



# UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Jl. PGRI I Sonosewu No. 117 Yogyakarta - 55182 Telp. (0274) 376808, 373198, 373038 Fax. (0274) 376808

E-mail : [info@upy.ac.id](mailto:info@upy.ac.id)

**PETIKAN**  
**KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**  
Nomor : ~~027.1~~/SK/REKTOR-UPY/III/2023

Tentang

**PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GENAP**  
**TAHUN AKADEMIK 2022/2023 DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA  
REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Menimbang : dst.  
Mengingat : dst.  
Memperhatikan: dst.

**MEMUTUSKAN**

- Menetapkan : PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2022/2023 DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
- Pertama : Mengangkat Saudara yang namanya tersebut pada lajur 2 Lampiran keputusan ini sebagai Dosen Pengampu Mata Kuliah pada Semester Genap Tahun Akademik 2022/2023.
- Kedua : Menugaskan kepada para Dosen Pengampu Mata Kuliah dimaksud untuk melaksanakan pembelajaran matakuliah sebagaimana tercantum pada lajur 3 lampiran keputusan ini dengan sebaik-baiknya dan kepada yang bersangkutan diberikan honorarium sesuai dengan ketentuan yang berlaku di UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa segala sesuatunya akan ditinjau kembali apabila terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

PETIKAN Keputusan ini disampaikan kepada yang bersangkutan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Yogyakarta  
Pada tanggal : 01 Maret 2023  
Rektor,

ttd

Dr. Ir. Paiman, M.P  
NIS. 19650916 199503 1 003

Untuk Petikan yang sah  
Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan

Ahmad Riyadi, S.Si, M.Kom  
NIS. 19690214 199812 1 006

Tembusan disampaikan kepada :

1. Para Wakil Rektor
2. Para Dekan
3. Para Ketua Program Sarjana

Lampiran Keputusan Rektor Universitas PGRI Yogyakarta

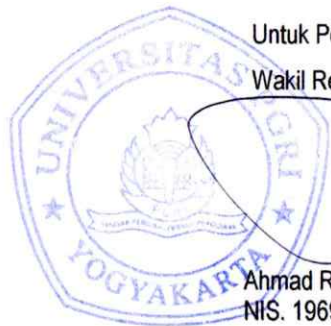
Nomor : 027.2/SK/REKTOR-UPY/III/2023

Tanggal : 01 Maret 2023

NO.	NAMA PENGAJAR & NIDN	MATA KULIAH	KODE MK	SKS	SEMESTER/ KELAS	PROGRAM
1. s.d 191						
192	Tri Hastono, M.T. 0513048301	Teori Bahasa Otomata Manajemen Proyek Teknologi Informasi Jaringan Syaraf Tiruan	TKM11236 TKM11237 TI11364	2 2 4	IV/ A1, A2, B IV/ B VII/ AB	Program Sarjana Informatika Program Sarjana Informatika Program Sarjana Informatika
193 Dst.						

Untuk Petikan yang sah:

Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan



Ahmad Riyadi, S.Si., M.Kom  
NIS. 19690214 199812 1 006 T

Rektor

ttd

Dr. Ir. Paiman, M.P  
NIS. 19650916 199503 1 003



## KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Tri Hastono, S.Kom., M.T  
Mata Kuliah : Manajemen Proyek Teknologi Informasi  
Program Studi : Informatika  
Kelas/Angkatan : 21.B/2020  
Semester : IV/Genap  
Tahun Akademik : 2022/2023

### Capaian Pembelajaran/*Learning Outcome*:

S1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religious.
S2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika.
S5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
S6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;
S7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;
S8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
S10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan
PP2	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah.
KK1	Mampu mengaplikasikan ilmu informatika untuk menghasilkan rancangan bisnis/produk yang berorientasi pasar untuk menghasilkan peluang wirausaha.
KK2	Mampu secara kreatif dan inovatif memformulasikan pemecahan masalah dengan memanfaatkan teknik komputasi dan teknologi informasi berbasis konsep-konsep yang relevan dan dengan memanfaatkan <i>tool</i> pemodelan tepat.
KK3	Mampu merancang dan membangun aplikasi dengan menerapkan prinsip-prinsip sistem cerdas dan ilmu komputasi untuk menghasilkan produk aplikasi cerdas pada berbagai bidang.

KK4	Mampu menerapkan arsitektur komputer, prinsip- prinsip kerja sistem operasi untuk merancang, mengimplementasikan dan mengelola sistem jaringan yang mempunyai kinerja tinggi, aman, dan efisien.
KK5	Mampu bekerja sama dalam tim pembangunan perangkat lunak atau sistem informasi skala menengah/besar dengan menerapkan/mengadopsi konsep rekayasa perangkat lunak atau sistem informasi yang tepat/sesuai.
KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya;
KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;
KU13	Mampu menggunakan teknologi informasi dalam konteks pengembangan keilmuan dan implementasi bidang keahlian.

**CPMK :**

CPMK1	Mampu memahami manajemen proyek sistem informasi
CPMK2	Mampu memahami bidang Pengetahuan ( <i>knowledge areas</i> ).
CPMK3	Mampu Menjelaskan kelompok proyek dan Menghafalkan proses management
CPMK4	Melakukan perencanaan dan analisis dari mesin otomata
CPMK5	Mampu Menghitung <i>Benefit Cost Analysis</i>
CPMK6	Mampu Membedakan Siklus Pengembangan Perangkat Lunak
CPMK7	Mampu Menggambarkan dan Merumuskan Analisa Jaringan Kerja
CPMK8	Mampu Menggunakan penjadwalan, WBS, Gantt Chart pada Microsoft Project

**Bahan Kajian:**

1. Konsep Manajemen Proyek
2. Pengantar Manajemen Perangkat Lunak
3. Menentukan Kelayakan Proyek
4. Perencanaan Proyek-WBS
5. Perencanaan Proyek
6. Penjadwalan Proyek
7. Latihan Soal (1)
8. Tahap Estimasi Biaya
9. Organisasi Proyek
10. Software Quality

11. Software Standar
12. Manajemen Risiko

**Ketentuan:**

1. Kehadiran perkuliahan secara daring/luring minimal 75%.
2. Toleransi keterlambatan perkuliahan daring/luring 15 menit.
3. Dalam perkuliahan dan konsultasi dilakukan dengan sopan dan menghargai.
4. Setiap bahan kajian dilakukan ujian dan remidi.
5. Mahasiswa wajib mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS).

**Penilaian:**

No	Uraian	Bobot
1	Presensi	25%
2	Quis	25%
3	Tugas	25%
4	Ujian Akhir Semester	25%

Yogyakarta, 09 Maret 2023

Ketua Prodi Informatika



Puji Handayani Putri, M.Kom  
NIS. 19900222 201601 2 001

Dosen Pengampu



Tri Hastono, S.Kom., M.T.  
NIS. 19830413 201805 1 020

Ketua Kelas



Afrita Sri Rizki,  
NIS. 21111100003



PRESENSI DOSEN MENGAJAR

TA. 2022/2023 Sem. GENAP

Program Studi : INFORMATIKA  
Matakuliah : MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI [TKM11237]  
Bobot : 2 SKS  
Dosen : TRI HASTONO [0513048301]

Kelas : 21-B  
Hari :  
Pukul : 09:00 s.d. 00:00  
Ruang :

Pert	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub-Pokok Bahasan	Jml Mhs	Paraf
I	9/3/23	RPS, Bahan Ajar, dan kontrak Perkuliahan	1. Penjelasan Bahan Ajar 2. Penjelasan RPS 3. Kontrak Perkuliahan	5	
II	16/3/23	Konsep manajemen proyek	1. Pengantar proyek manajemen Perangkat Lunak	5	
III	23/3/23	Pengantar manajemen Perangkat Lunak	1. The "rock" problem 4. Arsitektur 2. Definisi masalah 5. Penjadwalan 3. Kebutuhan	5	
IV	30/3/23	menentukan kelayakan proyek	1. Proyek Perangkat Lunak 2. Pasetu utama proyek 3. Metode penjadwalan proyek	5	
V	6/4/23	Gantt chart	1. Gantt chart 2. Penerapannya	5	
VI	13/4/23	CPM	1. CPM 2. Penerapannya	5	
VII	20/4/23	PERT	1. PERT 2. Penerapannya	5	
VIII	27/4/23	KULS	-	5	
IX	4/5/23	Perencanaan proyek work breakdown structure	1. WBS 2. Akitipitas dasar WBS 3. Revisi WBS 3. Contoh penerapannya	5	
X	11/5/23	Perencanaan proyek	1. Manajemen integrasi manajemen Pim 2. Framework (Pim) 3. Proses membuat Pim	5	
XI	18/5/23	Tahap estimasi biaya	1. Definisi Biaya dan Jenis 2. Detil biaya	5	
XII	25/5/23	Organisasi proyek	1. Tim proyek 2. Pemilihan Anggota tim	5	
XIII	1/6/23	Kualitas Perangkat Lunak 1	1. Pengantar Kualitas Perangkat Lunak 2. Faktor Kualitas Perangkat Lunak	5	
XIV	8/6/23	Kualitas Perangkat Lunak 2	1. Pengukuran Kualitas perangkat Lunak 2. Biaya kualitas PL 3. Review PL	5	
XV	15/6/23	Manajemen Resiko	1. Pengantar manajemen resiko 2. Resiko proyek PL	5	



# Universitas PGRI Yogyakarta

Jl. PGRI I Sonosewu No. 117 Yogyakarta Telp. 0274-376808, 373198 Fax. 0274-376808

## DAFTAR HADIR KULIAH

Program Studi : INFORMATIKA  
Tahun Akademik : 2022/2023  
Semester : GENAP  
Dosen : TRI HASTONO [0513048301]

Kode Matakuliah : TKM11237  
Matakuliah : MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI  
Bobot : 2 SKS  
Kelas : 21-B

Semester : 4  
Hari : -  
Pukul : 00:00 s.d. 00:00  
Ruang :

No	NP Mahasiswa	Nama Mahasiswa	B/U/P	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Jumlah Hadir	% Hadir
1	21111100003	ARIFTA SRI RIZKI		Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	Atta	5	100%
2	21111100005	FEBRIAN AKBAR LINGGAR PUTRA P		Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	Feb.	5	100%
3	21111100016	PRAYOGA ADITIYA FIRMANSYAH		<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	<del>Prayoga</del>	5	100%
4	21111100031	EKO AGUSMAN		Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	Eko	5	100%
5	21111100037	ANNISA SETYANINGTYAS		Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	Annisa	5	100%


# **RPS Manajemen Proyek Teknologi Informasi**

**Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, UPY**

**TAHUN AKADEMIK 2020/2021**



### 1. RPS Manajemen Proyek Teknologi Informasi

	<b>UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA</b> <b>FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI</b> <b>PROGRAM STUDI INFORMATIKA (S1)</b>	<b>Kode Dokumen</b>			
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)</b>					
<b>Mata Kuliah</b>	<b>Kode</b>	<b>Rumpun MK</b>	<b>Bobot (SKS)</b>	<b>Semester</b>	<b>Tgl Penyusunan</b>
Manajemen Proyek Teknologi Informasi	TI11355		T=3 P=1	6	20 April 2021
<b>OTORISASI / PENGESAHAN</b>		<b>Dosen Pengembang RPS</b>	<b>Koordinator RMK</b>	<b>Ketua Program Studi</b>	
		Prahenusa Wahyu Ciptadi, M.T		Prahenusa Wahyu Ciptadi, M.T	
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>CPL-PRODI</b>				
	PP2	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah.			
	KK1	Mampu mengaplikasikan ilmu informatika untuk menghasilkan rancangan bisnis/produk yang berorientasi pasar untuk menghasilkan peluang wirausaha.			
	KK2	Mampu secara kreatif dan inovatif memformulasikan pemecahan masalah dengan memanfaatkan teknik komputasi dan teknologi informasi berbasis konsep-konsep yang relevan dan dengan memanfaatkan <i>tool</i> pemodelan tepat.			
	KK3	Mampu merancang dan membangun aplikasi dengan menerapkan prinsip-prinsip sistem cerdas dan ilmu komputasi untuk menghasilkan produk aplikasi cerdas pada berbagai bidang.			
	KK4	Mampu menerapkan arsitektur komputer, prinsip-prinsip kerja sistem operasi untuk merancang, mengimplementasikan dan mengelola sistem jaringan yang mempunyai kinerja tinggi, aman, dan efisien.			
	KK5	Mampu bekerja sama dalam tim pembangunan perangkat lunak atau sistem informasi skala menengah/besar dengan menerapkan/mengadopsi konsep rekayasa perangkat lunak atau sistem informasi yang tepat/sesuai.			
	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.			
	KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data.			
	KU13	Mampu menggunakan teknologi informasi dalam konteks pengembangan keilmuan dan implementasi bidang keahlian.			
	<b>CPMK</b>				
CPMK-1	Mampu memahami manajemen proyek sistem informasi (PP2, KK2, KU5)				
CPMK-2	Mampu memahami bidang Pengetahuan ( <i>knowledge areas</i> ) (PP2)				
CPMK-3	Mampu Menjelaskan kelompok proyek dan Menghafalkan proses management (PP2)				

	CPMK-4	Mampu membuat dokumen Project Charter dan Project Management Plan (PP2, KU5)
	CPMK-5	Mampu Menghitung Benefit Cost Analisis (PP2, KU5)
	CPMK-6	Mampu Membedakan Siklus Pengembangan Perangkat Lunak (KK3, KK4, KK5)
	CPMK-7	Mampu Menggambarkan dan Merumuskan Analisa Jaringan Kerja (KK5, KU1, KU13)
	CPMK-8	Mampu Menggunakan penjadwalan, WBS, Gantt Chart pada Microsoft Project (PP2, KU5)
<b>Diskripsi Singkat MK</b>	Mahasiswa diharapkan dapat mengenal 10 Bidang Pengetahuan dan 5 Process Group Project, Dapat membuat penjadwalan proyek baik dengan menggunakan WBS, Gantt Chart maupun menggunakan Diagram Kerja PERT atau CPM, dapat merencanakan perhitungan biaya dan waktu, dapat mengelola tim proyek yang akan dimasukkan dalam dokumen Project Charter dan Project Management Plan. Memahami implemntasinya ke dalam softaware Microsoft Project.	
<b>Bahan Kajian (Materi Pembelajaran)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Konsep Manajemen Proyek</li> <li>2. Pengantar Manajemen Perangkat Lunak</li> <li>3. Menentukan Kelayakan Proyek</li> <li>4. Perencanaan Proyek-WBS</li> <li>5. Perencanaan Proyek</li> <li>6. Penjadwalan Proyek</li> <li>7. Latihan Soal (1)</li> <li>8. Tahap Estimasi Biaya</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>9. Organisasi Proyek</li> <li>10. <i>Software Quality</i></li> <li>11. <i>Software Standar</i></li> <li>12. Manajemen Risiko</li> <li>13. Latihan Soal (2)</li> <li>14. Latihan Soal (3)</li> <li>15. Latihan Soal (4)</li> </ol>
<b>Pustaka</b>	<b>Utama:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Heryanto, Imam &amp; Totok Triwibowo, 2015. Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi. Bandung : Informatika.</li> <li>2. Dimiyati, Hamdan &amp; Kadar Nurjaman, 2014. Manajemen Proyek. Bandung: Pustaka Setia.</li> <li>3. PMI. 2015. PM-BOK 5th Edition</li> </ol>
	<b>Pendukung:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Soeharto, Imam. 1999. Manajemen Proyek (Dari Konseptual Sampai Operasional) Edisi Kedua. Jakarta: Erlangga.</li> <li>2. Nurhayati, 2010. Manajemen Proyek. Yogyakarta : Graha Ilmu.</li> <li>3. Chatfield, Carl &amp; Timothy Johnson. 2010. Step by Step Microsoft Project 2010. Washington: Microsoft Press.</li> <li>4. Dennis, Alan. Wixom &amp; Roth. 2012. Systems Analysis &amp; Design Fifth Edition. American: Jhon Wiley</li> </ol>
<b>Dosen Pengampu</b>	Prahenusa Wahyu Ciptadi	
<b>Matakuliah Syarat</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Informasi (TI11321)</li> <li>2. Sistem Basis Data (TI11343)</li> </ol>	

Minggu ke-	Sub-CPMK (kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator Penilaian	Kriteria dan Bentuk Penilaian	Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan, [Media & Sumber Belajar] [Estimasi Waktu]	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Mampu Menjelaskan Pengertian Manajemen Proyek dan Menggunakan Teori Manajemen Proyek Sistem/Teknologi Informasi. (PP2, CPMK-1)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Kesesuaian perintah 3. Kualitas jawaban	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test</b> Keaktifan	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit) Media : email	<b>Materi</b> Konsep Manajemen Proyek	5 (lima)
2	Mampu Menjabarkan dan Mengidentifikasi Risiko Proyek Perangkat Lunak. (PP2 CPMK-2)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Kesesuaian perintah 3. Kualitas jawaban	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test</b> Keaktifan	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit) Media : email	<b>Materi</b> Pengantar Manajemen Perangkat Lunak	5 (lima)
3	Mampu Menjelaskan Cara Menentukan Kelayakan Proyek. (PP2, CPMK-3)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Kesesuaian perintah 3. Kualitas jawaban	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test</b> Keaktifan	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit) Media : email	<b>Materi</b> Menentukan Kelayakan Proyek	5 (lima)
4	Mampu Merencanakan Proyek (PP4, CPMK-2, CPMK-4)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Kesesuaian perintah 3. Kualitas jawaban	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test</b> Keaktifan	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit)	<b>Materi</b> Perencanaan Proyek-WBS	5 (lima)

				(MT: 3x60 Menit) Media : email		
5	Mampu Melakukan Manajemen Proyek(CPMK-2, CPMK-5)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Kesesuaian perintah 3. Kualitas jawaban	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test Keaktifan</b>	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit) Media : email	<b>Materi</b> Perencanaan Proyek	5 (lima)
6	Mampu Melakukan penjadwalan proyek (PP2, CPMK-2)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Kesesuaian perintah 3. Kualitas jawaban	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test Keaktifan</b>	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit) Media : email	<b>Materi</b> Penjadwalan Proyek	5 (lima)
7	Mampu Mengisi dan Menentukan Jawaban dan Mengulangi kembali bahan kajian atau materi yang diberikan sebelumnya (PP2, CPMK-1,CPMK-2, CPMK-3,CPMK-4, CPMK-5)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Penilaian latihan soal	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test Keaktifan</b>	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x3x60 Menit) (MT: 3x3x60 Menit) Media : email	<b>Materi</b> Latihan Soal (1)	10 (sepuluh)
8	Mampu Menjelaskan Biaya Proyek dan Mampu Mengendalikan Risk Management (PP3, CPMK-2)	1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas 2. Kesesuaian perintah 3. Kualitas jawaban	<b>Kriteria</b> 1. Lembar Tugas Mahasiswa. 2. Quiz online <b>Bentuk non-test Keaktifan</b>	- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah - <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit) • <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit) Media : email	<b>Materi</b> Tahap Estimasi Biaya	5 (lima)
9	Mampu Mengorganisir SDM agar proyek berjalan maksimal (CPMK-6)	1. Ketepatan waktu pengumpulan	<b>Kriteria</b>	- <b>Bentuk pembelajaran</b>	<b>Materi</b> Organisasi	5 (lima)

		<ul style="list-style-type: none"> <li>tugas</li> <li>2. Kesesuaian perintah</li> <li>3. Kualitas jawaban</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Lembar Tugas Mahasiswa.</li> <li>2. Quiz online</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test Keaktifan</b></p>	<p>Kuliah</p> <p><b>- Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit)</li> </ul> <p>Media : email</p>	Proyek	
10	Mampu Merumuskan Quality Control (PP2, CPMK-2, CPMK-7)	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas</li> <li>2. Kesesuaian perintah</li> <li>3. Kualitas jawaban</li> </ul>	<p><b>Kriteria</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Lembar Tugas Mahasiswa.</li> <li>2. Quiz online</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test Keaktifan</b></p>	<p><b>- Bentuk pembelajaran</b> Kuliah</p> <p><b>- Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit)</li> </ul> <p>Media : email</p>	<b>Materi</b> <i>Software Quality</i>	5 (lima)
11	Mampu mendelaskan standar dari software (CPMK-7)	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas</li> <li>2. Kesesuaian perintah</li> <li>3. Kualitas jawaban</li> </ul>	<p><b>Kriteria</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Lembar Tugas Mahasiswa.</li> <li>2. Quiz online</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test Keaktifan</b></p>	<p><b>- Bentuk pembelajaran</b> Kuliah</p> <p><b>- Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit)</li> </ul> <p>Media : email</p>	<b>Materi</b> <i>Software Standar</i>	5 (lima)
12	Mampu Menguraikan Manajemen Risiko (PP2, CPMK-2, CPMK-8)	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas</li> <li>2. Kesesuaian perintah</li> <li>3. Kualitas jawaban</li> </ul>	<p><b>Kriteria</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Lembar Tugas Mahasiswa.</li> <li>2. Quiz online</li> </ul> <p><b>Bentuk non-test Keaktifan</b></p>	<p><b>- Bentuk pembelajaran</b> Kuliah</p> <p><b>- Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x50 Menit)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x60 Menit) (MT: 3x60 Menit)</li> </ul> <p>Media : email</p>	<b>Materi</b> Manajemen Risiko	5 (lima)
13	Mampu Mengisi dan Menentukan Jawaban dan Mengulangi kembali bahan kajian atau materi yang diberikan sebelumnya (PP2, CPMK-1, CPMK-2, CPMK-3, CPMK-4, CPMK-5)	<ul style="list-style-type: none"> <li>1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas</li> <li>2. Penilaian latihan soal</li> </ul>	<p><b>Kriteria</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Lembar Tugas Mahasiswa.</li> <li>2. Quiz online</li> </ul>	<p><b>- Bentuk pembelajaran</b> Kuliah</p> <p><b>- Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x3x50 Menit)</p>	<b>Materi</b> Latihan Soal (2)	10 (sepuluh)

			<b>Bentuk non-test Keaktifan</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x3x60 Menit) (MT: 3x3x60 Menit) Media : email</li> </ul>		
<b>14</b>	Mampu Mengisi dan Menentukan Jawaban dan Mengulangi kembali bahan kajian atau materi yang diberikan sebelumnya (PP2, CPMK-1, CPMK-2, CPMK-3, CPMK-4, CPMK-5)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas</li> <li>2. Penilaian latihan soal</li> </ol>	<b>Kriteria</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lembar Tugas Mahasiswa.</li> <li>2. Quiz online</li> </ol> <b>Bentuk non-test Keaktifan</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah</li> <li>- <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x3x50 Menit)</li> <li>• <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x3x60 Menit) (MT: 3x3x60 Menit) Media : email</li> </ul>	<b>Materi</b> Latihan Soal (3)	10 (sepuluh)
<b>15</b>	Mampu Mengisi dan Menentukan Jawaban dan Mengulangi kembali bahan kajian atau materi yang diberikan sebelumnya (PP2, CPMK-1, CPMK-2, CPMK-3, CPMK-4, CPMK-5)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ketepatan waktu pengumpulan tugas</li> <li>2. Penilaian latihan soal</li> </ol>	<b>Kriteria</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lembar Tugas Mahasiswa.</li> <li>2. Quiz online</li> </ol> <b>Bentuk non-test Keaktifan</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Bentuk pembelajaran</b> Kuliah</li> <li>- <b>Metode Pembelajaran</b> (TM: 3x3x50 Menit)</li> <li>• <b>Penugasan 1</b> (BT: 3x3x60 Menit) (MT: 3x3x60 Menit) Media : email</li> </ul>	<b>Materi</b> Latihan Soal (4)	15 (lima belas)
<b>16</b>	<b>UAS / Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa</b>					

**Catatan:**

1. Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. CPL yang dibebankan pada mata kuliah adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. CP Mata kuliah (CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. Kreteria Penilaian adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
6. Indikator penilaian kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.

## 2. Format Rencana Tugas Mahasiswa

	<b>UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA</b> <b>FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI</b> <b>PROGRAM STUDI INFORMATIKA (S1)</b>				
	<b>RENCANA TUGAS MAHASISWA</b>				
<b>MATA KULIAH</b>	Manajemen Proyek Teknologi Informasi				
<b>KODE</b>	TI11355	<b>Sks</b>	4	<b>SEMESTER</b>	6
<b>DOSEN PENGAMPU</b>	Prahenusa Wahyu Ciptadi M.T				
<b>BENTUK TUGAS</b>		<b>WAKTU Pengerjaan Tugas</b>			
Project		5 hari			
<b>JUDUL TUGAS</b>					
Project: Menyusun analisa proyek secara lengkap.					
<b>SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH</b>					
Mampu merancang dan mendesain proyek sistem informasi [PP2]					
<b>DISKRIPSI TUGAS</b>					
Tuliaskan obyek garapan tugas, dan batas-batasannya, relevansi dan manfaat tugas					
<b>METODE Pengerjaan Tugas</b>					
1. Mereview perusahaan IT, lalu membuat analisa. 2. Membuat desain IT di perusahaan tersebut.					
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>					
<b>a. Obyek Garapan:</b> Desain Proyek Sistem Informasi <b>b. Bentuk Luaran:</b>					

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kumpulan desain proyek ditulis dengan MS Word dengan sistematika penulisan font 12, times new roman, dikumpulkan dengan format ekstensi (*.docx), dengan sistematika nama file: (<b>TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.docx</b>);</li> <li>2. Slide Presentasi PowerPoint, terdiri dari : Text, grafik, tabel, gambar, animasi ataupun video clips, minimum 10 slide. Dikumpulkan dlm bentuk <i>softcopy</i> format ekstensi (*.ppt), dengan sistematikan nama file: (<b>TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.ppt</b>);</li> <li>3. Dikirim ke <a href="mailto:tugas.kampu.upy@gmail.com">tugas.kampu.upy@gmail.com</a>, dengan subjek <b>TglTugas-TugasMPTI-NIM</b></li> </ol>	
<b>INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>	
<p style="text-align: center;"><b>a. Ringkasan hasil kajian (bobot 50%)</b> Ringkasan kajian proyek sistem informasi</p> <p style="text-align: center;"><b>b. Penyusunan Slide Presentasi (bobot 20%)</b> Jelas dan konsisten, Sederhana &amp; inovative, menampilkan gambar &amp; blok sistem, tulisan menggunakan font yang mudah dibaca, jika diperlukan didukung dengan gambar dan video clip yang relevant.</p> <p style="text-align: center;"><b>c. Presentasi (bobot 30%)</b> Bahasa komunikatif, penguasaan materi, penguasaan audiensi, pengendalian waktu (15 menit presentasi + 5 menit diskusi), kejelasan &amp; ketajaman paparan, penguasaan media presentasi.</p>	
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>	
Penetapan Judul dan Kerangka Penelitian Meringkas Journal Menyusun proposal & Asistensi Presentasi proposal Pengumuman hasil penilaian	
<b>LAIN-LAIN</b>	
Tugas dikerjakan dan dipresentasikan secara mandiri;	
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Heryanto, Imam &amp; Totok Triwibowo, 2015. Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi. Bandung : Informatika.</li> <li>2. Dimiyati, Hamdan &amp; Kadar Nurjaman, 2014. Manajemen Proyek. Bandung: Pustaka Setia.</li> <li>3. PMI. 2015. PM-BOK 5th Edition</li> </ol>	





**UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA (S1)**

**RENCANA TUGAS MAHASISWA**

**MATA  
KULIAH**

Manajemen Proyek Teknologi Informasi

**KODE**

TI11355

**Sks**

4

**SEMESTER**

6

**DOSEN  
PENGAMPU**

Prahenusa Wahyu Ciptadi M.T

**BENTUK TUGAS**

**WAKTU Pengerjaan Tugas**

Project

5 hari

**JUDUL TUGAS**

Project: Menyusun analisa proyek secara lengkap.

**SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH**

Mampu merancang dan mendesain proyek sistem informasi [PP2]

**DISKRIPSI TUGAS**

Tuliaskan obyek garapan tugas, dan batas-batasannya, relevansi dan manfaat tugas

**METODE Pengerjaan Tugas**

3. Mereview perusahaan IT, lalu membuat analisa.
4. Membuat desain IT di perusahaan tersebut.

**BENTUK DAN FORMAT LUARAN**

- c. **Obyek Garapan:** Desain Proyek Sistem Informasi
- d. **Bentuk Luaran:**

<p>4. Kumpulan desain proyek ditulis dengan MS Word dengan sistematika penulisan font 12, times new roman, dikumpulkan dengan format ekstensi (*.docx), dengan sistematika nama file: (<b>TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.docx</b>);</p> <p>5. Slide Presentasi PowerPoint, terdiri dari : Text, grafik, tabel, gambar, animasi ataupun video clips, minimum 10 slide. Dikumpulkan dlm bentuk <i>softcopy</i> format ekstensi (*.ppt), dengan sistematikan nama file: (<b>TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.ppt</b>);</p> <p>6. Dikirim ke <a href="mailto:tugas.kampu.upy@gmail.com">tugas.kampu.upy@gmail.com</a>, dengan subjek <b>TglTugas-TugasMPTI-NIM</b></p>	
<b>INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>	
<p style="text-align: center;"><b>d. Ringkasan hasil kajian (bobot 50%)</b> Ringkasan kajian proyek sistem informasi</p> <p style="text-align: center;"><b>e. Penyusunan Slide Presentasi (bobot 20%)</b> Jelas dan konsisten, Sederhana &amp; inovative, menampilkan gambar &amp; blok sistem, tulisan menggunakan font yang mudah dibaca, jika diperlukan didukung dengan gambar dan video clip yang relevant.</p> <p style="text-align: center;"><b>f. Presentasi (bobot 30%)</b> Bahasa komunikatif, penguasaan materi, penguasaan audiensi, pengendalian waktu (15 menit presentasi + 5 menit diskusi), kejelasan &amp; ketajaman paparan, penguasaan media presentasi.</p>	
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>	
Penetapan Judul dan Kerangka Penelitian Meringkas Journal Menyusun proposal & Asistensi Presentasi proposal Pengumuman hasil penilaian	
<b>LAIN-LAIN</b>	
Tugas dikerjakan dan dipresentasikan secara mandiri;	
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>	
<p>1. Heryanto, Imam &amp; Totok Triwibowo, 2015. Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi. Bandung : Informatika.</p> <p>2. Dimiyati, Hamdan &amp; Kadar Nurjaman, 2014. Manajemen Proyek. Bandung: Pustaka Setia.</p> <p>3. PMI. 2015. PM-BOK 5th Edition</p>	



**UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA (S1)**

**RENCANA TUGAS MAHASISWA**

**MATA KULIAH**

Manajemen Proyek Teknologi Informasi

**KODE**

TI11355

**Sks**

4

**SEMESTER**

6

**DOSEN PENGAMPU**

Prahenusa Wahyu Ciptadi M.T

**BENTUK TUGAS**

**WAKTU Pengerjaan Tugas**

Project

5 hari

**JUDUL TUGAS**

Project: Menyusun analisa proyek secara lengkap.

**SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH**

Mampu merancang dan mendesain proyek sistem informasi [PP2]

**DISKRIPSI TUGAS**

Tuliaskan obyek garapan tugas, dan batas-batasannya, relevansi dan manfaat tugas

**METODE Pengerjaan Tugas**

5. Mereview perusahaan IT, lalu membuat analisa.
6. Membuat desain IT di perusahaan tersebut.

**BENTUK DAN FORMAT LUARAN**

**e. Obyek Garapan:** Desain Proyek Sistem Informasi

**f. Bentuk Luaran:**

7. Kumpulan desain proyek ditulis dengan MS Word dengan sistematika penulisan font 12, times new roman, dikumpulkan dengan format ekstensi (\*.docx), dengan sistematika nama file: (**TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.docx**);
8. Slide Presentasi PowerPoint, terdiri dari : Text, grafik, tabel, gambar, animasi ataupun video clips, minimum 10 slide. Dikumpulkan dlm bentuk *softcopy* format ekstensi (\*.ppt), dengan sistematikan nama file: (**TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.ppt**);
9. Dikirim ke [tugas.kampu.upy@gmail.com](mailto:tugas.kampu.upy@gmail.com), dengan subjek **TglTugas-TugasMPTI-NIM**

#### INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN

##### g. Ringkasan hasil kajian (bobot 50%)

Ringkasan kajian proyek sistem informasi

##### h. Penyusunan Slide Presentasi (bobot 20%)

Jelas dan konsisten, Sederhana & inovative, menampilkan gambar & blok sistem, tulisan menggunakan font yang mudah dibaca, jika diperlukan didukung dengan gambar dan video clip yang relevant.

##### i. Presentasi (bobot 30%)

Bahasa komunikatif, penguasaan materi, penguasaan audiensi, pengendalian waktu (15 menit presentasi + 5 menit diskusi), kejelasan & ketajaman paparan, penguasaan media presentasi.

#### JADWAL PELAKSANAAN

Penetapan Judul dan Kerangka Penelitian Meringkas Journal Menyusun proposal & Asistensi Presentasi proposal Pengumuman hasil penilaian	
--	--

#### LAIN-LAIN

Tugas dikerjakan dan dipresentasikan secara mandiri;

#### DAFTAR RUJUKAN

1. Heryanto, Imam & Totok Triwibowo, 2015. Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi. Bandung : Informatika.
2. Dimiyati, Hamdan & Kadar Nurjaman, 2014. Manajemen Proyek. Bandung: Pustaka Setia.
3. PMI. 2015. PM-BOK 5th Edition



**UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA (S1)**

**RENCANA TUGAS MAHASISWA**

**MATA KULIAH**

Manajemen Proyek Teknologi Informasi

**KODE**

TI11355

**Sks**

4

**SEMESTER**

6

**DOSEN PENGAMPU**

Prahenusa Wahyu Ciptadi M.T

**BENTUK TUGAS**

**WAKTU Pengerjaan Tugas**

Project

5 hari

**JUDUL TUGAS**

Project: Menyusun analisa proyek secara lengkap.

**SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH**

Mampu merancang dan mendesain proyek sistem informasi [PP2]

**DISKRIPSI TUGAS**

Tuliaskan obyek garapan tugas, dan batas-batasannya, relevansi dan manfaat tugas

**METODE Pengerjaan Tugas**

7. Mereview perusahaan IT, lalu membuat analisa.
8. Membuat desain IT di perusahaan tersebut.

**BENTUK DAN FORMAT LUARAN**

- g. **Obyek Garapan:** Desain Proyek Sistem Informasi
- h. **Bentuk Luaran:**

<p>10.Kumpulan desain proyek ditulis dengan MS Word dengan sistematika penulisan font 12, times new roman, dikumpulkan dengan format ekstensi (*.docx), dengan sistematika nama file: (<b>TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.docx</b>);</p> <p>11.Slide Presentasi PowerPoint, terdiri dari : Text, grafik, tabel, gambar, animasi ataupun video clips, minimum 10 slide. Dikumpulkan dlm bentuk <i>softcopy</i> format ekstensi (*.ppt), dengan sistematikan nama file: (<b>TugasMPTI-NIM-nama depan mhs.ppt</b>);</p> <p>12.Dikirim ke <a href="mailto:tugas.kampu.upy@gmail.com">tugas.kampu.upy@gmail.com</a>, dengan subjek <b>TglTugas-TugasMPTI-NIM</b></p>	
<b>INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>	
<p style="text-align: center;"><b>j. Ringkasan hasil kajian (bobot 50%)</b> Ringkasan kajian proyek sistem informasi</p> <p style="text-align: center;"><b>k. Penyusunan Slide Presentasi (bobot 20%)</b> Jelas dan konsisten, Sederhana &amp; inovative, menampilkan gambar &amp; blok sistem,tulisan menggunakan font yang mudah dibaca, jika diperlukan didukung dengan gambar dan vedio clip yang relevant.</p> <p style="text-align: center;"><b>l. Presentasi (bobot 30%)</b> Bahasa komunikatif, penguasaan materi, penguasaan audiensi, pengendalian waktu (15 menit presentasi + 5 menit diskusi), kejelasan &amp; ketajaman paparan, penguasaan media presentasi.</p>	
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>	
Penetapan Judul dan Kerangka Penelitian Meringkas Journal Menyusun proposal & Asistensi Presentasi proposal Pengumuman hasil penilaian	
<b>LAIN-LAIN</b>	
Tugas dikerjakan dan dipresentasikan secara mandiri;	
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>	
<p>1. Heryanto, Imam &amp; Totok Triwibowo, 2015. Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi. Bandung : Informatika.</p> <p>2. Dimiyati, Hamdan &amp; Kadar Nurjaman, 2014. Manajemen Proyek. Bandung: Pustaka Setia.</p> <p>3. PMI. 2015. PM-BOK 5th Edition</p>	

3. sSkala Persepsi

No.	Indikator	SKOR PENILAIAN				
		Sangat kurang (E) =< 40	Kurang (D) 41 – 55	Cukup (C) 56 - 60	Baik (B) 61 – 80	Sangat baik (A) >=81
1	Ringkasan					
2	Analisa					
3	Penyusunan Slide Presentasi					
4	Presentasi					
<b>Nilai total</b>						