

## **BAB V**

### **KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan dari analisis data dalam penelitian ini maka dapat ditarik kesimpulan bahwa sebagai berikut :

1. Ada hubungan positif dan signifikan antara pengaruh teman sebaya dengan intensitas penggunaan internet siswa kelas VIIISMP N 4 Pandak Tahun Ajaran 2015/2016. Dengan demikian semakin tinggi pengaruh teman sebaya siswa, maka intensitas penggunaan internet siswa akan semakin tinggi. Demikian pula sebaliknya, semakin tinggi pengaruh teman sebaya maka semakin tinggi intensitas penggunaan internet yang dicapai siswa.
2. Ada hubungan positif dan signifikan antara kontrol diri dengan intensitas penggunaan internet siswa kelas VIIISMP N 4 Pandak Tahun Ajaran 2015/2016. Dengan demikian semakin rendah kontrol diri siswa maka semakin tinggi intensitas penggunaan internet siswa, dan semakin tinggi kontrol diri siswa, maka semakin rendah pula intensitas penggunaan internet yang dicapai siswa.
3. Ada hubungan positif dan signifikan antara pengaruh teman sebaya dan kontrol diri dengan intensitas penggunaan internet siswa kelas VIIISMP N 4 Pandak Tahun Ajaran 2015/2016. Dengan demikian semakin tinggi pengaruh teman sebaya dan semakin rendah kontrol diri siswa akan meningkatkan intensitas penggunaan internet.

## B. Implikasi

Berdasarkan kesimpulan di atas bahwa ada hubungan yang positif dari pengaruh teman sebaya dan kontrol diri (variabel bebas) dengan intensitas penggunaan internet (variabel terikat). Hal ini memberi petunjuk kepada pihak sekolah bahwa pengaruh teman sebayadan kontrol diri siswa adalah pentingartinya bagi pencapaian tujuan pembelajaran dan kontrol diri siswa dalam penggunaan internet harus lebih baik lagi.

Sehubungan dengan hal tersebut guru BK harus lebih sering melakukan tindakan preventif atau pencegahan yang dapat meminilasir siswa dalam menggunakan internet di sekolah misalnya dengan melarang siswa menggunakan *smartphone* di sekolah khususnya pada saat KBM berlangsung, melakukan penertiban terhadap siswa yang membawa *smartphone* di sekolah dengan mengontrol konten-konten yang terdapat di dalam *smartphone* milik siswa untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan. Selain itu guru BK atau pihak yang berwenang melakukan razia di warung-warung internet (warnet) atau persewaan *game online* ketika jam sekolah berlangsung ataupun ketika pulang sekolah, hal tersebut dilakukan agar siswa selalu merasa terkontrol dalam menggunakan internet serta melakukan penertiban terhadap siswa.

## C. Saran

Berdasarkan hasil keseluruhan dalam penelitian ini maka ada beberapa pandangan-pandangan peneliti yang sekiranya dapat diangkat sebagai saran.

### 1. Bagi Guru BK

Bagi guru BK disarankan untuk meningkatkan pendampingan, pengawasan serta pengarahan kepada siswa untuk melakukan kegiatan atau aktivitas secara positif.

### 2. Bagi Siswa

Siswa disarankan untuk lebih melatih kontrol diri terhadap penggunaan internet dengan melakukan kegiatan-kegiatan yang positif

### 3. Bagi Masyarakat

Masyarakat dapat memberikan kontrol sosial yang baik bagi para siswa di lingkungan luar sekolah, kemudian kepada pemilik warung internet untuk dapat bekerja sama dengan pihak sekolah dalam mengontrol siswa saat menggunakan internet atau *game online*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Penerbit Rineka Cipta.
- Azwar, Syaifuddin. 2012. *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta. Pustaka Pelajar.
- \_\_\_\_\_. 2014. *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Depdikbud. 1990. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta : Balai Pustaka
- Desmita. 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- \_\_\_\_\_. 2013. *Psikologi Perkembangan*. Bandung. Remaja Rosdakarya.
- Djoko Pramono. 2002. *Menjelajah Internet dengan Microsoft Internet Explorer 6*. Jakarta : Elex Media
- Gunarsa, S.D. 2009. *Dari Anak Sampai Usia Lanjut*. Jakarta:BPK Gunung Mulia
- Ghufron, M. N. dan Risnawita, R. 2010. *Teori-Teori Psikologi*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- [Kominfo.go.id/index.php/content/3834/Siaran+Pers+No.+17-PIH-KOMINFO-2-2014+Tentang+Riset+Kominfo+dan+UNICEF+Mengenai+Perilaku+Anak+dan+Remaja+Dalam+Menggunakan+Internet+/0/siaran\\_pers#](http://Kominfo.go.id/index.php/content/3834/Siaran+Pers+No.+17-PIH-KOMINFO-2-2014+Tentang+Riset+Kominfo+dan+UNICEF+Mengenai+Perilaku+Anak+dan+Remaja+Dalam+Menggunakan+Internet+/0/siaran_pers#)  
Diakses tanggal 20 Februari 2016
- [m.liputan6.com/teknologi/read/2197413/jumlah-pengguna-internet-indonesia-capai-881-juta](http://m.liputan6.com/teknologi/read/2197413/jumlah-pengguna-internet-indonesia-capai-881-juta), diakses tanggal 19 Februari 2016
- Myers, D. 2014. *Psikologi Sosial (Social Psychology) Edisi 10 (Terjemahan: AliyaTustani)*. Jakarta. Salemba Humanika
- Papalia, Olds, & Felmen. 2009. *Human Development Jilid 2*. Jakarta. Salemba Humanika.
- Rita, Eka Izzaty, dkk. 2008. *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: UNY Press
- Santrock, J.W. 2003. *Adolecence Perkembangan Remaja (Terjemahan: Shinto B. Adelah & Sherly Saragih)*. Jakarta. Erlangga.

- \_\_\_\_\_. 2007. *Perkembangan Anak Jilid 2 (Terjemahan:Mila Rachamawati & Anna Kuswanti)*. Jakarta. Erlangga.
- \_\_\_\_\_. 2012. *Life Span Development Jilid 1 (Terjemahan Benedictine awaidyssinta)*. Jakarta. Erlangga
- Sarwono. 2013. *Psikologi Remaja*. Jakarta. Rajawali Press.
- Sarwono, Sarlito & Meinarno, Eko. 2014. *Psikologi Sosial*. Jakarta. Salemba Humanika.
- Sears, Feedman, & Peplau. 2009. *Psikologi Sosial Jilid 2 (Terjemahan: Michael Adryanto & Savitri Seokrisno)*. Jakarta. Erlangga.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Syamsu, Yusuf. 2006. *Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja*. Bandung: Remaja Rosdakarya

# **LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian dari Kampus UPY



**UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

JL.PGRI I Sonosewu No. 117 Kotak Pos 1123 Yogyakarta 55182 Telp. (0274) 376808, 373198, Fax. (0274) 376808

No. : A. 1.393/FKIP-UPY/R/V/2016.

Hal. : **Ijin Penelitian**

Kepada Yth :

Bapak / Ibu Kepala BAPPEDA Kabupaten Bantul  
Jln Robert Wolter Monginsidi No 1 Bantul  
Di Bantul

Dengan hormat,

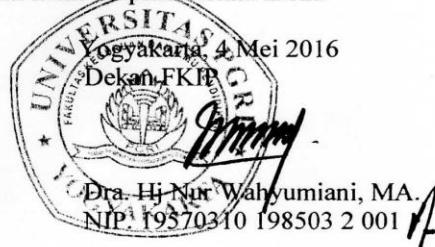
Yang bertanda tangan dibawah ini Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Yogyakarta, memohonkan ijin penelitian di Sekolah yang Bapak/Ibu Pimpin bagi mahasiswa Program Studi Bimbingan Konseling :

Nama Mahasiswa	:	NOVI UTARI NUR FATIMAH
Nomor Mahasiswa	:	12144200189
Semester/Program Studi	:	VIII / Bimbingan Konseling.
Fakultas	:	Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Alamat	:	Tawarsari, Wonosari, Gunung Kidul

Judul Penelitian	:	”PENGARUH TEMAN SEBAYA DAN KONTROL DIRI TERHADAP INTENSITAS PENGGUNAAN INTERNET PADA SISWA KELAS VIII SMP NEGERI 4 PANDAK BANTUL TAHUN AJARAN 2015/2016.”
------------------	---	---

Waktu Penelitian	:	Mei - Juli 2016
Tempat Penelitian	:	SMP Negeri 4 Pandak Bantul

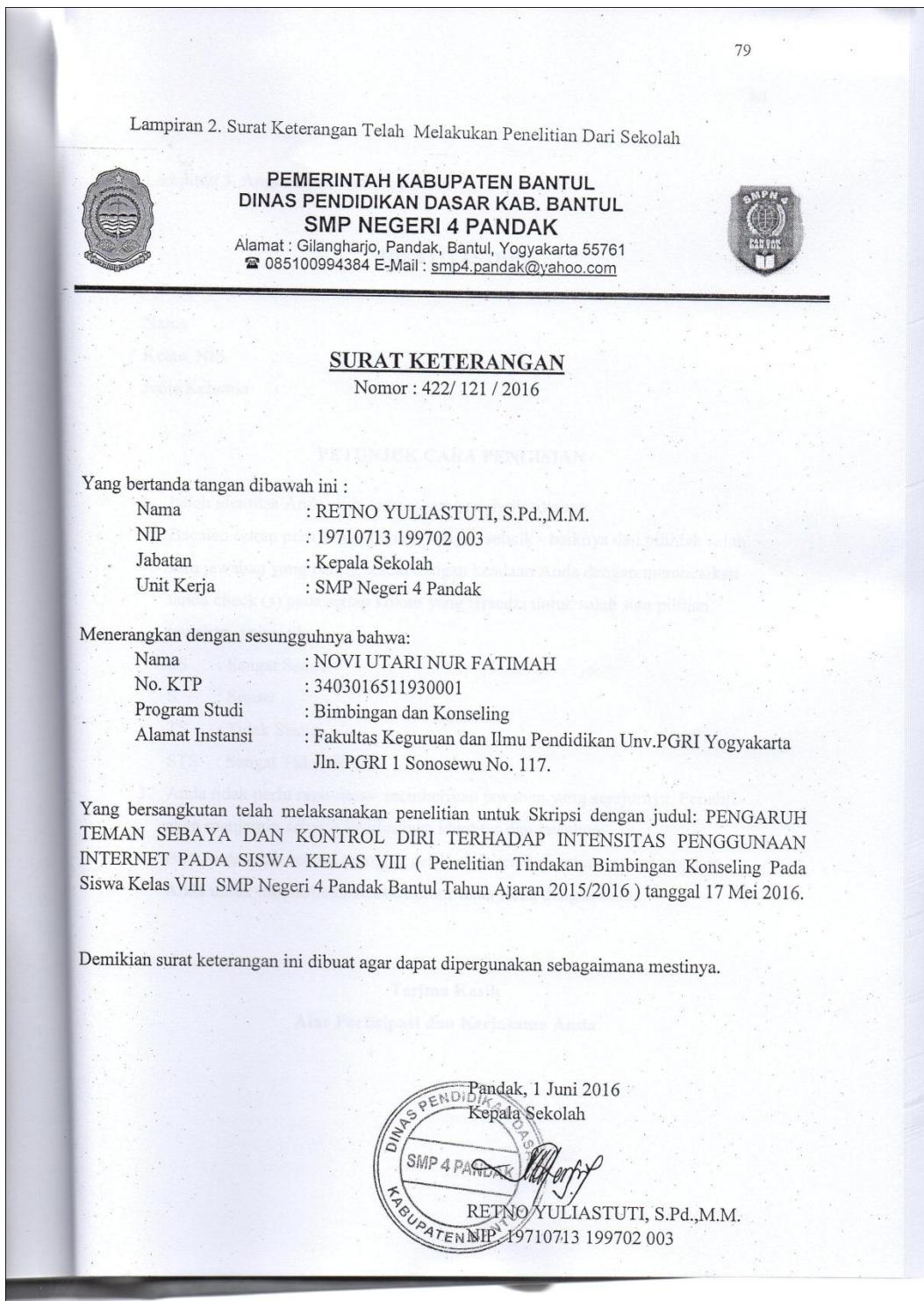
Atas perhatian dan terkabulnya permohonan ini kami ucapkan terima kasih.



Tembusan :

1. SMP Negeri 4 Pandak Bantul
2. Mahasiswa Yang Bersangkutan.
3. Arsip

Lampiran 2. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian Dari Sekolah



### Lampiran 3. Angke Penelitian t Uji Coba

#### **IDENTITAS DIRI**

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas/ NIS : \_\_\_\_\_

Jenis Kelamin : \_\_\_\_\_

#### **PETUNJUK CARA PENGISIAN**

1. Isilah identitas Anda pada tempat yang telah disediakan.
2. Bacalah setiap pernyataan berikut dengan sebaik - baiknya dan pilihlah salah satu jawaban yang paling sesuai dengan keadaan Anda dengan membeikan tanda check (s) pada setiap kolom yang tersedia untuk salah satu pilihan jawaban, yaitu, jika:  
SS : Sangat Sesuai  
S : Sesuai  
TS : Tidak Sesuai  
STS : Sangat Tidak Sesuai
3. Anda tidak perlu ragu dalam memberikan jawaban yang sejurnya. Peneliti akan menjamin seluruh kerahasiaan identitas dan jawaban.
4. Bila Anda telah selesai mengisi, periksalah kembali setiap nomor jawaban Anda untuk memastikan semua nomor telah terisi dengan balk.

**Terima Kasih**  
**Atas Partisipasi dan Kerjasama Anda**

### ANGKET KONTROL DIRI

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Saya tidak akan membolos sekolah hanya untuk bermain <i>game-online</i>				
2.	Saya akan memaksakan diri untuk bermian internet meskipun kondisi badan saya kurang sehat				
3.	Saya membatasi intensitas waktu dalam bermain internet				
4.	Saya tidak bisa menahan diri apabila hasrat berinternet saya muncul				
5.	Saya membatasi waktu jika pergi ke warnet ataupun ketika berada di depan komputer				
6.	Saya bisa lupa waktu, ketika sedang bermain <i>game-online</i> dapat menghilangkan stress.				
7.	Menurut saya, bermain <i>game-online</i> dapat menghilangkan stress				
8.	Saya tidak bisa menahan diri ketika teman-teman saya mengajak untuk pergi ke warnet				
9.	Saya bisa menahan diri, jika teman-teman saya mengajak untuk bermain <i>game-online</i>				
10.	Saya sulit berhenti atau mengurangi intensitas dalam menggunakan internet				
11.	Saya memikirkan <i>game-online</i> ketika saya sedang tidak <i>on-line</i>				
12.	Saya suka menggunakan internet untuk menambah wawasan yang positif yang tidak berbau pomografi				
13.	Saya terus memikirkan internet, manakala sedang <i>offline</i> (sedang tidak menggunakan internet)				
14.	Saya lebih memilih menahan lapar dan nipada harus meninggalkan layar komputer				
15.	Saya rela membohongi orangtua untuk dapat bermain <i>game-online</i>				
16.	Saya selalu menyisihkan uang Ejajan untuk bermain <i>game online</i>				
17.	Sebelum mengerjakan tugas, yang terlebih dahulu saya lakukan adalah membuka internet untuk <i>on-line</i>				
18.	Sebelum saya bermain <i>game-online</i> , saya akan mengerjakan tugas terlebih dahulu agar tidak dimarahi orang tua				

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
19	Saya tidak pernah menyisihkan uang jajan untuk bermain internet di warnet				
20	Saya menyediakan waktu khusus untuk bermain internet				
21	Tidak ada waktu khusus untuk penggunaan internet				
22	Jika ada masalah dengan orangtua atau denganteman di sekolah saya melampiaskannya dengan cara bermain internet				
23	Sesibuk apapun saya pasti akan menyempatkan diri untuk bermain internet				
24	Ketika ada masalah dengan orangtua atau temansaya tidak langsung melampiaskan dengan bermain internet				
25	Sesibuk apapun saya pasti menyempatkan diri untuk bermain internet				

### PENGARUH TEMAN SEBAYA

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Saya tidak bisa berkonsentrasi dalam belajar apabila belum bermain internet				
2.	Saya menerima ajakan teman untuk pergi bermain <i>game-online</i>				
3.	Saya lebih senang belajar sendiri dibandingkan belajar bersama dengan teman				
4.	Saya lebih percaya diri jika pergi sendiri dibandingkan pergi bersama dengan teman				
5.	Saya kurang memahami berbagai situasi dalam pertemanan				
6.	Semakin banyak teman dalam kelompok makasaya akan semakin mengikuti kelompok tersebut				
7.	Saya akan menerima ajakan teman untuk bermain <i>game-online</i>				
8.	Saya takut melakukan kesalahan sehingga sayamemilih untuk mengikuti kesepakatan teman sebaya				
9	Saya lebih prcsaya din' apabila mengikutikemauan teman dalam kelompok saya				
10	Saya mengabaikan jika tindakan saya kurang disenangi				
11	Saya lebih senang berdiskusi tentang pelajarandibandingkan bermain internet berlama-lama				
12	Belajar bersama lebih menyenangkan dibandingkan bermain <i>game-online</i>				
13	Saya lebih senang untuk mengobrol dengan teman dibandingkan dengan asyik bermain internet di <i>handphone</i>				
14	Saya nyaman dengan teman yang memiliki hobby yang sama dengan saya				
15	Saya menerima ajakan teman untuk berdiskusi tentang sesuatu yang baru yang berkaitan dengan internet dibandingkan berdis~usi tentang tugas sekolah				
16	Saya belajar menggunakan internet dan teman-teman saya				
17	Teman saya menunjukkan kepada saya teknik baru dalam bermain <i>game-online</i>				

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
18	Karena banyaknya kesibukan saya mengurangi waktu bermain bersama teman-teman				
19	Suasana hati akan mempengaruhi saya dalam mengikuti kesepakatan pada teman				
20	Diantara waktu luang saya menyempatkan pergi ke warnet bersama teman-teman				
21	Saya akan menolak ajakan teman membolos sekolah untuk bermain internet/ <i>game-online</i>				
22	Saya menyadari akan tanggung jawab sayasehingga saya mengurangi hal-hal yang bersifat senang-senang				
23	Kondisi perasaan akan mempengaruhi untuk mengikuti kesepakatan kelompok				
24	Kehadiran teman kelompok sebaya kurang mempengaruhi rasa percaya diri saya				
25	Saya lebih senang membicarakan hal-hal yang baru dalam game dibandingkan pelajaran				

### INTENSITAS PENGGUNAAN INTERNET

No.	Pernyataan	SL	SR	KD	TP
1.	Saya menggunakan internet untuk bermain <i>facebook</i> , <i>twitter</i> atau media sosial yang lainnya				
2.	Saya menggunakan internet untuk bermain <i>game online</i>				
3.	Saya menggunakan internet untuk kegiatan belajar atau mencari informasi				
4.	Saya menggunakan internet untuk mengerjakan tugas sekolah				
5.	Saya menyempatkan diri menggunakan internet setiap hari				
6.	Saya menggunakan internet untuk menonton <i>youtube</i>				
7.	Seberapa sering anda menggunakan internet dalam seminggu?				
8.	Seberapa sering anda menggunakan internet dalam sehari?				
9.	Saya menggunakan internet untuk menghabiskan waktu luang saya				
10.	Saya menggunakan internet untuk mencari uang				
11.	Saya menggunakan internet untuk memperoleh informasi atau membaca berita <i>online</i>				
12.	Seberapa sering anda menggunakan internet untuk mendownload lagu, film, atau gambar-gambar?				
13.	Saya menggunakan internet sebagai sarana untuk berkomunikasi antar teman				
14.	Saya merasakan kenyamanan dan ketenangan ketika mengakses internet				
15.	Saya menggunakan internet sebagai perpusatakaan digital				
16.	Seberapa sering anda menghabiskan waktu sehari dalam menggunakan internet?				
17.	Seberapa sering anda menghabiskan waktu sehari bermain <i>game online</i> ?				
18.	Saya menggunakan internet sebagai sumber belajar untuk menambah materi di sekolah				
19.	Seberapa sering anda mengakses internet melalui warnet?				

No.	Pernyataan	SL	SR	KD	TP
20	Seberapa sering anda mengakses internet menggunakan <i>handphone</i> ?				
21.	Saya melakukan tindakan tanpa memikirkandampaknya				
22	Saya menerima ajakan teman membolos saatulangan harian untuk pergi ke warnet				
23	Saya tetap mementingkan urusan bersama teman-teman dibandingkan tanggungjawab pribadi saya				
24	saya akan menerima ajakan untuk terlambat saatada ulangan di sekolah				
25/	Saya akan merasa minder apabila tidak mengikuti hal yang berkembang dalam kelompok				

Lampiran 4. Tabulasi Hasil Uji Coba Angket dan Hasil Uji Validitas

Tabulasi Skor Jawaban Uji Coba Angket Hubungan Teman Sebaya

No	Pernyataan																									Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1	3	2	3	4	4	3	2	4	2	3	3	3	3	4	2	4	3	3	3	3	2	3	4	4	77	
2	3	3	3	4	4	2	3	4	3	2	4	3	3	3	2	3	3	2	2	3	3	2	3	4	74	
3	4	3	3	4	4	3	3	4	3	3	4	4	4	4	3	4	4	2	4	3	3	4	3	2	86	
4	3	3	3	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	2	4	2	3	3	69	
5	2	2	3	1	2	2	2	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	3	2	2	3	3	4	3	2	61
6	4	4	4	4	4	2	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	4	83
7	4	4	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	4	4	3	87
8	1	3	3	4	4	3	3	3	2	4	4	4	4	3	4	3	4	1	4	4	4	4	4	4	3	83
9	3	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	3	4	3	3	4	4	84
10	4	3	3	4	4	3	4	4	2	4	4	4	3	3	3	2	4	3	3	3	3	2	1	4	3	80
11	3	3	2	3	2	2	3	2	2	3	3	3	3	3	2	2	2	3	2	2	3	2	3	2	2	62
12	4	4	4	4	4	2	4	4	2	4	4	3	4	3	3	2	4	3	2	2	1	4	4	3	4	82
13	4	4	3	4	4	4	3	3	3	4	4	3	3	1	4	2	3	3	3	4	3	3	3	2	2	80
14	3	3	3	4	4	4	4	3	3	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	4	3	4	3	3	88
15	4	4	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	2	2	1	2	75
16	3	3	2	4	2	1	3	4	2	3	4	1	3	3	3	2	2	1	4	3	3	4	3	2	2	67
17	4	4	3	4	4	4	3	4	2	3	3	3	3	4	3	2	4	3	3	4	3	4	3	4	4	85
18	4	4	4	4	1	2	4	4	3	4	4	4	4	3	3	2	4	4	4	3	2	2	4	2	3	82
19	2	2	3	3	3	2	3	2	2	2	2	3	2	1	2	2	3	1	2	2	4	2	3	3	3	59
20	3	3	4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	81
21	3	4	3	3	4	3	3	2	3	4	4	4	4	3	2	4	3	2	4	4	3	2	3	3	4	80
22	4	4	3	2	2	4	3	4	3	2	2	4	4	3	4	4	4	2	4	4	4	4	3	3	4	84
23	4	4	4	3	3	4	3	4	4	4	3	3	4	4	2	3	4	3	4	4	4	4	4	3	3	89
24	2	2	2	1	4	4	2	2	2	2	3	2	1	2	1	2	2	3	2	4	3	2	2	2	56	
25	2	3	3	2	3	3	3	3	2	4	4	4	3	4	4	3	3	1	4	4	4	3	3	2	3	77
R hitung	0.542	0.666	0.656	0.576	0.346	0.435	0.507	0.637	0.603	0.524	0.279	0.516	0.722	0.53	0.531	0.594	0.68	0.329	0.571	0.451	0.074	0.424	0.432	0.576	0.473	
R tabel	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	
Hasil	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Gugur	Valid	Valid	Valid	Valid	Gugur	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Valid	Gugur	Valid	Valid	Gugur	Valid	Valid	Valid	Valid	

Tabulasi Skor Jawaban Uji Coba Angket Kontrol Diri

No	Pernyataan																									Jumlah	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
1	4	3	3	3	3	4	2	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	75	
2	3	3	3	3	3	4	2	3	3	3	4	4	3	2	4	3	3	3	4	3	3	3	2	3	3	3	77
3	4	3	4	4	4	4	4	4	2	4	4	4	3	3	3	4	4	4	4	4	3	3	2	4	2	3	88
4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	3	4	3	4	4	4	3	3	3	4	3	4	4	3	4	3	3	86
5	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3	4	4	3	4	4	4	2	4	4	2	3	4	4	4	3	3	89
6	4	3	4	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	1	2	3	3	3	3	72
7	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	1	3	3	4	3	4	3	4	3	80
8	4	4	3	4	4	4	2	3	4	4	4	3	3	4	3	4	4	4	4	4	2	3	4	2	4	2	88
9	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	4	3	4	4	4	4	4	4	83
10	4	3	3	4	3	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	3	4	4	3	1	2	2	3	3	3	84
11	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	74
12	4	4	4	3	4	4	3	4	3	4	4	4	4	3	4	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	89
13	4	3	3	4	3	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	85
14	3	3	3	3	3	4	2	3	2	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	2	4	4	1	4	76	
15	2	2	2	3	3	1	2	3	2	2	3	3	3	2	2	3	2	3	3	2	2	3	2	3	2	3	61
16	3	4	3	3	4	4	2	3	2	3	3	3	4	4	3	4	4	4	4	3	3	3	4	3	4	3	84
17	4	3	3	4	3	3	4	4	3	3	4	4	4	4	2	3	4	4	3	4	3	3	3	2	3	3	83
18	4	3	3	4	4	4	3	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	85
19	3	2	2	3	2	4	3	2	2	3	3	3	3	2	3	3	2	2	3	2	2	3	4	3	3	4	69
20	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	4	79
21	3	4	4	3	3	3	3	4	4	4	3	3	3	4	4	3	2	4	4	4	4	4	4	3	4	4	88
22	4	4	4	2	4	3	2	3	4	3	3	3	3	4	3	4	3	4	4	3	4	4	4	3	3	4	85
23	3	2	2	4	3	3	1	3	2	3	2	3	2	1	2	3	2	2	2	3	2	3	3	3	3	3	62
24	4	4	4	2	3	4	3	3	3	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	3	4	3	3	88
25	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	82
R hitung	0.498	0.756	0.699	0.116	0.559	0.518	0.601	0.445	0.553	0.713	0.569	0.409	0.574	0.756	0.656	0.59	0.476	0.63	0.607	0.438	0.413	0.477	0.158	0.432	0.023		
R tabel	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396	0.396		
Hasil	Valid	Valid	Valid	Valid	Gugur	Valid	Gugur	Valid																			

## Tabulasi Skor Jawaban Uji Coba Intensitas Penggunaan Internet

No	Pernyataan																									Jumlah
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
1	4	2	3	3	4	3	2	3	4	4	3	4	3	2	2	3	2	3	3	4	3	3	4	2	4	77
2	4	4	4	2	3	3	3	2	3	4	3	4	3	2	3	3	2	3	3	3	2	2	4	2	74	
3	3	2	4	4	2	3	3	4	3	2	2	2	2	3	2	3	2	4	4	2	3	4	3	4	73	
4	2	3	3	4	1	4	2	3	3	3	3	4	4	1	4	4	3	4	4	3	4	4	4	3	4	81
5	3	1	2	2	3	3	4	3	2	2	3	3	3	1	3	3	2	3	2	3	3	4	3	3	4	68
6	1	4	1	1	3	3	3	4	3	4	3	3	3	2	2	4	3	4	3	3	3	1	4	3	3	71
7	4	3	3	2	3	4	4	4	4	3	3	3	3	2	4	4	3	4	3	4	4	2	4	4	4	85
8	4	3	4	3	2	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	4	3	3	4	4	2	4	81
9	3	4	3	3	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	2	4	2	90
10	2	3	3	3	3	3	2	1	4	3	3	3	3	2	3	3	2	3	2	4	2	4	4	3	4	72
11	3	4	2	3	2	3	2	3	2	2	4	3	4	3	2	4	2	4	3	4	4	2	4	2	3	74
12	2	3	4	4	3	1	4	4	3	4	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	74
13	2	4	4	3	3	3	3	3	3	2	4	3	3	3	2	1	3	3	3	3	3	4	4	3	4	76
14	3	4	4	4	4	4	3	4	4	3	3	3	4	2	2	3	2	3	2	3	3	3	4	2	79	
15	3	2	2	3	3	2	2	1	2	2	3	2	3	3	2	3	4	3	3	3	4	3	2	2	3	65
16	2	3	4	3	3	3	4	3	2	2	3	1	3	3	2	3	2	3	3	2	2	3	2	4	3	68
17	4	2	2	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	2	4	4	3	4	3	3	86
18	3	1	2	2	3	2	2	4	2	3	4	4	4	4	3	4	4	3	2	4	4	2	4	3	4	77
19	2	2	3	3	2	4	2	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	2	2	3	3	2	2	4	2	65
20	4	4	4	3	3	4	4	3	3	4	2	4	4	2	2	4	3	2	4	3	3	4	2	3	2	80
21	3	2	4	4	3	2	3	3	4	3	3	4	3	3	4	3	3	2	3	4	4	4	3	2	4	80
22	4	4	2	4	4	4	4	3	3	4	4	4	3	2	2	4	3	4	3	2	2	4	4	3	4	84
23	3	4	3	4	4	4	4	3	3	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	3	3	4	4	2	89	
24	2	2	3	2	4	3	2	2	2	2	2	2	2	1	4	4	2	2	2	3	2	1	2	1	56	
25	3	3	1	4	4	4	3	3	2	3	2	3	3	2	3	3	3	2	4	4	3	4	4	4	77	
R hitung	0,514	0,403	0,059	0,465	0,498	0,487	0,446	0,44	0,573	0,527	0,483	0,727	0,615	0,422	0,475	0,471	0,478	0,471	0,455	0,501	0,271	0,273	0,523	0,558	0,529	
R tabel	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	0,396	
Hasil	Valid	Valid	Gugur	Valid	Gugur	Gugur	Valid	Valid	Valid																	

## Lampiran 5. Hasil Uji Reliabilitas

### **Hasil Uji Reliabilitas Angket Hubungan Teman Sebaya**

#### **Case Processing Summary**

	N	%
Cases Valid	25	100.0
Excluded <sup>a</sup>	0	.0
Total	25	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

#### **Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.884	21

#### **Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Item_1	61.44	69.507	.484	.879
Item_2	61.40	69.000	.642	.874
Item_3	61.48	70.427	.613	.876
Item_4	61.24	68.940	.464	.880
Item_6	61.80	72.167	.301	.885
Item_7	61.56	72.340	.470	.879
Item_8	61.24	68.940	.608	.875
Item_9	62.08	71.577	.540	.878
Item_10	61.52	71.177	.452	.880
Item_12	61.44	71.257	.459	.879
Item_13	61.48	68.260	.748	.871
Item_14	61.68	69.893	.472	.879
Item_15	61.56	70.590	.476	.879
Item_16	62.04	70.290	.544	.877
Item_17	61.40	68.250	.651	.873
Item_19	61.56	69.590	.558	.876
Item_20	61.48	73.093	.281	.884
Item_22	61.60	71.167	.378	.882
Item_23	61.56	70.923	.384	.882
Item_24	61.64	71.073	.434	.880
Item_25	61.60	71.333	.396	.881

## Hasil Uji Reliabilitas Angket Kontrol Diri

**Case Processing Summary**

	N	%
Cases Valid	25	100.0
Excluded <sup>a</sup>	0	.0
Total	25	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.887	22

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Item_1	67.08	57.577	.463	.883
Item_2	67.32	54.727	.719	.875
Item_3	67.32	55.060	.682	.876
Item_5	67.28	57.877	.485	.882
Item_6	67.08	56.910	.428	.884
Item_7	67.80	55.083	.536	.881
Item_8	67.40	59.000	.417	.884
Item_9	67.52	56.093	.511	.881
Item_10	67.20	56.083	.674	.878
Item_11	67.08	56.910	.541	.881
Item_12	67.12	58.693	.400	.884
Item_13	67.28	56.460	.513	.881
Item_14	67.44	52.673	.687	.875
Item_15	67.32	56.227	.629	.879
Item_16	67.00	57.583	.538	.881
Item_17	67.52	57.760	.391	.885
Item_18	67.28	54.627	.589	.879
Item_19	67.04	56.957	.533	.881
Item_20	67.44	58.340	.383	.885
Item_21	67.56	57.090	.307	.889
Item_22	67.32	59.560	.158	.893
Item_24	67.52	58.427	.285	.888

## Hasil Uji Reliabilitas Angket Intensitas Penggunaan Internet

**Case Processing Summary**

		N	%
Cases	Valid	25	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	25	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.791	22

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Item_1	63.92	52.660	.385	.780
Item_2	63.92	52.743	.310	.786
Item_4	63.80	55.417	.168	.793
Item_5	63.76	55.773	.148	.789
Item_6	63.64	54.073	.290	.786
Item_7	63.80	53.333	.341	.783
Item_8	63.76	52.940	.362	.782
Item_9	63.84	52.473	.467	.776
Item_10	63.80	51.833	.507	.773
Item_11	63.72	53.210	.470	.777
Item_12	63.68	49.477	.671	.762
Item_13	63.60	52.833	.580	.773
Item_14	64.44	53.340	.327	.784
Item_15	64.08	55.493	.149	.790
Item_16	63.40	55.000	.395	.782
Item_17	64.08	54.243	.324	.784
Item_18	63.72	54.043	.342	.783
Item_19	63.96	54.123	.304	.785
Item_20	63.60	53.000	.446	.778
Item_23	63.68	51.060	.465	.775
Item_24	63.72	55.543	.178	.791
Item_25	63.72	56.127	.089	.784

Lampiran 6. Tabel r

**DISTRIBUSI NILAI  $r_{tabel}$  SIGNIFIKANSI 5% dan 1%**

N	The Level of Significance		N	The Level of Significance	
	5%	1%		5%	1%
3	0.997	0.999	38	0.320	0.413
4	0.950	0.990	39	0.316	0.408
5	0.878	0.959	40	0.312	0.403
6	0.811	0.917	41	0.308	0.398
7	0.754	0.874	42	0.304	0.393
8	0.707	0.834	43	0.301	0.389
9	0.666	0.798	44	0.297	0.384
10	0.632	0.765	45	0.294	0.380
11	0.602	0.735	46	0.291	0.376
12	0.576	0.708	47	0.288	0.372
13	0.553	0.684	48	0.284	0.368
14	0.532	0.661	49	0.281	0.364
15	0.514	0.641	50	0.279	0.361
16	0.497	0.623	55	0.266	0.345
17	0.482	0.606	60	0.254	0.330
18	0.468	0.590	65	0.244	0.317
19	0.456	0.575	70	0.235	0.306
20	<b>0.444</b>	0.561	75	0.227	0.296
21	0.433	0.549	80	0.220	0.286
22	0.432	0.537	85	0.213	0.278
23	0.413	0.526	90	0.207	0.267
24	0.404	0.515	95	0.202	0.263
25	0.396	0.505	100	0.195	0.256
26	0.388	0.496	125	0.176	0.230
27	0.381	0.487	150	0.159	0.210
28	0.374	0.478	175	0.148	0.194
29	0.367	0.470	200	0.138	0.181
30	0.361	0.463	300	0.113	0.148
31	0.355	0.456	400	0.098	0.128
32	0.349	0.449	500	0.088	0.115
33	0.344	0.442	600	0.080	0.105
34	0.339	0.436	700	0.074	0.097
35	0.334	0.430	800	0.070	0.091
36	0.329	0.424	900	0.065	0.086
37	0.325	0.418	1000	0.062	0.081

Lampiran 7. Angket Penelitian

**IDENTITAS DIRI**

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas/ NIS : \_\_\_\_\_

Jenis Kelamin : \_\_\_\_\_

**PETUNJUK CARA PENGISIAN**

1. Isilah identitas Anda pada tempat yang telah disediakan.
2. Bacalah setiap pernyataan berikut dengan sebaik - baiknya dan pilihlah salah satu jawaban yang paling sesuai dengan keadaan Anda dengan membeaikan tanda check (s) pada setiap kolom yang tersedia untuk salah satu pilihan jawaban, yaitu, jika:

SS : Sangat Sesuai

S : Sesuai

TS : Tidak Sesuai

STS : Sangat Tidak Sesuai

3. Anda tidak perlu ragu dalam memberikan jawaban yang sejurnya. Peneliti akan menjamin seluruh kerahasiaan identitas dan jawaban.
4. Bila Anda telah selesai mengisi, periksalah kembali setiap nomor jawaban Anda untuk memastikan semua nomor telah terisi dengan balk.

**Terima Kasih  
Atas Partisipasi dan Kerjasama Anda**

### ANGKET KONTROL DIRI

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Saya tidak akan membolos sekolah hanya untuk bermain <i>game-online</i>				
2.	Saya akan memaksakan diri untuk bermianinternet meskipun kondisi badan saya kurang sehat				
3.	Saya membatasi intensitas waktu dalam bermaininternet				
4.	Saya tidak bisa menahan diri apabila hasratberinternet saya muncul				
5.	Saya bisa lupa waktu, ketika sedang bermaingame-online dapat menghilangkan stress.				
6.	Menurut saya, bermain game-online dapat menghilangkan stress				
7.	Saya tidak bisa menahan diri ketika teman-teman saya mengajak untuk pergi ke warnet				
8.	Saya bisa menahan diri, jika teman-teman saya mengajak untuk bermain game-online				
9.	Saya sulit berhenti atau mengurangi intensitas dalam menggunakan internet				
10.	Saya suka menggunakan internet untuk menambah wawasan yang positif yang tidak berbau pomografi				
11.	Saya terus memikirkan internet, manakala sedang offline (sedang tidak menggunakan internet)				
12.	Saya lebih memilih menahan lapar dan pada harus meninggalkan layar komputer				
13.	Saya rela membohongi orangtua untuk dapat bermain game-online				
14.	Saya selalu menyisihkan uang Ejajan untuk bermain game online				
15.	Sebelum mengerjakan tugas, yang terlebih dahulu saya lakukan adalah membuka internet untuk on-line				
16.	Saya tidak pernah menyisihkan uang jajan untuk bermain internet di warnet				

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
17.	Saya menyediakan waktu khusus untuk bermaininternet				
18.	Jika ada masalah dengan orangtua atau denganteman di sekolah saya melampiaskannya dengancara bermain internet				
19.	Sesibuk apapun saya pasti akan menyempatkandiri untuk bermain internet				
20.	Ketika ada masalah dengan orangtua atau temansaya tidak langsung melampiaskan denganbermain internet				
21.	Sesibuk apapun saya pasti menyempatkan diriuntuk bermain internet				

### PENGARUH TEMAN SEBAYA

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Saya tidak bisa berkonsentrasi dalam belajar apabila belum bermain internet				
2.	Saya menerima ajakan teman untuk pergi bermain <i>game-online</i>				
3.	Saya lebih senang belajar sendiri dibandingkan belajar bersama dengan teman				
4.	Saya kurang memahami berbagai situasi dalam pertemanan				
5.	Semakin banyak teman dalam kelompok makasaya akan semakin mengikuti kelompok tersebut				
6.	Saya akan menerima ajakan teman untuk bermain <i>game-online</i>				
7.	Saya takut melakukan kesalahan sehingga sayamemilih untuk mengikuti kesepakatan teman sebaya				
8.	Saya lebih percaya diri apabila mengikutikemauan teman dalam kelompok saya				
9.	Saya mengabaikan jika tindakan saya kurang disenangi				
10.	Saya lebih senang berdiskusi tentang pelajaran dibandingkan bermain internet berlama-lama				
11.	Belajar bersama lebih menyenangkan dibandingkan bermain <i>game-online</i>				
12.	Saya lebih senang untuk mengobrol dengan teman dibandingkan dengan asyik bermain internet di <i>handphone</i>				
13.	Saya nyaman dengan teman yang memiliki hobi yang sama dengan saya				
14.	Saya menerima ajakan teman untuk berdiskusi tentang sesuatu yang baru yang berkaitan dengan internet dibandingkan berdiskusi tentang tugas sekolah				
15.	Saya belajar menggunakan internet dan teman-teman saya				
16.	Teman saya menunjukkan kepada saya teknik baru dalam bermain <i>game-online</i>				
17.	Karena banyaknya kesibukan saya mengurangi waktu bermain bersama teman-teman				

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
18.	Suasana hati akan mempengaruhi saya dalam mengikuti kesepakatan pada teman				
19.	Diantara waktu luang saya menyempatkan pergi ke warnet bersama teman-teman				
20.	Saya akan menolak ajakan teman membolos sekolah untuk bermain internet/ <i>game-online</i>				
21.	Saya menyadari akan tanggung jawab sayasehingga saya mengurangi hal-hal yang bersifat senang-senang				
22.	Kehadiran teman kelompok sebaya kurang mempengaruhi rasa percaya diri saya				

### INTENSITAS PENGGUNAAN INTERNET

No.	Pernyataan	SL	SR	KD	TP
1.	Saya menggunakan internet untuk bermain <i>facebook</i> , <i>twitter</i> atau media sosial yang lainnya				
2.	Saya menggunakan internet untuk bermain <i>gameonline</i>				
3.	Saya menggunakan internet untuk mengerjakan tugas sekolah				
4.	Saya menyempatkan diri menggunakan internet setiap hari				
5.	Saya menggunakan internet untuk menonton <i>youtube</i>				
6.	Seberapa sering anda menggunakan internet dalam seminggu?				
7.	Seberapa sering anda menggunakan internet dalam sehari?				
8.	Saya menggunakan internet untuk menghabiskan waktu luang saya				
9.	Saya menggunakan internet untuk mencari uang				
10.	Saya menggunakan internet untuk memperoleh informasi atau membaca berita <i>online</i>				
11.	Seberapa sering anda menggunakan internet untuk mendownload lagu, film, atau gambar-gambar?				
12.	Saya menggunakan internet sebagai sarana untuk berkomunikasi antar teman				
13.	Saya merasakan kenyamanan dan ketenangan ketika mengakses internet				
14.	Saya menggunakan internet sebagai perpusatakaan digital				
15.	Seberapa sering anda menghabiskan waktu sehari dalam menggunakan internet?				
16.	Seberapa sering anda menghabiskan waktu sehari bermain <i>game online</i> ?				
17.	Saya menggunakan internet sebagai sumber belajar untuk menambah materi di sekolah				
18.	Seberapa sering anda mengakses internet melalui warnet?				
19.	Seberapa sering anda mengakses internet menggunakan <i>handphone</i> ?				

No.	Pernyataan	SL	SR	KD	TP
20.	Saya menerima ajakan teman membolos saatulangan harian untuk pergi ke warnet				
21.	saya akan menerima ajakan untuk terlambat saatada ulangan di sekolah				
22.	Saya akan merasa minder apabila tidak mengikuti hal yang berkembang dalam kelompok				

Lampiran 8. Data Induk Penelitian

**Data Hasil Penelitian**

<b>Responden</b>	<b>X1</b>	<b>X2</b>	<b>Y</b>
1	74	66	82
2	78	67	76
3	76	67	72
4	76	67	78
5	77	88	78
6	76	85	76
7	75	82	76
8	75	75	70
9	74	84	68
10	72	75	66
11	74	83	66
12	72	82	70
13	72	58	72
14	68	58	72
15	78	87	80
16	71	87	70
17	73	88	70
18	77	63	74
19	75	63	68
20	59	56	51
21	65	78	70
22	67	78	62
23	76	85	75
24	76	84	60
25	70	88	85
26	71	85	72
27	73	85	80
28	73	75	74
29	77	81	70
30	77	81	70
31	63	80	54
32	78	67	68
33	73	67	60
34	73	67	66
35	75	67	62
36	77	85	76
37	78	63	70
38	75	88	76
39	78	88	76
40	79	67	66
41	78	88	80
42	76	86	76

<b>Responden</b>	<b>X1</b>	<b>X2</b>	<b>Y</b>
43	78	86	76
44	78	86	76
45	80	88	82
46	72	84	80
47	72	84	80
48	76	80	76
49	78	85	78
50	79	67	72
51	80	88	84
52	76	83	66
53	78	86	80
54	78	86	78
55	80	84	76
56	72	80	74
57	72	80	74
58	76	88	80
59	72	75	70
60	72	75	70
61	75	79	74
62	79	86	80
63	78	86	78
64	78	86	72
65	78	84	76
66	75	82	70
67	80	88	80
68	69	76	62
69	78	86	76
70	72	78	70
71	72	79	64
72	68	80	76
73	66	76	72
74	66	75	70
75	74	78	72
<b>Jumlah</b>	<b>5577</b>	<b>5918</b>	<b>5447</b>

## Lampiran 9. Deskripsi Data Penelitian

### Deskripsi Data Penelitian

#### Distribusi Frekuensi Data penelitian

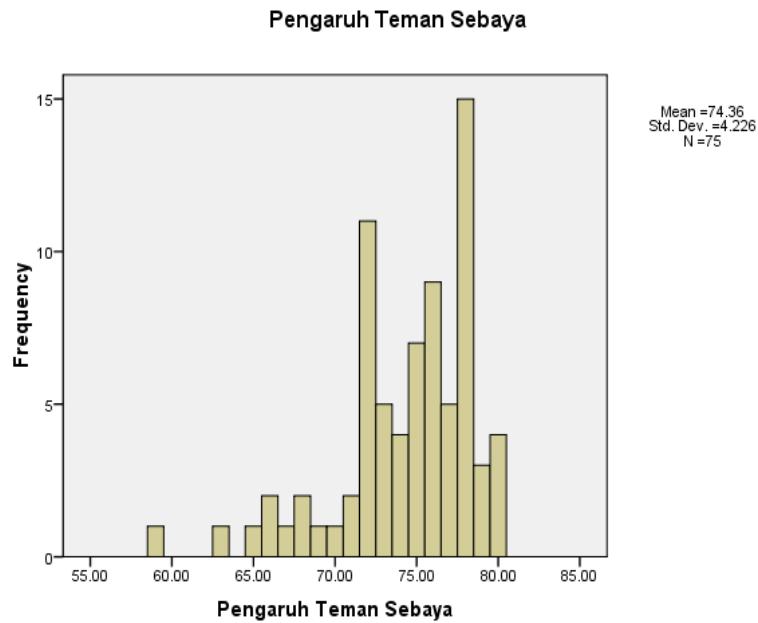
**Statistics**

		Hubungan Teman Sebaya	Kontrol Diri	Penggunaan Internet
N	Valid	75	75	75
	Missing	47	47	47
Mean		74.3600	78.9067	72.6267
Median		75.0000	82.0000	74.0000
Mode		78.00	88.00	76.00
Std. Deviation		4.22553	8.68234	6.56521
Minimum		59.00	56.00	51.00
Maximum		80.00	88.00	85.00
Sum		5577.00	5918.00	5447.00

**Hubungan Teman Sebaya**

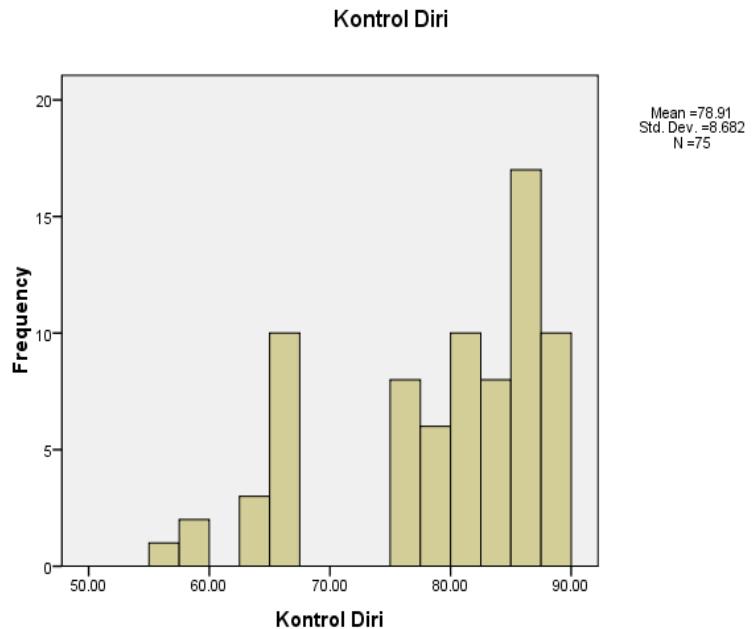
	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	59	1	.8	1.3
	63	1	.8	1.3
	65	1	.8	1.3
	66	2	1.6	2.7
	67	1	.8	1.3
	68	2	1.6	2.7
	69	1	.8	1.3
	70	1	.8	1.3
	71	2	1.6	2.7
	72	11	9.0	14.7
	73	5	4.1	6.7
	74	4	3.3	5.3
	75	7	5.7	9.3
	76	9	7.4	12.0
	77	5	4.1	6.7
	78	15	12.3	20.0
	79	3	2.5	4.0
	80	4	3.3	5.3
Total	75	61.5	100.0	100.0

Missing	System	47	38.5	
Total		122	100.0	



<b>Kontrol Diri</b>					
		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	56	1	.8	1.3	1.3
	58	2	1.6	2.7	4.0
	63	3	2.5	4.0	8.0
	66	1	.8	1.3	9.3
	67	9	7.4	12.0	21.3
	75	6	4.9	8.0	29.3
	76	2	1.6	2.7	32.0
	78	4	3.3	5.3	37.3
	79	2	1.6	2.7	40.0
	80	5	4.1	6.7	46.7
	81	2	1.6	2.7	49.3
	82	3	2.5	4.0	53.3
	83	2	1.6	2.7	56.0
	84	6	4.9	8.0	64.0
	85	6	4.9	8.0	72.0
	86	9	7.4	12.0	84.0
	87	2	1.6	2.7	86.7
	88	10	8.2	13.3	100.0
	Total	75	61.5	100.0	

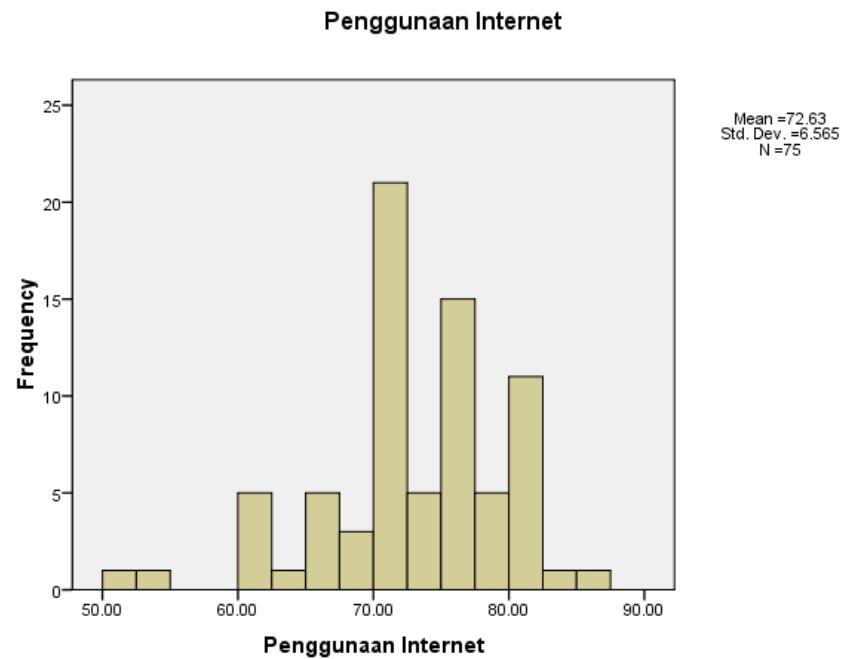
Missing	System	47	38.5		
Total		122	100.0		



### Penggunaan Internet

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	51	1	.8	1.3	1.3
	54	1	.8	1.3	2.7
	60	2	1.6	2.7	5.3
	62	3	2.5	4.0	9.3
	64	1	.8	1.3	10.7
	66	5	4.1	6.7	17.3
	68	3	2.5	4.0	21.3
	70	13	10.7	17.3	38.7
	72	8	6.6	10.7	49.3
	74	5	4.1	6.7	56.0
	75	1	.8	1.3	57.3
	76	14	11.5	18.7	76.0
	78	5	4.1	6.7	82.7
	80	9	7.4	12.0	94.7
	82	2	1.6	2.7	97.3
	84	1	.8	1.3	98.7
	85	1	.8	1.3	100.0
	Total	75	61.5	100.0	

Missing	System	47	38.5
Total		122	100.0



Lampiran 10. Hasil Uji Normalitas

**Data Hasil Uji Normalitas**

**One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test**

		Hubungan Teman Sebaya	Kontrol Diri	Penggunaan Internet
N		75	75	75
Normal Parameters <sup>a</sup>	Mean	74.3600	78.9067	72.6267
	Std. Deviation	4.22553	8.68234	6.56521
Most Extreme Differences	Absolute	.134	.161	.131
	Positive	.101	.147	.077
	Negative	-.134	-.161	-.131
Kolmogorov-Smirnov Z		1.156	1.397	1.136
Asymp. Sig. (2-tailed)		.138	.080	.151

a. Test distribution is Normal.

Lampiran 11. Data Hasil Uji Linieritas

### **Data Hasil Uji Linieritas**

**Case Processing Summary**

	Cases					
	Included		Excluded		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
Penggunaan Internet * Hubungan teman sebaya	75	61.5%	47	38.5%	122	100.0%

**Report**

Penggunaan Internet

Hubungan teman sebaya	Mean	N	Std. Deviation
59	51.0000	1	.
63	54.0000	1	.
65	70.0000	1	.
66	71.0000	2	1.41421
67	62.0000	1	.
68	74.0000	2	2.82843
69	62.0000	1	.
70	85.0000	1	.
71	71.0000	2	1.41421
72	71.8182	11	5.01634
73	70.0000	5	7.61577
74	72.0000	4	7.11805
75	70.8571	7	5.01427
76	73.2222	9	6.35959
77	73.6000	5	3.57771
78	76.0000	15	3.54562
79	72.6667	3	7.02377
80	80.5000	4	3.41565
Total	72.6267	75	6.56521

**ANOVA Table**

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Penggunaan Internet *	Between Groups	(Combined)	1706.631	17	100.390	3.859	.000
Hubungan teman sebaya		Linearity	892.748	1	892.748	34.315	.000
		Deviation from Linearity	813.883	16	50.868	1.955	.033
	Within Groups		1482.916	57	26.016		
	Total		3189.547	74			

#### Case Processing Summary

	Cases					
	Included		Excluded		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
Penggunaan Internet *	75	61.5%	47	38.5%	122	100.0%
Kontrol Diri						

#### Report

##### Penggunaan Internet

Kontrol Diri	Mean	N	Std. Deviation
56	51.0000	1	.
58	72.0000	2	.00000
63	70.6667	3	3.05505
66	82.0000	1	.
67	68.8889	9	6.09189
75	70.0000	6	2.52982
76	67.0000	2	7.07107
78	68.5000	4	4.43471
79	69.0000	2	7.07107
80	70.8000	5	9.44458
81	70.0000	2	.00000
82	72.0000	3	3.46410
83	66.0000	2	.00000
84	73.3333	6	7.86554
85	76.1667	6	2.71416
86	76.8889	9	2.47207
87	75.0000	2	7.07107
88	79.1000	10	4.38305
Total	72.6267	75	6.56521

**ANOVA Table**

		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Penggunaan Internet * Kontrol Diri	Between Groups (Combined)	1684.236	17	99.073	3.751	.000
	Linearity	697.395	1	697.395	26.407	.000
	Deviation from Linearity	986.841	16	61.678	2.335	.010
	Within Groups	1505.311	57	26.409		
	Total	3189.547	74			

Lampiran 12. Hasil Analisis Korelasi Bivariat

**Data Hasil Analisis Korelasi Bivariate**

**Correlations**

		Hubungan teman sebaya	Kontrol Diri	Penggunaan Internet
Hubungan teman sebaya	Pearson Correlation	1	.305**	.529**
	Sig. (2-tailed)		.008	.000
	N	75	75	75
Kontrol Diri	Pearson Correlation	.305**	1	.468**
	Sig. (2-tailed)	.008		.000
	N	75	75	75
Penggunaan Internet	Pearson Correlation	.529**	.468**	1
	Sig. (2-tailed)	.000	.000	
	N	75	75	75

\*\*. Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Lampiran 12. Hasil Analisis Multikolinieritas

**Data Hasil Analisis Multikolinieritas**

Model	Coefficients <sup>a</sup>						Collinearity Statistics
	B	Std. Error	Standardized Coefficients Beta	t	Sig.	Tolerance	
1 (Constant)	3.246	10.969		.296	.768		
Hubungan teman sebaya	.662	.151	.426	4.385	.000	.907	1.102
Kontrol Diri	.255	.073	.338	3.476	.001	.907	1.102

a. Dependent Variable: Penggunaan Internet

Lampiran 14. Hasil Analisis Multivariat dan Nilai Determinant R

**Data Hasil Analisis Multivariat dan Nilai Determinan R<sup>2</sup>**

**Model Summary**

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.619 <sup>a</sup>	.383	.366	5.227

a. Predictors: (Constant), Kontrol Diri, Hubungan teman sebaya

**ANOVA<sup>b</sup>**

Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	1222.726	2	611.363	22.380	.000 <sup>a</sup>
	Residual	1966.821	72	27.317		
	Total	3189.547	74			

a. Predictors: (Constant), Kontrol Diri, Hubungan teman sebaya

b. Dependent Variable: Penggunaan Internet