

**RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER
PEMROGRAMAN INTERNET**



Nama Dosen : Puji Handayani Putri, M.Kom.
NIS : 19900222 201601 2 001

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
2026**



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Course

Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas PGRI Yogyakarta

Proses <i>Process</i>	Penanggung Jawab <i>Person in Charge</i>			Tanggal <i>Date</i>
	Nama <i>Name</i>	Jabatan <i>Position</i>	Tandatangan <i>Signature</i>	
Perumus <i>Preparation</i>				
Pemeriksa dan Pengendalian <i>Review and Control</i>				
Persetujuan <i>Approval</i>				
Penetapan <i>Determination</i>				



UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

TKM11231

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK) Course	KODE Code	Rumpun Matakuliah Course Cluster	BOBOT (sks) Credits		SEMESTER	Tgl Penyusunan Compilation Date	
Pemrograman Internet Internet Programming	TKM11231	SISTEM TERINTEGRASI Integrated System	T=3	P=1	4	2 Maret 2026	
OTORISASI/ PENGESAHAN Authorization/ Endorsement		Dosen Pengembang RPS Developer Lecturer of Semester Learning Plan		Koordinator RMK Course Cluster Coordinator		Ka PRODI Head of Department	
							
		Puji Handayani Putri, M.Kom.				M. Fairuzabadi, M.Kom.	
Capaian Pembelajaran (CP) Learning Outcomes	CPL-PRODI yangdibebankan pada Matakuliah PLO Program Chrged to The Course						
	CPL-02	Menguasai teori, prinsip, dan metode dalam bidang informatika, mencakup algoritma, pemrograman, basis data, sistem cerdas, jaringan, embedded system, serta pengembangan web dan mobile.					
	CPL-08	Mampu mengembangkan aplikasi web dan mobile yang interaktif, responsif, dan aman, termasuk integrasi teknologi AR/VR serta antarmuka berbasis kecerdasan visual.					
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) Course Learning Outcome (CLO)							
	CPMK1	Mahasiswa memahami dan mampu mengintegrasikan bagian frontend (HTML) dengan PHP					
	CPMK2	Mahasiswa memahami konsep pemrograman berorientasi Objek (OOP) dalam PHP					
	CPMK3	Mahasiswa memahami konsep dasar pengembangan web backend menggunakan bahasa PHP					
Peta CPL – CPMK Map of PLO - CLO							
		CPL-2	CPL-8	Bobot (%)			
	CPMK-1	37,5%		37,5%			
	CPMK-2	31,3%		31,3%			
	CPMK-3		31,3%	31,3%			

	TOTAL BOBOT (%)	62,5%	37,5%	100,0%		
Diskripsi Singkat MK <i>Short Description of Course</i>	Mata kuliah ini memberikan pengembangan web dinamis meliputi mengintegrasikan web frontend (HTML) dengan PHP, Mahasiswa memahami konsep pemrograman berorientasi Objek (OOP) dalam PHP. Output dari matakuliah ini, mahasiswa mampu membangun web dinamis menggunakan framework PHP (Codeigniter)					
Bahan Kajian (Materi Pembelajaran) <i>Course Materials:</i>	1. Integrasi web frontend dengan PHP 2. Memahami konsep OOP dan penerapannya 3. Menggunakan salah satu framework PHP (Codeigniter)					
Pustaka Reference	Utama:					
	1. Welling, L., & Thomson, L. (2016). <i>PHP and MySQL Web Development</i> (5th ed.). Addison-Wesley Professional. 2. Zandstra, M. (2021). <i>PHP 8 Objects, Patterns, and Practice</i> . Apress. 3. Nixon, R. (2021). <i>Learning PHP, MySQL & JavaScript: With jQuery, CSS & HTML5</i> (6th ed.). O'Reilly Media. 4. Duckett, J. (2022). <i>PHP & MySQL: Server-side Web Development</i> . Wiley. 5. Ullman, L. (2016). <i>PHP for the Web: Visual QuickStart Guide</i> (5th ed.). Peachpit Press.					
	Pendukung					
	1. CodeIgniter Foundation. (2026). <i>CodeIgniter 4 User Guide</i> . CodeIgniter Foundation. 2. CodeIgniter Foundation. (2026). <i>Build Your First Application — CodeIgniter 4 User Guide</i> . 3. Duckett, J. (2014). <i>HTML and CSS: Design and Build Websites</i> . Wiley. 4. Flanagan, D. (2020). <i>JavaScript: The Definitive Guide</i> (7th ed.). O'Reilly Media. 5. Robbins, J. N. (2018). <i>Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics</i> (5th ed.). O'Reilly Media.					
Dosen Pengampu Lecturers	Puji Handayani Putri, M.Kom.					
Matakuliah Syarat Prerequisite						
Minggu ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (CPMK)/ <i>Final ability of each learning stage (LLO)</i>	Penilaian/ <i>Assesment</i>		Bentuk Pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa; [Estimasi Waktu]/ <i>Form of Learning; Learning Method; Student Assignment; [Estimated Time]</i>	Materi Pembelajaran [Pustaka]/ <i>Learning Material [Reference]</i>	Bobot Penilaian/ <i>Assesment Load (%)</i>
		Indikator/ <i>Indicator</i>	Kriteria & Teknik / <i>Criteria & Techniques</i>			
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Mahasiswa memahami PHP Dasar	1. Memahami PHP Dasar 2. Dapat membedakan client side dan server side 3. Mengetahui dokumentasi PHP 4. Mengetahui berbagai framework PHP 5. Mengetahui operator aritmatika dan perbandingan	Non-tes: Tugas 1 (pretest & posttest). Menggunakan operator aritmatika dalam PHP UAS: penggunaan operator aritmatika dalam perhitungan otomatis pada web	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB I. Pengenalan PHP Dasar	9,75%

2	Mahasiswa menerapkan struktur kendali (control flow) pada PHP	- Control flow percabangan (if, if-else, if-elseif-else, switch) - Control flow perulangan (for, while, do-while) - Penggunaan break dan continue	Non-tes: Tugas 2 (pretest & posttest). Buat program PHP percabangan dan perulangan UAS: Pembuatan autentikasi login pada web	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB II. Struktur Kendali (Control Flow)	9,75%
3	Mahasiswa menggunakan Function dan Array pada PHP	- Fungsi (Function) terdiri atas Built-in Function - User-Defined Function - Array	Non-tes: Tugas 3 (pretest & posttest). Menerapkan Function dan Array pada program PHP UAS: Pembuatan Kalkulator sederhana	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB III. Function dan Array	9,75%
4-5	Mahasiswa menerapkan GET & POST, Integrasi Database, CRUD	- Mengetahui berbagai komponen form - Pengolahan data dari form (action&method) - Menggunakan GET & POST - Membuat file koneksi dari PHP ke MySQL - CRUD	Non-tes: Tugas 4&5 (pretest & posttest). Pembuatan form dan simpan data ke tabel database. Pembuatan tabel CRUD UAS: Pembuatan tabel CRUD (create, read, update, delete) menggunakan PHP	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB IV-V. GET & POST, Integrasi Database, CRUD	9,75%
6-7	Mahasiswa memahami konsep OOP (Object Oriented Programming) beserta penerapannya	4 konsep / pilar utama OOP (enkapsulasi, pewarisan, polimorfisme, abstraksi) - Memahami Class & Object, property, method, object - Penggunaan method constructor dan destructor	Non-tes: Tugas 6&7 (pretest & posttest). Penerapan OOP pada sebuah form web. Menampilkan identitas mahasiswa (abstract class, setter, getter). UAS: pembuatan form input menggunakan konsep OOP	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB VI-VII. Konsep OOP (Object Oriented Programming)	22%
8-9	Pengenalan Database dan PHPMyadmin	- mengetahui basis data, MySQL, SQL, ERD, tipe data - Export dan import database	Non-tes: Tugas 8&9 (pretest & posttest). Pembuatan ERD dan relasi tabel. Penerapan inner join dan left join UAS: menerapkan inner join dan left join dalam pencarian data	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB VIII-IX. Pengenalan Database dan PHPMyadmin	9,75%

10-11	DDL (Data Definition Language) dan DML (Data Manipulation Language)	- DDL (create database, create table, describe, alter table, drop, change, modify, rename, drop) - DML (insert, update, delete, operator precedence, like, not like, regexp, MAX, MIN)	Non-tes: Tugas 10&11 (pretest & posttest). Manipulasi table (DDL), Manipulasi data (DML) UAS: Menerapkan DDL dan DML	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB X-XI. DDL (Data Definition Language) dan DML (Data Manipulation Language)	9,75%
12-13	Pengenalan Framework CI (Codeigniter)	- Mengetahui struktur direktori CI - Memahami konsep MVC (Model-View-Controller)	Non-tes: Tugas 12&13 (pretest & posttest). Instalasi CI, pembuatan homepage sederhana UAS: Menerapkan tampilan web menggunakan bootstrap dan template pada CI	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB XII-XIII. Pengenalan Framework CI (Codeigniter)	9,75%
14-15	CRUD pada CI	- Pembuatan form CRUD pada CI - Menerapkan template admin LTE pada CI	Non-tes: Tugas 14&15 (pretest & posttest). Menerapkan CRUD dan template admin LTE UAS: Menerapkan CRUD dan template admin LTE	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	BAB XIV-XV. CRUD pada CI	9,75%
TOTAL BOBOT MK						100
RENCANA ASESSMEN DAN EVALUASI (RAE)						
Minggu ke-	CPMK	Bentuk Asessmen (Penilaian)	Bobot (%)			

1	Mahasiswa memahami PHP Dasar	Tugas 1 (pretest & posttest). Menggunakan operator aritmatika dalam PHP	5				
2	Mahasiswa menerapkan struktur kendali (control flow) pada PHP	Tugas 2 (pretest & posttest). Buat program PHP percabangan dan perulangan	5				
3	Mahasiswa menggunakan Function dan Array pada PHP	Tugas 3 (pretest & posttest). Menerapkan Function dan Array pada program PHP	5				
4-5	Mahasiswa menerapkan GET & POST, Integrasi Database, CRUD	Tugas 4&5 (pretest & posttest). Pembuatan form dan simpan data ke tabel database. Pembuatan tabel CRUD	15				
6-7	Mahasiswa memahami konsep OOP (Object Oriented Programming) beserta penerapannya	Tugas 6&7 (pretest & posttest). Penerapan OOP pada sebuah form web. Menampilkan identitas mahasiswa (abstract class, setter, getter).	10				
8-9	Pengenalan Database dan PHPMyadmin	Tugas 8&9 (pretest & posttest). Pembuatan ERD dan relasi tabel. Penerapan inner join dan left join	10				
10-11	DDL (Data Definition Language) dan DML (Data Manipulation Language)	Tugas 10&11 (pretest & posttest). Manipulasi table (DDL), Manipulasi data (DML)	10				
12-13	Pengenalan Framework CI (Codeigniter)	Tugas 12&13 (pretest & posttest). Instalasi CI, pembuatan homepage sederhana	10				
14-15	CRUD pada CI	Tugas 14&15 (pretest & posttest). Menerapkan CRUD dan template admin LTE	10				
16		UAS	20				
TOTAL BOBOT			100				
INDIKATOR PENCAPAIAN CPL PADA MATAKULIAH							
CPL	CPMK	Minggu ke-	Bentuk Asessmen	Bobot (%)			

CPL-2	CPMK-1	1-5	Tugas 1-5	30			
			UAS	7			
CPL-8	CPMK-2	6-7	Tugas 6-7	10			

			UAS	6			
CPL-8	CPMK-3	8-15	Tugas 8-15	40			
			UAS	7			
TOTAL BOBOT				100			