

# 3\_Pencak\_Silat\_- \_Buku\_Petunjuk\_Penggunaan\_A plikasi.pdf

*by*

---

**Submission date:** 24-Feb-2022 11:03AM (UTC+0700)

**Submission ID:** 1769649338

**File name:** 3\_Pencak\_Silat\_-\_Buku\_Petunjuk\_Penggunaan\_Aplikasi.pdf (503.26K)

**Word count:** 1735

**Character count:** 12524

**Buku Petunjuk  
Penggunaan Aplikasi**

**SISTEM INFORMASI  
KEJUARAAN PENCAK SILAT**

**Oleh :**

**Eko Aribowo  
Ari Kusuma Wardana**

# 1 DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iii
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN.....	3
1.2. DESKRIPSI UMUM SISTEM.....	1
1.2.1. Deskripsi Umum Aplikasi.....	1
1.2.2. Deskripsi Umum Kebutuhan.....	1
1.3. DESKRIPSI DOKUMEN (IKHTISAR).....	2
2. SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN.....	3
2.1 PERANGKAT LUNAK.....	3
2.2 PERANGKAT KERAS.....	3
2.3 SUMBER DAYA MANUSIA.....	3
2.4 PENGENALAN DAN PELATIHAN.....	3
3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN.....	4
3.1. STRUKTUR MENU.....	4
3.2. PENGGUNA.....	4
3.2.1 Cara Membuka Aplikasi.....	5
3.2.2 Menu Utama Admin.....	5
3.2.3 Menu Utama Dewan Juri.....	12
3.2.4 Menu Utama Ketua.....	13

**4**  
**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Menu Login.....	5
Gambar 2. Menu Utama Admin.....	5
Gambar 3. Menu Master Data Admin.....	6
Gambar 4. Menu Master Tambah Data Admin.....	6
Gambar 5. Menu Master Data Kelas.....	7
Gambar 6. Menu Master Tambah Data Kelas.....	7
Gambar 7. Menu Master Data Kejuaraan.....	8
Gambar 8. Menu Master Tambah Data Kejuaraan.....	8
Gambar 9. Menu Master Data Peserta.....	9
Gambar 10. Menu Master Tambah Data Peserta.....	9
Gambar 11. Menu Setting Pertandingan.....	10
Gambar 12. Menu Setting Pertandingan Tambah Pertandingan.....	11
Gambar 13. Menu Laporan Data Kelas.....	11
Gambar 14. Menu Input Nilai.....	12
Gambar 15. Menu Input Nilai Peserta Pertandingan.....	13
Gambar 16. Menu Laporan Kejuaraan.....	14

## 5 1. PENDAHULUAN

### 1.1. TUJUAN PEMBUATAN DOKUMEN

2 Dokumen user manual Aplikasi Sistem Informasi Kejuaraan Pencak Silat ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi untuk pengguna admin, dewan juri, dan ketua kejuaraan.
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi, dan penggunaan aplikasi.

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

#### 1. Admin

Admin menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk aplikasi ini.

#### 2. Dewan Juri

4 Dewan juri menggunakan dokumen ini untuk mengetahui cara-cara penggunaan aplikasi ini.

#### 3. Ketua

4 Ketua menggunakan dokumen ini untuk mengetahui cara-cara penggunaan aplikasi ini.

### 1 1.2. DESKRIPSI UMUM SISTEM

#### 1.2.1. Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum aplikasi yang dikembangkan, fungsi utama aplikasi yang akan diberikan kepada pengguna serta karakteristik pengguna yang meliputi pembagian kelompok pengguna seperti pekerjaan dan hak akses ke aplikasi.

#### 1.2.2. Deskripsi Umum Kebutuhan

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknis yang menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

### 1.3. DESKRIPSI DOKUMEN (IKHTISAR)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi.

Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

#### 1. BAB I

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

#### 2. BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi meliputi perangkat lunak dan perangkat keras.

#### 3. BAB III

Berisi user manual aplikasi baik user manual yang diperuntukkan untuk admin, dewan juri, dan ketua kejuaraan.

## 2. SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

### 2.1 PERANGKAT LUNAK

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah:

1. Windows 7/8/10 sebagai sistem operasi.
2. Wamp5\_1.7.1a sebagai web server.
3. Mozilla Firefox/Google Chrome/Opera sebagai web browser.

### 2.2 PERANGKAT KERAS

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. Laptop dengan spesifikasi prosesor Inter Core i5-4210U up to 2.7 GHz, GeForce 820M Graphics, RAM 12 Gb.
2. Mouse, monitor, dan keyboard sebagai peralatan antarmuka

### 2.3 SUMBER DAYA MANUSIA

Sumber daya manusia yang akan menggunakan aplikasi ini sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.
2. Memiliki pemahaman proses bisnis.

### 2.4 PENGENALAN DAN PELATIHAN

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan aplikasi ini, sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan aplikasi ini.

### <sup>12</sup> 3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

#### 3.1. STRUKTUR MENU

Adapun struktur menu pada aplikasi ini akan ditampilkan sesuai dengan level pengguna yang ada, menu aplikasi ini adalah sebagai berikut:

##### 1. Menu Login

Merupakan menu yang akan pertama kali tampil pada saat admin, dewan juri, dan ketua ingin menggunakan aplikasi.

##### 2. Menu Utama Admin

- Berisi data panitia, admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data panitia.
- Berisi data kelas, admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data kelas.
- Berisi data kejuaraan, admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data kejuaraan.
- Berisi data peserta, admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data peserta.
- Berisi data pertandingan, admin dapat melakukan penambahan dan penghapusan data pertandingan.
- Berisi laporan kejuaraan, admin dapat mencetak laporan dari data panitia, kelas, peserta, dan pertandingan.

##### 3. Menu Utama Dewan Juri

Dewan juri dapat memberikan penilaian kepada peserta yang bertanding melalui menu ini.

##### 4. Menu Utama Ketua

Ketua dapat melihat dan mencetak laporan dari data panitia, kelas, peserta, dan pertandingan.

#### <sup>6</sup> 3.2. PENGGUNA

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui alamat situs yang telah disediakan.

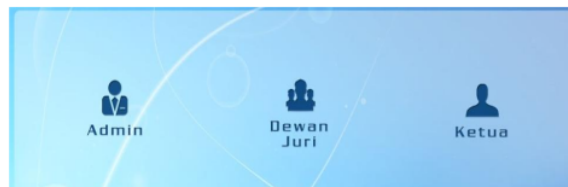


### 3.2.1 Cara Membuka Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi ini:

1. Bukalah aplikasi melalui web browser ( Mozilla FireFox atau lainnya) dengan alamat url sebagai berikut: **http://localhost/silat** (Alamat ini merupakan versi beta dan bisa dirubah dan disesuaikan) dengan persyaratan telah terinstall wamp sebagai web servernya.
2. Kemudian tekan Enter pada tombol keyboard atau klik tombol Go pada browser.
3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi.

Maka pada layar akan tampak menu login situs seperti dibawah ini.



**Gambar 1.** Menu Login

Pengguna sistem dapat memasukkan **username dan password sesuai dengan hak akses yang dimiliki**.

### 3.2.2 Menu Utama Admin

Menu utama ini hanya bisa diakses oleh user yang memiliki hak akses sebagai **admin** di dalam aplikasi.





**Gambar 2.** Menu Utama Admin

Untuk menambahkan data panitia, admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data panitia melalui menu master data admin, seperti yang tertera pada Gambar 3.

**Data Admin**

[Tambah Admin](#)

NO	NAMA LENGKAP	UTUSAN	JENIS KELAMIN	ALAMAT	NO TELP	AKSI
1	Ari Kusuma Wardana	tes	Laki-laki	jalan veteran no 175 yogyakarta	5895674	 

**Gambar 3.** Menu Master Data Admin

Penambahan data panitia yaitu admin, dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 3. Proses pembaharuan dan penghapusan data panitia dapat dilakukan dengan menekan tombol-tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna merah pada Gambar 3. Tampilan penambahan data panitia dalam hal ini admin, dapat dilihat pada Gambar 4. Dengan menekan tombol simpan, data panitia yang dimasukkan, akan disimpan ke dalam basis data.

close or Esc Key

**Tambah Admin**

ID Admin :

Username :

Password :

\*(Untuk Sementara Password disamakan dengan Username)  
dan untuk keamanan, selanjutnya akan diganti sendiri oleh pengguna yang bersangkutan

Nama Lengkap :

Jenis Kelamin :

No Telp :


Utusan :

**Gambar 4.** Menu Master Tambah Data Admin

Admin mengelola kelas di dalam kejuaraan dengan menggunakan menu master data kelas. Admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data kelas di dalam sebuah kejuaraan.

**Data Kelas Putra**



NO	ID KELAS	NAMA	KATEGORI	AKSI
1	1	A pa	40-45 Kg	 
2	2	B pa	46-50 Kg	 
3	3	C pa	51-55 Kg	 
4	4	D pa	56-60 Kg	 
5	5	E pa	61-65 Kg	 
6	6	F pa	66-70 Kg	 
7	7	G pa	71-75 Kg	 
8	8	H pa	76-80 Kg	 
9	9	I pa	81-85 Kg	 

**Gambar 5.** Menu Master Data Kelas

Penambahan data kelas dalam suatu kejuaraan, dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 5. Proses pembaharuan dan penghapusan data kelas dapat dilakukan dengan menekan tombol-tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna merah pada Gambar 5. Tampilan penambahan data kelas, dapat dilihat pada Gambar 6. Dengan menekan tombol simpan, data kelas yang dimasukkan, akan disimpan ke dalam basis data.



Close or Esc Key

**Tambah Kelas Putra**

Id Kelas :  (Angka)

Nama :  (A pa)

Kategori :  (40 - 50) (Kg)

**Gambar 6.** Menu Master Tambah Data Kelas

Admin mengelola kejuaraan dengan menggunakan menu master data kejuaraan. Admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data kejuaraan.

**Data Kejuaraan**



NO	ID KEJUARAAN	NAMA KEJUARAAN	TEMPAT	TANGGAL	KELAS	AKSI
1	5015	Bupati CUP I	Gedung Dakwah Muhammadiyah Bantul	12-08-2012	F pi	 
2	5014	Bupati CUP I	Gedung Dakwah Muhammadiyah Bantul	12-08-2012	E pi	 
3	5013	Bupati CUP I	Gedung Dakwah Muhammadiyah Bantul	12-08-2012	D pi	 
4	5012	Bupati CUP I	Gedung Dakwah Muhammadiyah Bantul	12-08-2012	C pi	 
5	5011	Bupati CUP I	Gedung Dakwah Muhammadiyah Bantul	12-08-2012	B pi	 
6	5010	Bupati CUP I	Gedung Dakwah Muhammadiyah Bantul	12-08-2012	A pi	 
7	5009	Bupati CUP I	Gedung Dakwah Muhammadiyah Bantul	12-08-2012	I pa	 

1 | 2 | 3 | [Next >](#) | [Last >>](#)

**Gambar 7.** Menu Master Data Kejuaraan

Penambahan data kejuaraan dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 7. Proses pembaharuan dan penghapusan data kelas dapat dilakukan dengan menekan tombol-tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna merah pada Gambar 7. Tampilan penambahan data kejuaraan, dapat dilihat pada Gambar 8. Dengan menekan tombol simpan, data kejuaraan akan dimasukkan, akan disimpan ke dalam basis data.

close or Esc Key

**Tambah Kejuaraan**

Id Kejuaraan :

Nama Kejuaraan :

Tempat :

Tanggal :  \*(dd-mm-yyyy)

Kelas :

**Gambar 8.** Menu Master Tambah Data Kejuaraan

Admin mengelola peserta dengan menggunakan menu master data peserta. Admin dapat melakukan penambahan, pembaharuan, dan penghapusan data peserta.

**Data Peserta Putra**

Tambah Peserta

Delete All

NO	ID PESERTA	NAMA	BERAT BADAN	KELAS	ALAMAT	UTUSAN	AKSI
1	236	Panji Kidung	43	A pa	Jl. Veteran	SMA IT Bina Umat	 
2	237	M. Lukman	42	A pa	Jl. Bantul	SMK N 3 Yogyakarta	 
3	246	Sarjiman	47	B pa	Jl. Bantul	SMK Muh. 1 Moyudan	 
4	247	Zanuar Husein	48	B pa	Jl. Glagahsari	SMK N 3 Yk	 
5	248	Herlambang	46	B pa	Jl. Bantul	SMA 1 Sanden	 
6	249	Hendri B.	47	B pa	Jl. Bantul	SMA 1 Sewon	 
7	250	Kudrat A.	47	B pa	Jl. Veteran	MA Ali Maksum	 
8	251	Nanang R.	48	B pa	Jl. Imogiri	SMA 1 Imogin	 
9	252	Deni Krisa	47	B pa	Jl. Gejayan	SMK Muh. 3 Yk	 
10	253	Ani Kurniawan	48	B pa	Jl. Bantul	SMA 2 Bantul	 

**Gambar 9.** Menu Master Data Peserta

Penambahan data peserta dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 9. Proses pembaharuan dan penghapusan data kelas dapat dilakukan dengan menekan tombol-tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna merah pada Gambar 9. Tampilan penambahan data peserta, dapat dilihat pada Gambar 10. Dengan menekan tombol simpan, data peserta yang dimasukkan, akan disimpan ke dalam basis data.

close or Esc Key

**Tambah Peserta**

Nama Peserta :

Tempat Lahir :

Tanggal Lahir :  \*(dd-mm-yyyy)

Kelas :  Pilih Kelas

Utusan :

No Telepon :

Kejuaraan :  Pilih Kejuaraan

**Gambar 10.** Menu Master Tambah Data Peserta

Admin mengelola pertandingan dengan menggunakan menu setting pertandingan. Admin dapat melakukan penambahan dan penghapusan data pertandingan melalui menu tersebut.

**Setting Pertandingan**

**Data Kejuaraan**

NO	ID KEJUARAAN	NAMA KEJUARAAN	KELAS	TANGGAL	SETTING PERTANDINGAN
1	5001	Bupati CUP I	A pa	12-08-2012	
2	5002	Bupati CUP I	B pa	12-08-2012	
3	5003	Bupati CUP I	C pa	12-08-2012	
4	5004	Bupati CUP I	D pa	12-08-2012	
5	5005	Bupati CUP I	E pa	12-08-2012	
6	5006	Bupati CUP I	F pa	12-08-2012	
7	5007	Bupati CUP I	G pa	12-08-2012	

**Data Jadwal Pertandingan Pertama**

NO	KEJUARAAN	TANGGAL	PARTAI	KELAS	SUDUT BIRU	VERSUS	SUDUT KUNING	OPTION
1	Bupati CUP I	29-12-2012	1	B pa	Deni Kresna SMK Muh. 3 Yk	VS	Nanang R. SMA 1 Imogiri	
2	Bupati CUP I	29-12-2012	2	B pa	Kudrat A. MA Al. Maksud	VS	Hendri B. SMA 1 Sewon	
3	Bupati CUP I	29-12-2012	3	B pa	Herlambang SMA 1 Sanden	VS	Zanuar Husein SMK N 3 Yk	
4	Bupati CUP I	29-12-2012	4	B pa	Sarjiman SMK Muh. 1 Moyudan	VS	Ari Kurniawan SMA 2 Bantul	

1 |

**Gambar 11.** Menu Setting Pertandingan

Penambahan data pertandingan dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 11. Proses penghapusan data kelas dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna merah pada Gambar 11. Tampilan penambahan data pertandingan, dapat dilihat pada

Gambar 12. Dengan menekan tombol simpan, data pertandingan yang dimasukkan, akan disimpan ke dalam basis data.

**Gambar 12.** Menu Setting Pertandingan Tambah Pertandingan

Admin mengelola beberapa laporan dengan menggunakan menu laporan. Admin dapat mencetak laporan data kelas, pertandingan, jadwal pertandingan, dan kejuaraan. Gambar 13 merupakan contoh tampilan menu cetak laporan data kelas.

**Laporan Data Kelas**

Pilih Kejuaraan



**Hasil Pencarian Data Laporan Kelas**

NO	ID PESERTA	NAMA	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	JENIS KELAMIN	BERAT BADAN	ALAMAT	NO TELP	UTUSAN
1	252	Deni Krisa	Yogyakarta	25-03-1989	Putra	47	Jl. Gejayan	081657600543	SMK Muh. 3 Yk
2	251	Nanang R.	Yogyakarta	23-04-1988	Putra	48	Jl. Imogiri	081737600533	SMA 1 Imogiri
3	250	Kudrat A.	Yogyakarta	14-12-1990	Putra	47	Jl. Veteran	081647700533	MA Al-Maksum
4	249	Hendri B.	Yogyakarta	23-09-1991	Putra	47	Jl. Bantul	085547610543	SMA 1 Sewon
5	248	Herlambang	Surabaya	17-11-1989	Putra	46	Jl. Bantul	085547600543	SMA 1 Sanden

**Gambar 13.** Menu Laporan Data Kelas

Proses cetak laporan data kelas dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 13.

### 3.2.3 Menu Utama Dewan Juri

Menu utama ini hanya bisa diakses oleh user yang memiliki hak akses sebagai dewan juri di dalam aplikasi. Dewan juri dapat memberikan penilaian kepada peserta yang sedang bertanding menggunakan menu input nilai.

Pilih Kejuaraan

Data Peserta Pertandingan (Pertama)

NO	KEJUARAAN	PARTAI	KELAS	TANGGAL	SUDUT BIRU	VERSUS	SUDUT KUNING	INPUT NILAI	DETAIL
1	Bupati CUP I	1	B pa	29-12-2012	Deni Krisa SMK Muh. 3 Yk	VS	Nanang R. SMA 1 Imogiri		
2	Bupati CUP I	2	B pa	29-12-2012	Kudrat A. MA Ali Maksum	VS	Hendri B. SMA 1 Sevon		
3	Bupati CUP I	3	B pa	29-12-2012	Herlambang SMA 1 Sanden	VS	Zanuar Husein SMK N 3 Yk		
4	Bupati CUP I	4	B pa	29-12-2012	Sarjman SMK Muh. 1 Moyudan	VS	Ari Kurniawan SMA 2 Bantul		

1 |

Gambar 14. Menu Input Nilai

Proses input nilai atau penilaian terhadap peserta yang sedang bertanding dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 14. Tampilan input peserta yang bertanding dapat dilihat pada Gambar 15. Dengan menekan tombol simpan, data nilai peserta yang sedang bertanding akan disimpan ke dalam basis data.



Input Nilai close or Esc Key

### Input Nilai Pertandingan

**Petunjuk :**

- \* Untuk nilai (+) gunakan tombol ([+] tambah) dan nilai (-) gunakan tombol ([-]kurang).
- \* Hasil total dari penambahan/pengurangan nilai akan secara dinamis dan tampilan.
- \* Input nilai dari babak 1, 2, sampai 3 (jika seri) diinputkan secara berkesinambungan pada inputan nilai.
- \* Klik tombol SIMPAN jika nilai sudah terisi semua sesuai pertandingan

**Input Nilai Babak 1**

Nilai A	+	-
Nilai B	+	-

**Input Nilai Babak 2**

Nilai A	+	-
Nilai B	+	-

**Input Nilai Babak 3**

Nilai A	+	-
Nilai B	+	-

**TOTAL NILAI BABAK 1**

A	+	-
B	+	-

**TOTAL NILAI BABAK 2**

A	+	-
B	+	-

**TOTAL NILAI BABAK 3**

A	+	-
B	+	-

**Kode Pertandingan :**

**Partai :**

**Id Dewan Juri :**

**Gambar 15.** Menu Input Nilai Peserta Pertandingan

Dewan juri dapat memberikan nilai melalui text box yang sudah ditandai dengan persegi panjang warna biru pada Gambar 15. Dewan juri dapat menambahkan nilai yang sudah diberikan melalui text box dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang warna hijau pada Gambar 15. Selain itu dewan juri dapat mengurangi nilai peserta jika ada kondisi tertentu dengan menekan tombol yang ditandai dengan persegi panjang warna merah pada Gambar 15.



### 3.2.4 Menu Utama Ketua



Menu utama ini hanya bisa diakses oleh user yang memiliki hak akses sebagai ketua di dalam aplikasi. Ketua dapat melihat dan mencetak beberapa laporan dengan menggunakan menu laporan. Ketua dapat

mencetak laporan data kelas, pertandingan, jadwal pertandingan, dan kejuaraan. Gambar 16 merupakan contoh tampilan menu cetak laporan kejuaraan.



#### Data Laporan Kejuaraan

KEJUARAAN	KELAS	PESERTA	TOTAL NILAI	KETERANGAN	CETAK PIAGAM
Bupati CUP I	B pa	Nanang R.	84	Juara 1	
		Herliambang	71	Juara 2	

KEJUARAAN	KELAS	PESERTA	TOTAL NILAI	KETERANGAN	CETAK PIAGAM
Bupati CUP I	B pa	Ari Kumiawan	78	Juara 3	
Bupati CUP I	B pa	Kudrat A.	71	Juara 3	

**Gambar 16.** Menu Laporan Kejuaraan

Proses cetak laporan kejuaraan dapat dilakukan dengan menekan tombol yang diberi tanda persegi panjang berwarna biru pada Gambar 16.

# 3\_Pencak\_Silat\_-\_Buku\_Petunjuk\_Penggunaan\_Aplikasi.pdf

## ORIGINALITY REPORT

35%

SIMILARITY INDEX

33%

INTERNET SOURCES

6%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

## PRIMARY SOURCES

1	<a href="http://www.coursehero.com">www.coursehero.com</a> Internet Source	7%
2	<a href="http://repository.dinamika.ac.id">repository.dinamika.ac.id</a> Internet Source	5%
3	<a href="http://dinsos.bogorkab.go.id">dinsos.bogorkab.go.id</a> Internet Source	4%
4	<a href="http://ai3.itb.ac.id">ai3.itb.ac.id</a> Internet Source	4%
5	<a href="http://sidasi.tubankab.go.id">sidasi.tubankab.go.id</a> Internet Source	3%
6	<a href="http://anyflip.com">anyflip.com</a> Internet Source	2%
7	Submitted to Universitas Negeri Padang Student Paper	2%
8	<a href="http://repositori.usu.ac.id">repositori.usu.ac.id</a> Internet Source	2%
9	<a href="http://repository.bsi.ac.id">repository.bsi.ac.id</a> Internet Source	2%

10 Noviyanti P, Yuliana. "Pendataan Penduduk pada Desa Salatiga Kecamatan Mandor Kabupaten Landak Berbasis Website", Journal of Information Technology, 2021  
Publication 1 %

---

11 docplayer.info  
Internet Source 1 %

---

12 mahkamahagung.go.id  
Internet Source 1 %

---

13 123dok.com  
Internet Source 1 %

---

14 www.scribd.com  
Internet Source 1 %

---

15 fr.scribd.com  
Internet Source <1 %

---

16 repository.its.ac.id  
Internet Source <1 %

---

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On