



PRESENSI DOSEN MENGAJAR

TA. 2022/2023 Sem. GENAP

Program Studi : INFORMATIKA  
Matakuliah : KECERDASAN BUATAN [TKM11234]  
Bobot : 2 SKS  
Dosen : SUNGGITO OYAMA [0503018401]

Kelas : 21-A1  
Hari : -  
Pukul : 00:00 s.d. 00:00  
Ruang : -

Pert	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub-Pokok Bahasan	Jml Mhs	Paraf
I	9/03/2023	Pengenalan POIa	POIa Japat di temukan dalam berbagai jenis data, Citra, suara, teks, dan data numerik	25	li-
II	16/03/2023	Logika FUZZY	Dalam logika FUZZY, Variabel d Pt memiliki nilai antara 1 dan 0.	25	li
III	23/03/2023	Jaringan Saraf Tiruan	Jaringan Saraf tiruan dapat digunakan untuk mempelajari POIa dalam data.	25	li
IV	30/03/2023	Pembelajaran Mesin	Memperajari POIa dari data dan membuat prediksi atau keputusan.	25	li
V	6/04/2023	Penrosesan BHS Alami	Pengertian BHS Alami, Tahapan Pengelolaan BHS Alami, Penerapan BHS Alami di kecerdasan	25	li
VI	13/04/2023	Robotika	Pengertian robotika, jenis-jenis Robotika, Penerapan Robotika dan kecerdasan buatan	25	li
VII	20/04/2023	Sistem Pakar	Pengertian Sistem Pakar, Tahap Pembuatan Sistem Pakar, Penerapan Sistem Pakar dan AI	25	li
VIII	27/04/2023	Algoritma Genetika	Pengertian Algoritma Genetika, Prinsip kerja, Penerapan Algoritma Genetika	25	li
IX	4/05/2023	Sistem Multi-Agen	- Pengertian Sistem - Struktur Sistem multi-Agen - Penerapan Sistem	25	li
X	11/05/2023	Komputasi Evolusioner	- Pengertian - Pengembangan komputasi evolusioner - Penerapan ke dalam kecerdasan Buatan	25	li
XI	18/05/2023	Pengolahan Citra	- Pengertian Pengolahan Citra - Tahapan Pengolahan Citra - Penerapan dalam AI	25	li
XII	25/05/2022	Sistem Kontrol	- Pengertian Sistem - jenis-jenis sistem - Penerapan Sistem	25	li
XIII	1/06/2023	Sistem Deteksi Instruksi	- Pengertian - Tahapan pembuat sistem - Penerapan	25	li
XIV	8/06/2023	Perangkat keras Kecerdasan Buatan	- Pengertian - jenis-jenis Perangkat - Penerapan perangkat	25	li
XV	15/06/2023	Logika Induktif	- Pengertian - Proses inferensi pada logika induktif - Penerapan logika induktif dan AI	25	li