

**RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER
PEMROGRAMAN BASIS DATA**



**Nama Dosen : Puji Handayani Putri, M.Kom.
NIS : 19900222 201601 2 001**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
2026**



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Course

Program Studi Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas PGRI Yogyakarta

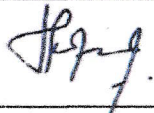
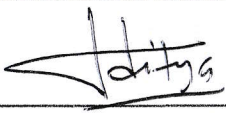
Proses <i>Process</i>	Penanggung Jawab <i>Person in Charge</i>			Tanggal <i>Date</i>
	Nama <i>Name</i>	Jabatan <i>Position</i>	Tandatangan <i>Signature</i>	
Perumus <i>Preparation</i>				
Pemeriksa dan Pengendalian <i>Review and Control</i>				
Persetujuan <i>Approval</i>				
Penetapan <i>Determination</i>				



UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

TKM11139

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK) Course	KODE Code	Rumpun Matakuliah Course Cluster	BOBOT (sks) Credits		SEMESTER	Tgl Penyusunan Compilation Date
Pemrograman Basis Data Database Programming	TKM11139	SISTEM TERINTEGRASI Integrated System	T=3	P=1	5	09 September 2025
OTORISASI/ PENGESAHAN Authorization/ Endorsement		Dosen Pengembang RPS Developer Lecturer of Semester Learning Plan	Koordinator RMK Course Cluster Coordinator		Ka PRODI Head of Department	
						
		Puji Handayani Putri, M.Kom.	Dr. Marti Widya Sari, S.T.,M.Eng		Aditya Wahana, S.Pd.T., M.Kom.	
Capaian Pembelajaran (CP) Learning Outcomes	CPL-PRODI yangdibebankan pada Matakuliah PLO Program Chraged to The Course					
	CPL-02	Menguasai teori, prinsip, dan metode dalam bidang informatika, mencakup algoritma, pemrograman, basis data, sistem cerdas, jaringan, embedded system, serta pengembangan web dan mobile.				
	CPL-08	Mampu mengembangkan aplikasi web dan mobile yang interaktif, responsif, dan aman, termasuk integrasi teknologi AR/VR serta antarmuka berbasis kecerdasan visual.				
	CPL-09	Mampu berkomunikasi dan berkolaborasi secara profesional dalam tim maupun secara individu untuk menyelesaikan masalah dan menghasilkan solusi inovatif d bidang informatika.				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) Course Learning Outcome (CLO)					
	CPMK1	Mahasiswa mampu menerapkan PHP Dasar dalam pengembangan website				
	CPMK2	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar OOP (Object Oriented Programming)				
	CPMK3	Mahasiswa mampu membangun web menggunakan framework PHP seperti Codeigniter				
	Peta CPL – CPMK Map of PLO - CLO					
		CPL-2	CPL-8	CPL-9	Bobot (%)	
	CPMK-1	39,0%			39,0%	
	CPMK-2		22,0%		22,0%	
	CPMK-3			39,0%	39,0%	

	TOTAL BOBOT (%)	39,0%	22,0%	39,0%	100,0%	
Diskripsi Singkat MK <i>Short Description of Course</i>	Materi Kuliah Pemrograman Basis Data mempelajari tentang bahasa pemrograman dasar untuk membangun sebuah website dan melakukan koneksi ke basisdata. Mampu menguasai bahasa pemrograman PHP Dasar dan konsep MVC dengan menggunakan Framework CodeIgniter.					
Bahan Kajian (Materi Pembelajaran) <i>Course Materials:</i>	1. PHP Dasar 2. Konsep dasar OOP (Object Oriented Programming) 3. Framework PHP (CodeIgniter)					
Pustaka <i>Reference</i>	Utama: 1. Bryla, Bob & Loney, Kevin. 2008. Oracle Database 11g DBA Handbook. McGrawHill. 2. Powell, Gavin & McCullogh-Dieter, Carol. 2005. Oracle SQL Jumpstart with Example. Elsevier, Inc.					
	Pendukung					
	Ebook PHP Dasar dan Framework PHP CodeIgniter					
Dosen Pengampu <i>Lecturers</i>	Puji Handayani Putri, M.Kom.					
Matakuliah Syarat <i>Prerequisite</i>						
Minggu ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (CPMK)/ <i>Final ability of each learning stage (LLO)</i>	Penilaian/ <i>Assesment</i>		Bentuk Pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa; [Estimasi Waktu]/ <i>Form of Learning; Learning Method; Student Assignment; [Estimated Time]</i>	Materi Pembelajaran [Pustaka]/ <i>Learning Material [Reference]</i>	Bobot Penilaian/ <i>Assesment Load (%)</i>
		Indikator/ <i>Indicator</i>	Kriteria & Teknik / <i>Criteria & Techniques</i>			
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1-2	Mahasiswa dapat memahami konsep dan arsitektur pada pemrograman basis data	a. Mahasiswa memahami konsep dari basis data b. Mahasiswa memahami arsitektur pada pemrograman basis data c. menguasai DDL (Data Definition Language	Non-tes: Tugas 1: mahasiswa mempersiapkan teknologi pendukung pengembangan web seperti web server, text editor, dll Tugas 2: Manipulasi Tabel -DDL UAS: menambahkan tabel pada Database untuk Login, manajemen user dll	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	Modul kuliah pert 1-2 1. konsep basis data 2. Tipe data 3. ERD	12

3-4	Mahasiswa mampu mengetahui jendela MySQL dalam manipulasi data (DML) dan mengoperasikan Phpmyadmin	1. Mampu manipulasi data antar tabel pada Command Prompt dan Phpmyadmin 2. mengetahui fungsi query SQL	Non-tes: Tugas 3: 1. manipulasi struktur tabel menggunakan query SQL Tugas 4: 2. manipulasi data melalui Phpmyadmin UAS: menerapkan tabel interaktif	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 2 x 50"] [BM: 2 x 50"] [PT: 2 x 50"]	Modul Kuliah Pert 3-4 1.koneksi ke database 2. manipulasi data	12
5-6	Mahasiswa mampu menerapkan HTML, CSS pada pengembangan web. Mengetahui PHP dasar/nativ	1. menerapkan HTML 2. menerapkan CSS 3. menerapkan metode GET dan POST	Non-tes Tugas 5: Membuat tampilan web menggunakan HTML dan CSS Tugas 6: Membuat tampilan web menggunakan HTML dan CSS UAS: pengembangan web frontend dan parsing data	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 1 x 50"] [BM: 1 x 50"] [PT: 1 x 50"]	Modul Kuliah Pert 5-6 1.HTML 2.CSS 3.Metode GET dan POST	14
7-8	Mahasiswa menguasai PHP Dasar dan Integrasi Web dengan Database	1. PHP Dasar (aritmatika, perulangan, perbandingan, array) 2. Integrasi Web dengan Database	Non-tes Tugas 7: 1. Menerapkan PHP Dasar pada studi kasus nyata Tugas 8: 1. Koneksi Database (Form Login) UAS: membuat form login dan form input data	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 5 x 50"] [BM: 5 x 50"] [PT: 5 x 50"]	Modul Kuliah Pert 7-8 1. PHP Dasar 2. Koneksi Database	12
9	Mahasiswa membuat Layout Web Site	Menerapkan Layout Web site manual dan manipulasi template Bootstrap	Tugas 9: 1. Menerapkan layout web site manual dan template UAS: menerapkan combine layout web site	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 5 x 50"] [BM: 5 x 50"] [PT: 5 x 50"]	Modul Pert 9 1. Layout web site	12

10-11	Membuat tampilan web yang menarik dan responsif menggunakan Framework CSS seperti Bootstrap	menguasai dokumen bootstrap seperti components, utilities, dll	Tugas 10: 1. Membuat homepage sederhana UAS: menambahkan components bootstrap pada web	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 5 x 50"] [BM: 5 x 50"] [PT: 5 x 50"]	Modul Pert 10-11 1. Framework CSS Bootstrap	13
12-13	Pengenalan Framework PHP (Codeigniter)	Memahami struktur folder CI, instalasi CI, memahami konsep MVC, Manajemen user	Tugas 12: 1. membuat tabel CRUD Tugas 13: 1. manajemen user UAS: menambahkan tabel CRUD pada web dan beberapa user	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 5 x 50"] [BM: 5 x 50"] [PT: 5 x 50"]	Modul Pert 12-13 1. Framework PHP (Codeigniter) 2. Manajemen User	12
14-15	Memahami REST API dan Hosting Web	Memahami REST API dan Hosting Web melalui narasumber	-	Kuliah, diskusi, tanya jawab, tugas [TM: 5 x 50"] [BM: 5 x 50"] [PT: 5 x 50"]	Modul Pert 14-15 1. REST API 2. Hosting Web	13
TOTAL BOBOT MK						100
RENCANA ASESSMEN DAN EVALUASI (RAE)						
Minggu ke-	CPMK	Bentuk Asessmen (Penilaian)	Bobot (%)			
1-2	Mahasiswa dapat memahami konsep dan arsitektur pada pemograman basis data	Tugas 1: mahasiswa mempersiapkan teknologi pendukung pengembangan web seperti web server, text editor, dll Tugas 2: Manipulasi Tabel - DDL	35			
3-4	Mahasiswa mampu mengetahui jendela MySQL dalam manipulasi data (DML) dan mengoperasikan Phpmyadmin	Tugas 3: 1. manipulasi struktur tabel menggunakan query SQL Tugas 4: 2. manipulasi data melalui Phpmyadmin				
5-6	Mahasiswa mampu menerapkan HTML, CSS pada pengembangan web. Mengetahui PHP dasar/nativ	Tugas 5: Membuat tampilan web menggunakan HTML dan CSS Tugas 6: Membuat tampilan web menggunakan HTML dan CSS				

7-8	Mahasiswa menguasai PHP Dasar dan Integrasi Web dengan Database	Tugas 7: 1. Menerapkan PHP Dasar pada studi kasus nyata Tugas 8: 1. Koneksi Database (Form Login)	35				
9	Mahasiswa membuat Layout Web Site	Tugas 9: 1. Menerapkan layout web site manual dan template					
10-11	Membuat tampilan web yang menarik dan responsif menggunakan Framework CSS seperti Bootstrap	Tugas 10: 1. Membuat homepage sederhana					
12-13	Pengenalan Framework PHP (Codeigniter)	1. membuat tabel CRUD Tugas 13: 1. manajemen user	20				
14-15	Memahami REST API dan Hosting Web	-					
16		UAS	10				
TOTAL BOBOT			100				
INDIKATOR PENCAPAIAN CPL PADA MATAKULIAH							
CPL	CPMK	Minggu ke-	Bentuk Asessmen	Bobot (%)			
CPL-2	CPMK-1	1-6	Tugas 1-6	19			
			UAS	19			
CPL-8	CPMK-2	7-11	Tugas 7-10	18,5			
			UAS	18,5			
CPL-9	CPMK-3	12-15	Tugas 12-13	12,5			
			UAS	12,5			
TOTAL BOBOT				100			
RUBRIK PENILAIAN							
No	Aspek Yang dinilai	Skor Penilaian					
		(E)	(D)	(C)	B	A	
		Kurang Sekali	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik	
		0 - 40	0 - 40	56 - 60	65-85	90-100	

1	Penjelasan lengkap	Tidak ada konsep	Hanya menjelaskan sebagian kecil aspek	Sebagian besar aspek dijelaskan hanya kurang 2 aspek	Konsep yang dijelaskan lengkap aspeknya	Konsep yang dijelaskan lengkap aspeknya dan integratif	
2	Kebenaran Penjelasan	Semua aspek yang diungkap salah	Sebagian besar aspek tidak diungkap dengan benar	Sebagian besar diungkap dengan benar	Diungkapkan dengan benar tetapi hanya deskriptif	Diungkapkan dengan benar, aspek penting tidak terlewatkan, disertai contoh	
3	Komunikatif dalam Presentasi	Informasi yang disampaikan salah	Selalu membaca catatan informasi yang diberikan tidak ada dasarnya	Lebih banyak membaca catatan, tapi informasinya benar, tidak memberi data pendukung	Cukup runtut, memberi data pendukung hanya sesekali membaca catatan, membuat paham	Sangat runtut dan integratif membuat pendengar paham, memberi data pendukung, menggugah semangat	
Dst..							
Nilai rata-rata skor							
Nilai Total							