



KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Muhammad Fairuzabadi, S.Si.,M.Kom
Mata Kuliah : Interaksi Manusia dan Komputer
Program Studi : Informatika
Kelas/Angkatan : 23-A1
Semester : I/Gasal
Tahun Akademik : 2023/2024

Capaian Pembelajaran/*Learning Outcome*:

- PP1 - Memahami konsep perancangan system, desain system, implementasi serta uji fungsional system untuk mengakomodasi kebutuhan institusi.
- KU1 - Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya;

Soft Skills :

- S5 - Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
- S9 - Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; dan
- S10 Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.

Bahan Kajian:

(1) Pengenalan IMK; (2) Faktor Manusia (3) Metode perancangan UI; (5) Task Pengguna; (6) Prinsip UI; (7) Merancang struktur menu; (8) Merancang Aplikasi Desktop; (9) Perangkat interaksi; (10) Screen-based controls (11) Teks dan Pesan (12) Feedback, guidance, dan assistance (13) Implementasi UI dan UX

Ketentuan:

1. Kehadiran perkuliahan secara daring/luring minimal 75%.
2. Toleransi keterlambatan perkuliahan daring/luring 15 menit.
3. Dalam perkuliahan dan konsultasi dilakukan dengan sopan dan menghargai.
4. Setiap bahan kajian dilakukan ujian dan remidi.
5. Mahasiswa wajib mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS).

Penilaian:

No	Uraian	Bobot
1	Presensi	20%
2	Quis	20%
3	Tugas	40%
4	Ujian Akhir Semester	20%

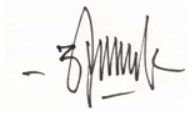
Yogyakarta, 13 September 2023

Ketua Program Studi



Puji Handayani Puti, ST, M,Kom
NIS. 1999022 220160 1 2001

Dosen Pengampu



Muhammad Fairuzabadi, S.Si., M.Kom
19740926 200204 1 004

Ketua Kelas



Ahmad Rhizki Pamungkas
NPM. 23111100001