, BM: Belajar Mandiri, RMK: Rumpun Mata Kuliah.



**PPKn UPY**  
Pendidikan Pancasila  
dan Kewarganegaraan

**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

# DAFTAR HADIR PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL

**MULTIMEDIA INTERAKTIF**

**SEMESTER V**  
**KELAS 2IA**  
**Senin: 12.20-14.00**  
**Ruang PPTIK Kampus I**

**DOSEN: Supri Hartanto, M.Pd.**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**  
**UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**



FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Supri Hartanto, M. Pd.  
Mata Kuliah : Multimedia Interaktif  
Program Studi : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan  
Kelas/Angkatan : 21A / 2021  
Semester : Gasal  
Tahun Akademik : 2023/2024

**CAPAIAN PEMBELAJARAN/LEARNING OUTCOME**

Mata kuliah ini menyajikan sikap, pengetahuan, dan keterampilan dalam menguasai multimedia interaktif, mahasiswa mampu mengual media pembelajaran pkn SMP dan SMA

**SOFTSKILLS**

Cinta tanah air, percaya diri, inovatif, menghargai karya orang lain.

**BAHAN KAJIAN**

- 1 Multimedia Interaktif
- 2 Desain multimedia interaktif
- 3 Logika program
- 4 Software multimedia
- 5 Perancangan Media berbasis multimedia
- 6 Games multimedia
- 7 Pengemasan media
- 8 Project media

### KETENTUAN /KESEPAKATAN

1. Kehadiran mahasiswa dalam kuliah minimal 75 % dari total tatap muka.
2. Toleransi keterlambatan kuliah maksimal 15 menit
  - mahasiswa terlambat lebih dari 15 menit tidak diperkenankan ikut kuliah (kecuali ada alasan yang diterima dosen).
  - Dosen terlambat lebih dari 15 menit kuliah ditiadakan (kecuali ada pemberitahuan kepada mahasiswa) dan diganti hari lain.
3. Mahasiswa wajib mengikuti UAS
4. Dalam perkuliahan/konsultasi dengan dosen, mahasiswa wajib berperilaku sopan (berbicara, berpakaian).
5. Mahasiswa wajib bersepatu, atasan baju (bukan kaos), dan bawahan non jeans
6. Senin – Jumat wajib berpakaian : wanita menggunakan rok/celana non jeans, laki-laki menggunakan celana non jeans, bersepatu

### PENILAIAN HASIL BELAJAR

No	Uraian (bahan kajian)	Bobot (%)
1.	Konsep multimedia interaktif	15%
2.	Penguasaan program	25%
3.	Perencanaan multimedia interaktif	20%
4.	Projeck media Multimedia interaktif	35%
5.		...
5.	UAS	15%
6.	Partisipasi	10%
Total		100

Ketua Program Studi,



(Supri Hartanto, M.Pd.)

Dosen Pengampu,



(Supri Hartanto, M.Pd.)

Yogyakarta, .... September 2023  
Ketua Kelas /Angkatan



Dwina Winsy P  
(.....)



**Universitas PGRI Yogyakarta**  
 Jl. PGRI Sonosewu No. 117 Yogyakarta Telp. 0274-376808, 373198 Fax. 0274-376808

**DAFTAR HADIR KULIAH**

Program Studi : PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  
 Tahun Akademik : 2023/2024  
 Semester : GASAL  
 Dosen : Supri Hartanto, [0511047303]

Kode Matakuliah : KKM43544  
 Matakuliah : MULTIMEDIA INTERAKTIF  
 Bobot : 2 SKS  
 Kelas : 21A

Semester :  
 Hari :  
 Pukul : 00:00 s.d. 00:00  
 Ruang :

No	NP Mahasiswa	Nama Mahasiswa	BI/UP	Date												Jumlah Hadir	% Hadir					
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			13	14	15		
1	19144300008	GRANDI WICAKSONO																		15	100%	
2	21144300001	ASEP SETIA BUDI																			15	100%
3	21144300002	AFIFAH OCHIANA																			15	100%
4	21144300007	DWI CAHYA KARLINA																			14	93%
5	21144300009	RANITA EKA DESTI RAHMAWATI																			15	100%
6	21144300012	NSRINA SALSABILA																			14	93%
7	21144300014	TITIS BINTANG SUGIARTI																			15	100%
8	21144300017	SINTA DWI UTAMI																			15	100%
9	21144300018	ADE HERLINA PUTRI																			15	100%
10	21144300022	FADIA BARIANA PUTRI																			15	100%
11	21144300023	FEBRI DWI WAHYUNI																			15	100%
12	21144300025	DWINA WINDY PINASTY																			15	100%
13	21144300026	AJI HIDAYAT TSALATDIN PUTRA																			15	100%
14	21144300305	ANGGIE PUTRI HERVIONA																			15	100%
15	21144300306	SALSABILLA FATIHATURROHMAH RAMADHANI																			15	100%
16	21144300307	FRISTA ELFARA DEWI YULIANTO																			11	73%
17	21144300308	SINTA DEWI ANGGRAINI																			7	47%
18	21144300309	AGUSTINA DWI HARTATINGSIH																			15	100%
19	21144300310	RIO FAHREZI																			14	93%
20	21144300311	AMBARSAARI																			15	100%

Lembar 1 : Untuk Dosen  
 Lembar 2 : Untuk Arsip Program Studi





Universitas PGRI Yogyakarta

Jl. PGRI Sonosewu No. 117 Yogyakarta Telp. 0274-376808, 373198 Fax. 0274-376808

DAFTAR HADIR KULIAH

Program Studi : PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  
 Tahun Akademik : 2023/2024  
 Semester : GASAL  
 Dosen : Supri Hartanto, [0511047303]

Kode Matakuliah : KKM43544  
 Matakuliah : MULTIMEDIA INTERAKTIF  
 Bobot : 2 SKS  
 Kelas : 21A

Semester :  
 Hari :  
 Pukul : 00:00 s.d. 00:00  
 Ruang :

No	NP Mahasiswa	Nama Mahasiswa	BU/UP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Jumlah Hadir	% Hadir
21	21144300312	IRFAN ZULKIFLI	i	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	15	100%
22	21144300313	LINA HIDAYANI		WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	15	100%
23	21144300314	DWI WAHYU KUNCORO JATI		WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	WA	15	100%

Fitrona Nur H  
 Rahmat Hidayat  
 Intan Bieluri  
 Stella marcaputri  
 ANDI RISNA  
 Muhammad auri  
 Enjelita Simbolon  
 DELFI EPRIDA MADAPDAP  
 Lanina Ramadhan  
 Siti Nur



PRESENSI DOSEN MENGAJAR

TA. 2023/2024 Sem. GASAL

Program Studi : PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN  
 Matakuliah : MULTIMEDIA INTERAKTIF [KKM43544]  
 Bobot : 2 SKS  
 Dosen : Supri Hartanto, [0511047303]

Kelas : 21A  
 Hari :  
 Pukul : 00:00 s.d. 00:00  
 Ruang :

Pert	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub-Pokok Bahasan	Jml Mhs	Paraf
I	11 Sept 23	Multimedia	multimedia interaktif	23	[Signature]
II	18 Sept 23	Desain multi media	Desain multimedia interaktif	23	[Signature]
III	25 Sept	Grafis multi media	Vektor sebagai standar media	23	[Signature]
IV	2 Okt	Logika media	merancang logika program	23	[Signature]
V	9 Okt	Navigasi	Navigasi multimedia	23	[Signature]
VI	16 Okt 23	interaksi media	interaksi antara manusia dan multimedia	23	[Signature]
VII	23 Okt 23	Video	teknik pembuatan video	30	[Signature]
VIII	30	Hyperlink	Teknik menerapkan sikan Hyperlink	30	[Signature]
IX	6 Nov	Navigasi	sistem navigasi p2 media	30	[Signature]
X	13 Nov	Voice text	pembuatan voice text dim multimedia	31	[Signature]
XI	21 Nov	perancangan multimedia	perancangan media pembelajaran	29	[Signature]
XII	21 Nov	Games multimedia	Teknik pembuatan games multimedia	30	[Signature]
XIII	4 Des 23	pengemasan	pengemasan media	31	[Signature]
XIV	11 Des 23	project media	presentasi project multimedia	30	[Signature]
XV	18 Des 23	project media	presentasi project media	29	[Signature]



PRESENSI UJIAN AKHIR SEMESTER GASAL  
TAHUN AKADEMIK 2023/2024

Program Studi : PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN -- S1  
Matakuliah : MULTIMEDIA INTERAKTIF  
Kode MK : KKM43544  
Dosen : Supri Hartanto,, S.Pd.M.Pd

Kelas : 21A  
Ruang :  
Hari/Tanggal : Senin, 08-01-2024  
Waktu : 11:30 - 13:00

No	NPM	Nama Mahasiswa	B/U/P	Tanda Tangan	Nilai
1	19144300008	GRANDI WICAKSONO	B		B-
2	211000772100	intan biduri	B		A
3	211000772101	Stella Marda Putri	B		A-
4	21130003	DELFI EPRIDA NADAPDAP	B		A-
5	21130006	Enjellita Simbolon	B		B+
6	21144300001	ASEP SETIA BUDI	B		B+
7	21144300002	AFIFAH OCHIANA	B		A-
8	21144300005	FITRIANA NUR HALIMAH	B		A-
9	21144300007	DWI CAHYA KARLINA	B		A
10	21144300009	RANITA EKA DESTI RAHMAWATI	B		A-
11	21144300012	NISRINA SALSABILA	B		A
12	21144300014	TITIS BINTANG SUGIARTI	B		A-
13	21144300017	SINTA DWI UTAMI	B		A
14	21144300018	ADE HERLINA PUTRI	B		A
15	21144300022	FADIA BARLIANA PUTRI	B		A
16	21144300023	FEBRI DWI WAHYUNI	B		A
17	21144300025	DWINA WINDY PINASTY	B		A
18	21144300026	AJI HIDAYAT TSALATDIN PUTRA	B		A
19	21144300305	ANGGIE PUTRI HERVIONA	B		A-
20	21144300306	SALSABILLA FATIHATURROHMAH RAMADHANI	B		A
21	21144300307	FRISTA ELFARA DEWI YULIANTO	B		B
22	21144300308	SINTA DEWI ANGGRAINI	B		A-
23	21144300309	AGUSTINA DWI HARTATININGSIH	B		A
24	21144300310	RIO FAHREZI	B		A
25	21144300311	AMBARSAARI	B		A



**PRESENSI UJIAN AKHIR SEMESTER GASAL  
 TAHUN AKADEMIK 2023/2024**


Program Studi : PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN -- S1  
 Matakuliah : MULTIMEDIA INTERAKTIF  
 Kode MK : KKM43544  
 Dosen : Supri Hartanto,, S.Pd.M.Pd

Kelas : 21A  
 Ruang :  
 Hari/Tanggal : Senin, 08-01-2024  
 Waktu : 11:30 - 13:00

No	NPM	Nama Mahasiswa	B/U/P	Tanda Tangan	Nilai
26	21144300312	IRFAN ZULKIFLI	B		A
27	21144300313	LINA HIDAYANI	B		A
28	21144300314	DWI WAHYU KUNCORO JATI	B		A
29	211530771	Andi Risna	B		A-
30	217210141	Rahmat Hidayat	B		A
31	217210155	Muhammad Amri	B		B-
32	C79320210110	Hanina Ramadhan	B		C

Pengawas

1. *debuwa wahyu p*  
SUGIHARTO
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_

()  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Yogyakarta, 08-01-2024

Supri Hartanto,, S.Pd.M.Pd