



UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Jl. PGRI I Sonosewu No. 117 Yogyakarta - 55182 Telp (0274) 376808, 373198, 373038 Fax. (0274) 376808

E-mail : info@upy.ac.id

<http://www.upy.ac.id>

PETIKAN

KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Nomor : 111.1/SK/REKTOR-UPY/IX/2025

Tentang

PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GASAL
TAHUN AKADEMIK 2025/2026 DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA
REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Menimbang : dst.
Mengingat : dst.
Memperhatikan: dst.

MEMUTUSKAN

Menetapkan : PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GASAL TAHUN AKADEMIK 2025/2026
DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

- Pertama : Mengangkat Saudara yang namanya tersebut pada lajur 2 Lampiran keputusan ini sebagai Dosen Pengampu Mata Kuliah pada Semester Gasal Tahun Akademik 2025/2026.
- Kedua : Menugaskan kepada para Dosen Pengampu Mata Kuliah dimaksud untuk melaksanakan pembelajaran matakuliah sebagaimana tercantum pada lajur 3 lampiran keputusan ini dengan sebaik-baiknya dan kepada yang bersangkutan diberikan honorarium sesuai dengan ketentuan yang berlaku di UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa segala sesuatunya akan ditinjau kembali apabila terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

PETIKAN Keputusan ini disampaikan kepada yang bersangkutan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Yogyakarta
Pada tanggal : 08 September 2025
Rektor,

ttd

Prof. Dr. Ir. Paiman, M.P
NIS. 19650916 199503 1 0031

Untuk Petikan yang sah
Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan

Amirul Riyadi, S.Si, M.Kom
NIS. 19690214 199812 1 006

Tembusan disampaikan kepada :

1. Para Wakil Rektor
2. Para Dekan
3. Para Ketua Program Sarjana
4. Para Ketua Program Magister

Lampiran Keputusan Rektor Universitas PGRI Yogyakarta
Nomor :111.1 /SK/REKTOR-UPY/IX/2025
Tanggal : 08 September 2025

NO.	NAMA PENGAJAR & NIDN	MATA KULIAH	KODE MK	SKS	SEMESTER/ KELAS	PROGRAM
1. s.d 71						
72	Supri Hartanto, M.Pd. 0511047303	Inovasi Pembelajaran Digital AUD Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Bela Negara Penelitian Tindakan Kelas Edupreneur Inovasi Media Pembelajaran PKn	KKM49166 KKM43328 KKM43544 KKM43548 KKM43550 KKM43551 KKM43769	2 2 2 2 2 2 3	V / A1 III / 24A V / 23A V / 23A V / 23A V / 23A VII / 22A	Program Sarjana Pendidikan Guru PAUD Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Program Sarjana Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
73 Dst.						



Untuk Petikan yang sah:
Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan

Abrur Riyadi, S.Si., M.Kom
NIS: 19690214 199812 1 006

Rektor

ttd

Prof. Dr. Ir. Paiman, M.P
NIS: 19650916 199503 1 003

Rencana Pembelajaran Semester

INOVASI PEMBELAJARAN DIGITAL AUD





UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)	SEMESTER	TANGGAL PENYUSUNAN
Inovasi Pembelajaran Digital Anak Usia Dini	KKM 49166	MK Prodi	2	5	3 September 2023
OTORISASI	Dosen Pengembang RPS  Supri Hartanto, M.Pd		Koordinator RMK  Dr. Windi Wulandari I, U, M.Pd		Kaprodi
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI				
	S3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila;			
	S6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;			
	U1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang			

		memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
	U2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur;
	U3	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain
	CP MK	
	M1	Mahasiswa dapat mengetahui tentang berbagai kriteria, jenis-jenis media pembelajaran berbasis Teknologi Informasi
	M2	Mahasiswa mampu menguasai teknik pembuatan media interaktif untuk Anak Usia Dini
	M3	Mahasiswa dapat mendesain inovasi media pembelajaran untuk Anak Usia Dini
	M4	Mahasiswa dapat membuat media pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini menyajikan pengetahuan, sikap dan keterampilan dasar tentang pembuatan inovasi media pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini.	
Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	1. Konsep inovasi media pembelajaran Anak Usia Dini 2. Dasar desain media pembelajaran Anak Usia Dini 3. Interaksi media untuk Anak Usia Dini 4. Media Pembelajaran Anak Usia Dini 5. Perancangan inovasi media pembelajaran Anak Usia Dini 6. Project pembuatan inovasi media pembelajaran Anak Usia Dini	
Pustaka	Pustaka Utama 1. Supri Hartanto. 2021. <i>Media Pembelajaran (Modul)</i>. Yogyakarta: Universitas PGRI Yogyakarta 2. Supri Hartanto. <i>Tutorial Media 1-8</i>. Yogyakarta: Universitas PGRI Yogyakarta 3. Supri Hartanto. 2020. <i>Media Pembelajaran (Modul)</i>. Jakarta: MOOC PGRI Pusat.	

	4. Supri Hartanto. 2018. <i>Inovasi Media Pembelajaran (Modul)</i>. Yogyakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UPY. 5. Azhar Arsyad. 2008. <i>Media Pembelajaran</i>. Jakarta: Rajawali Pers. 6. Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. 2012. <i>Media Pembelajaran Manual dan Digital</i>. Jakarta: Ghalia Indonesia. 7. Supri Hartanto dan Septian Aji Permana. 2020. Mind Mapping Base Mobile Learning System to Increase Student Creativity. <i>Journal of Physics: Convergence Series</i> 1923 (1): 012013 8. Supri Hartanto, Septian Aji Permana dan Rosalia Indriyati Saptatiningsih 2020. MEPETKABA sebagai Alternatif Pembelajaran di Masa Pandemi. 2020. <i>Jurnal Pelita PAUD</i> 5 (1) Hal 69-75. Pendukung 9. Nazaruddin Safaat. 2004. <i>Aplikasi Berbasis Android: Berbagai Implementasi dan Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android</i>. Jakarta: Informatika. 10. Wahana. 2013. <i>Step by Step Menjadi Programmer Android</i>, Yogyakarta: Andi. 11. Henky Alexander Mangkulo. 2017. <i>Power Point untuk Pemula</i>. Jakarta: Gramedia	
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak	Perangkat Keras
	Microsift Power Point, Voice Text, Colorco, Freepic	Laptop/komputer, Smartphone
Dosen Pengampu	Supri Hartanto, M.Pd	
Mata Kuliah Prasyarat	-	

Minggu ke	Sub-CP-MK	Indikator Penilaian	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan	Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian (%)
1-3	Mampu menjelaskan tentang Inovasi Media Pembelajaran dan jenis-jenis media, serta mendesain media pembelajaran dengan baik	Ketepatan menjelaskan tentang kriteria inovasi media Anak Usia Dini	Kriteria: - Ketepatan dan keluasan paparan	- Kuliah [TM:2 x (2x50")] - Tugas 1: Menyusun presentasi inovasi media [BT+BM:(1+1)x(2 x60")] Media & Sumber Belajar E-learning, Modul, Presentasi, Video, Internet	- Inovasi Media - Jenis-Jenis Media Anak Usia Dini	10%
4-5	Mengetahui tentang Dasar-Dasar Desain Media Pembelajaran	Kemampuan memaparkan pemilihan	Kriteria: - Ketepatan dalam memaparkan tentang	- Pendekatan <i>case base learning</i> - Kuliah	Desain media pembelajaran Anak Usia Dini. Gambar, warna, font, layout	15%

		gambar, warna, jenis huruf	gambar, warna, jenis huruf Bentuk non-test: - Penilaian hasil kerja desain media pembelajaran Anak Usia Dini	[TM:2 x (2x50")] • Praktek pembuatan desain media Anak Usia Dini [TM:2 x (2x50")] • Tugas: Membuat desain cover Anak Usia Dini [BT+BM:(2)x(2x 60")] Media & Sumber Belajar] Elearning, Modul, Internet, Video, Android		
4-6	Mampu Kegunaan berbagai Fasilitas Media Interaktif untuk Pembuatan Media	• Kemampuan menguasai fungsi media	Kriteria: Ketepatan dalam praktek	• Pendekatan <i>case base learning</i> • Kuliah	• Media Pembelajaran Interaktif berbasis Anak Usia Dini. (Link,	15%

	Pembelajaran Anak Usia Dini	interaksi dalam software	media interaksi Anak Usia Dini Bentuk non-test: - Penilaian hasil kerja media pembuatan media interaktif Anak Usia Dini	[TM:2 x (2x50")] • Praktek pembuatan media interaksi Anak Usia Dini [TM:2 x (2x50")] • Tugas: Membuat Media Pembelajaran Interaktif Anak Usia Dini [BT+BM:(2)x(2x 60")] Media & Sumber Belajar] Elearning, Modul, Internet, Video, Android	Mouse Over, Slide Master)	
7-9	Mampu Mendesain Media Pembelajaran Interaktif berbasis	• Kemampuan mendesain Media berbasis	Kriteria: - Ketepatan dalam mendesain	• Pendekatan <i>project base learning</i>	• Media pembelajaran games pendidikan	15%

	Permainan untuk Anak Usia Dini	Teknologi permainan untuk Anak Usia Dini	Media permainan dari unsur warna, gambar, tema dan jenis huruf untuk Anak Usia Dini Bentuk non-test: - Penilaian hasil kerja media pembelajaran berbasis permainan Anak Usia Dini	• Kuliah [TM:2 x (2x50")] • Praktek pembuatan media pembelajaran berbasis permainan Anak Usia Dini [TM:2 x (2x50")] Media & Sumber Belajar] Elearning, Modul, Internet, Video	untuk Anak Usia Dini	
9-12	Mampu Merancang Inovasi Media untuk Anak Usia Dini	• Kemampuan membuat inovasi media pembelajaran berbasis teknologi untuk Anak Usia Dini	Kriteria: - Ketepatan dalam membuat inovasi media untuk anak usia dini	• Pendekatan <i>project base learning</i> • Kuliah [TM:2 x (2x50")] • Praktek pembuatan media	• Praktek Inovasi Media Pembelajaran Anak Usia Dini	10%

			Bentuk non-test: - Penilaian hasil kerja pembuatan inovasi media pembelajaran Anak Usia Dini	pembelajaran berbasis buku digital [TM:2 x (2x50")] Media & Sumber Belajar] Elearning, Modul, Internet, Video		
13	Ujian Tengah Semester					10%
14-16	Project Pembuatan Media Pembelajaran untuk Anak Usia Dini	Kemampuan membuat inovasi media pembelajaran untuk anak usia dini ditinjau dari berbagai unsur baik navigasi, warna, font, desain	Kriteria: - Ketepatan dalam mendesain inovasi media pembelajaran warna, jenis huruf, gambar, navigasi, inovasi, kreatif Bentuk non-test: - Penilaian hasil kerja	• Pendekatan <i>project base learning</i> • Kuliah [TM:5 x (5x50")] • Praktek pembuatan inovasi media pembelajaran Anak Usia Dini Pembelajaran [TM:5 x (5x50")] Media & Sumber	Model Pengembangan Media ADDIE (Analisis, Desain, Development, Implementation, Evaluation)	30%

			pembuatan inovasi media pembelajaran Anak Usia Dini	Belajar] Elearning, Modul, Internet, Video		
16	Ujian Akhir Semester Presentasi Project					10%

TM: Tatap Muka, BT: Belajar Terstruktur, BM: Belajar Mandiri, RMK: Rumpun Mata Kuliah.



DIKTISAINTEK
BERDAMPAK

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PAUD

DAFTAR HADIR KULIAH
SEMESTER GASAL 2025/2026

Nama Dosen

Supri Hartanto, M.Pd

Semester/ kelas

5/ A1-23

Mata Kuliah

Inovasi Pembelajaran Digital

AUD

KKM49166

BIJAK

•BERBUDAYA •INOVATIF •JUJUR •AGAMIS •KREATIF

UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Jln. PGRI I Sonosewu No. 117 Yogyakarta 55182

Telp. (0274) 376808, 418077 fax (0274) 376808

Email: paud@upy.ac.id

VISI KEILMUAN DAN TUJUAN PRODI PGPAUD

VISI KEILMUAN

Menjadi pusat pengkajian dan pengembangan keilmuan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini yang unggul dalam pembelajaran berbasis nilai, teknologi, dan inovasi untuk mencetak pendidik dan pengelola PAUD yang adaptif, berkarakter, dan berwawasan global

TUJUAN



1. Menguasai dan menerapkan pengetahuan, keterampilan dan kompetensi berbasis nilai, teknologi dan inovasi di bidang PAUD



2. Memiliki keterampilan berkembang dan belajar sepanjang hayat untuk melanjutkan pendidikan baik formal maupun nonformal



3. Menjunjung tinggi etika profesi, adaptif, berkarakter dan berwawasan global untuk pendidik dan pengelola PAUD



www.pgpaud.upy.ac.id



[pgpaud.upy](https://www.instagram.com/pgpaud.upy)



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**

KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Supri Hartanto, M.Pd
Mata Kuliah : Inovasi Pembelajaran Digital AUD (KKM49166)
Program Studi : PENDIDIKAN GURU PAUD
Kelas/Angkatan : A1-23
Semester : 5
Tahun Akademik : 2025/2026

CAPAIAN PEMBELAJARAN/LEARNING OUTCOME

mahasiswa ope menganalisis & membuat media pembelajaran anak usia dini dengan teknologi serta interaktif sesuai perkembangan anak

SOFTSKILLS

menghargai karya orang lain, inovatif, profesional

BAHAN KAJIAN

- 1 konsep inovasi media
- 2 dasar desain media pembelajaran
- 3 interaktif media pembelajaran
- 4 media anak usia dini
- 5 perancangan media aud
- 6 project media

KETENTUAN /KESEPAKATAN

1. Kehadiran mahasiswa dalam kuliah minimal 75 % dari total tatap muka.
2. Toleransi Keterlambatan kuliah maksimal 15 menit
 - Mahasiswa terlambat lebih dari 15 menit tidak diperkenankan ikut kuliah (kecuali ada alasan yang diterima dosen).
 - Dosen terlambat lebih dari 15 menit kuliah ditiadakan (kecuali ada pemberitahuan kepada mahasiswa) dan diganti hari lain.
3. Setiap bahan kajian dilakukan ujian dan remidi.
4. Mahasiswa wajib mengikuti UAS.
5. Dalam perkuliahan / konsultasi dengan dosen, mahasiswa wajib berperilaku sopan (berbicara, berpakaian) dan menghargai.

6. Mahasiswa wajib bersepatu, atasan baju (bukan kaos), dan bawahan non jeans.

7. Senin-Rabu wajib berpakaian:

- wanita menggunakan rok non jeans dan sepatu pantofel
- laki-laki menggunakan celana non jeans dan sepatu pantofel.

PENILAIAN HASIL BELAJAR

No	Uraian	Bobot (%)
1.	penguasaan konsep media aud	15%
2.	penguasaan program media	30%
3.	praktek media	15%
4.	project media	40%
5.		
6.		
7.		
Total		100

Ketua Program Studi,

(Dr. Windi Wulandari I.U, M.Pd)

Dosen Pengampu,

(Supri Hartanto, M.Pd)

Yogyakarta, September 2025

Ketua Kelas /Angkatan

(..... Chlarisa)



DAFTAR HADIR KULIAH

Program Studi : PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
Tahun Akademik : 2025/2026
Semester : GASAL
Dosen : Supri Hartanto, [0511047303]

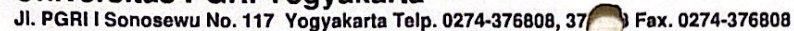
Kode Matakuliah : KKM49166
Matakuliah : INOVASI PEMBELAJARAN DIGITAL AUD
Bobot : 2 SKS
Kelas : A1-23

Semester : 5
Hari : -
Pukul : 00:00 s.d. 00:00
Ruang : -

No	NP Mahasiswa	Nama Mahasiswa	B/U/P	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Jumlah Hadir	% Hadir
1	21144900027	HENNY NOOR HIDAYAH		HA	HA	HA	HA	1	HA	-	.	i	-	-	-	-	-	-	5	33%
2	23144900002	DIVA ROZO UTAMI																	magang	
3	23144900003	BENDITA DA SILVA OLIVEIRA		BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	BBS	15	100%
4	23144900004	NABILA ZAHRA SYAHPUTRI		HA	HA	HA	HA	i	HA	HA	HA	HA	i	HA	HA	HA	HA	HA	13	87%
5	23144900005	HILWA ARINDA FATIKHA																	magang	
6	23144900006	NOVIA LUTFAH HANUM		HA	HA	HA	HA	HA	i	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	14	93%
7	23144900008	OLGA HAPSOMINATAF																	magang	
8	23144900009	ELISABETH MUTI		HA	i	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	s	HA	HA	HA	HA	13	87%
9	23144900011	TESA YULDANI RUMBAWA		HA	HA	i	HA	HA	i	HA	HA	HA	HA	s	HA	HA	HA	HA	12	80%
10	23144900012	IMELDA LAMBERTINI WONA AZI		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	15	100%
11	23144900014	YUHANNA ZAHARATUNNISA		HA	HA	HA	S	A	i	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	12	80%
12	23144900015	CHLARISA HADI FIBRIANA		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	14	93%
13	23144900016	WAHYU DWI MAHARANI		i	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	A	HA	HA	HA	HA	13	87%
14	23144900017	AMANDA PUTRI ANGGRAINI		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	-	HA	HA	HA	14	93%
15	23144900018	MAYLANI AZ ZAHRA		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	S	HA	HA	HA	HA	HA	14	93%
16	23144900019	RACHMA WIKANTI SOESILO		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	i	HA	S	HA	HA	HA	HA	13	87%
17	23144900020	ALIYYA RAHMA KAMILA		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	15	100%
18	23144900021	ALVINA PUTRI HANDAYANI		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	S	HA	HA	HA	HA	14	93%
19	23144900022	NURUL AINI AZKIYAH		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	S	HA	HA	HA	HA	HA	HA	14	93%
20	23144900025	DEVITA YULIANA ANGGRAINI		HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	HA	-	HA	HA	HA	14	93%

Lembar 1 : Untuk Dosen

Lembar 2 : Untuk Arsip Program Studi





PRESENSI DOSEN MENGAJAR

TA. 2025/2026 Sem. GASAL

Program Studi
Matakuliah
Bobot
Dosen

: PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
: INOVASI PEMBELAJARAN DIGITAL AUD [KKM49166]
: 2 SKS
: Supri Hartanto, [0511047303]

Kelas
Hari
Pukul
Ruang

: A1-23
:-
: 00:00 s.d. 00:00
:

Pert	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub-Pokok Bahasan	Jml Mhs	Paraf
I	10 Sep 2025	inovasi media digital AUD	pengertian, isarak teks tk, jenis media	18	
II	17 Sep 2025	Desain media	Dasar desain media	17	
III	24 Sep 2025	Visual &lm media	Praktek belajar visual dgn vektor	18	
IV	1 Okt 2025	Animasi	Animasi pada media AUD	18	
V	8 Okt 2025	Study Kasus buku AUD	Konversi logika program or buku AUD	16	
VI	15 Okt 2025	media interak tif	membuat games media interaktif	16	
VII	22 Okt 2025	Logika	Logika program media AUD	15	
VIII	29 Okt 2025	program penjumlahan	program penjumlahan dalam media AUD	16	
IX	4 Nov 2025	Komik Digital	pembuatan komik digital	15	
X	12 Nov 2025	slide master	membuat slide master untuk template media	14	
XI	19 Nov 2025	Navigasi	Navigasi media AUD	13	
XII	26 Nov 2025	Voice text	penggunaan voice text dalam media AUD	15	
XIII	3 Des 2025	presentasi project	presentasi project media AUD individu	16	
XIV	10 Des 2025	presentasi project	presentasi project media AUD individu	17	
XV	17 Des 2025	pengemasan media	pengemasan CD, cover desain	18	

