

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan :

1. Program media pembelajaran interaktif thaharah dapat di buat menggunakan *Macromedia Flash 8*. Program pembelajaran thaharah di buat dengan memadukan beberapa fasilitas yang dapat memperoleh data text, animasi dan suara. Fasilitas yang lain disediakan adalah aplikasi program pembelajaran thaharah melalui teks atau tutorial, animasi dan suara.
2. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, aplikasi yang dibuat dapat berjalan dengan baik untuk membantu siswa belajar di sekolah atau pun masyarakat umum.

B. Saran

Saran yang dapat yang dapat di berikan untuk aplikasi ini, antara lain :

1. Media pembelajaran thaharah ini dapat dikembangkan dengan menambah cek kesalahan pada soal evaluasi.
2. Program media pembelajaran ththarah ini dapat dikembangkan dengan menambah materi berupa animasi yang lebih halus.

DAFTAR PUSTAKA

- Abrori, Muchammad. 2009. *Solusi Instan Aminansi Karakter Dengan Adobe Flash*, Yogyakarta: Andi Offset.
- Al Qahthani, Sa'id bin 'Ali bin Wahf. 2004. *Thaharah Nabi Tuntunan Bersuci Lengkap*, Yogyakarta: Media Hidayah.
- Anggra. 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash*, Yogyakarta: Gava Media.
- Drs. Daryanto. 2003. *Belajar Komputer Animasi Macromedia Flash*, Bandung: CV. Yrama Widya.
- Enterprise, Jubilee. 2007. *Buku Latihan Animasi Masking dengan Flash CS3*, Jakarta, PT. Gramedia.
- Herlambang, Ferry. 2007. *Membuat Efek Khusus dengan Actionscript 2.0 Flash 8*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Muiz, Ust. Abdul. 2013. *Panduan Shalat Lengkap Bonus Doa Pagi Dan Petang*, Jakarta: Pustaka Makmur.
- Uwaidhah, Mahmud Abdul Lathif. 2012. *Tuntunan Thaharah Berdasarkan Qur'an Dan Hadist*, Bogor: Pustaka Thariqul Izzah.
- Yudhiantoro, Dhani. 2006. *Membuat Animasi Web Dengan Macromedia Flash Profesional 8*, Yogyakarta: Andi Offset.
- Yusuf A. Hasan dan Ismail SM. 2014. *Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti*, Jakarta: Pusat Krikulum dan Pembukuan, Balitang, Kemdikbud.
- Zuhaily, Prof. Dr. Muhammad. 2014. *Rujukan Fiqih Thaharah Mazhab Syafi'i*, Siduarjo: CV. Lisan Arabi.

LAMPIRAN

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF THAHARAH
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8**

Identitas Responden

Nama :

Jenis Kelamin :

Berilah tanda centang (√) pada pilihan jawaban menurut anda.

No	Pertanyaan	Pilihan		
		B	C	K
1	Apakah program yang di buat menarik			
2	Bagaimana tampilan menu utama dalam tutorial			
3	Tampilan desain aplikasi keseluruhan?			
4	Bagaimana tentang kejelasan tutorial yang diberikan			
5	Bagaimana kemudahan pengoperasian aplikasi			
6	Kelengkapan Informasi dari media pembelajaran?			
7	Kemudahan mempelajari aplikasi?			

Keterangan :

Yogyakarta, 7 November 2015

B : Baik

C : Cukup

D : Kurang

(.....)

Saran terhadap sistem

SCRIPT PROGRAM

1. Script Tampilan Halaman *Intro*

```
stop();
fscommand("fullscreen", true);
on (release) {
    play();
}
```

2. Script Tampilan Menu

```
stop();
fscommand("fullscreen", true);
on (release) {
    gotoAndStop("materi", 1);
}
on (release) {
    gotoAndStop("video", 1);
}
on (release) {
    gotoAndStop("evaluasi", 1);
}
on (release) {
    gotoAndStop("rangkuman", 1);
}
```

3. Script Tampilan Materi

```
fscommand("fullscreen", true);
on (release) {
    gotoAndStop(2);
}
on (release) {
    gotoAndStop(3);
}
on (release) {
    gotoAndStop(4);
}
on (release) {
    gotoAndStop(5);
}
```

```

}
on (release) {
    gotoAndStop(6);
}
on (release) {
    gotoAndStop(7);
}
on (release) {
    gotoAndStop(8);
}
on (release) {
    gotoAndStop(9);
}
on (release) {
    gotoAndStop(10);
}
on (release) {
    gotoAndStop(11);
}
on (release) {
    gotoAndStop("menu", 1);
}
on (release) {
    nextFrame();
}
on (release) {
    prevFrame();
}
on (release) {
    gotoAndStop(1);
}
on (release) {
    fscommand("quit");
}

```

4. Script Tampilan Video dan Gambar

```

on (release) {
    gotoAndStop(2);
}
on (release) {
    gotoAndStop(3);
}
on (release) {
    gotoAndStop(4);
}

```

```

}
on (release) {
    gotoAndStop(5);
}
on (release) {
    gotoAndStop(6);
}
on (release) {
    gotoAndStop(7);
}
on (release) {
    gotoAndStop("menu", 1);
}
on (release) {
    fscommand("quit");
}

```

5. Script Tampilan Evaluasi

```

stop();
fscommand("fullscreen", true);
var benar = 0;
//membuat variable fps dengan nilai 0
fps = 0;
//membuat variable detik dengan nilai 15
detik = 0;
//membuat variable menit dengan nilai 0
menit = 5;
//membuat variable waktu_hidup dengan nilai true
waktu_hidup = true;
//membuat sound objek dengan nama efek
efek = new Sound();
//memasukan suara berlinkage tet kedalam sound objek
efek
efek.attachSound("tet");
//event yang dijalankan ketika frame ini dimainkan
onEnterFrame = function () {
    //jika nilai variable menit kurang dari 10
    if (menit<10) {
        //tampilkan nilai variable menit di dynamic
        text ber var minute dengan menambahkan angka 0 di depan
        nilai variable menit terlebih dahulu
        _root.minute = "0"+menit;
    } else {
        //tampilkan nilai variable menit di dynamic

```

```

text ber var minute
    _root.minute = menit;
}
//jika nilai variable detik kurang dari 10
if (detik<10) {
    //tampilkan nilai variable detik di dynamic
text ber var second dengan menambahkan angka 0 di depan
nilai variable detik terlebih dahulu
    _root.second = "0"+detik;
    //jika tidak
} else {
    //tampilkan nilai variable detik di dynamic
text ber var second
    _root.second = detik;
}
//jika variable waktu_hidup bernilai true
if (waktu_hidup) {
    //nilai variable fps ditambah 1
    fps++;
    //jika variable fps bernilai 20
    if (fps == 20) {
        //nilai variable detik dikurangi 1
        detik -= 1;
        //jika variable menit bernilai 0 dan
varibale detik bernilai kurang dari 11
        if (menit == 0 && detik<11) {
            //mainkan sound objek efek sebanyak
1 kali
                efek.start(0, 1);
            }
            //nilai variable fps diubah menjadi 0
kembali
            fps = 0;
        }
        //jika variable menit bernilai lebih dari 0
dan variable detik bernilai 0
        if (menit>0 && detik == 0) {
            //nilai variable menit dikurangi 1
            menit -= 1;
            //nialai variable detik diubah menjadi
59
                detik = 59;
            }
            //jika variable menit bernilai 0 dan variable
detik bernilai 0
            if (menit == 0 && detik == 0) {
                //ubah nilai waktu_hidup menjadi false

```



```

        waktu_hidup = false;
        gotoAndStop(11);
    }
}
}
on (release) {
    nextFrame();
} on (release) {
    nextFrame();
    benar++;
}
stop();
tampilan_benar = benar;
tampilan_salah = 10-benar;
tampilan_skor = benar*(100/10);
jumlahSoal=15
on (release) {
    gotoAndStop(1);
}
on (release) {
    gotoAndStop("menu", 1);
}
on (release) {
    fscommand("quit");
}

```

6. Script Tampilan Rangkuman

```

on (release) {
    gotoAndStop("menu", 1);
}
on (release) {
    fscommand("quit");
}

```

Hasil Kuisisioner dari 30 Responden

No	Nama	Apakah program yang di buat menarik			Bagaimana tampilan menu utama dalam tutorial			Tampilan desain aplikasi keseluruhan			Bagaimana tentang kejelasan tutorial yang diberikan			Bagaimana kemudahan pengoperasian aplikasi			Kelengkapan Informasi dari media pembelajaran			Kemudahan mempelajari aplikasi				
		B	C	K	B	C	K	B	C	K	B	C	K	B	C	K	B	C	K	B	C	K		
1	Aprialdi Lukman	1			1				1			1			1				1			1		
2	Ibi		1			1				1			1			1					1			
3	Selvi Agustin	1				1			1			1			1				1			1		
4	Uray Feby Suharto	1			1					1				1			1			1				
5	Supriansyah	1				1			1				1			1					1			
6	Diwan	1				1				1			1				1			1				
7	A Fazlinur Ramadhan	1				1				1				1			1			1				
8	Dwi Andika	1			1				1					1			1			1				
9	Agus Subhari Maulana	1			1				1				1					1		1				
10	Nuh Annuri	1				1				1			1			1					1			
11	Syarif		1			1				1			1			1				1				
12	Nadi Risma	1			1				1				1			1				1				
13	Indah Ray		1			1				1				1			1				1			
14	Teti Harjanti		1			1				1				1			1			1				
15	Dwi Nanda Safitri		1			1				1				1			1				1			
16	Nurul Qomariah		1			1				1				1			1				1			
17	Ade Yulianati	1				1			1				1			1				1				
18	Ilmi Zakiyah	1			1					1			1				1			1				

19	Sholina	1				1		1				1			1			1				
20	Ayu Windasari		1			1			1			1					1					
21	Yaya		1			1			1				1					1		1		
22	Tri Wahyuni	1				1		1						1				1				
23	Leuni Uchie Loureisca	1				1			1					1				1				
24	Dian Rizla Kusumastuti		1			1			1					1				1		1		
25	Vara Febriati		1		1			1				1			1					1		
26	Listari	1				1			1				1					1		1		
27	Novianti		1				1			1					1			1		1		
28	Ratri ari Wiraningtyas	1				1		1					1		1			1		1		
29	Ibnu Kahldun	1				1			1				1		1			1		1		
30	Supiyana		1		1				1			1			1			1		1		
	Jumlah	18	12	0	8	21	1	10	19	1	12	16	2	14	14	2	12	18	0	13	15	0