



Program Studi	: Informatika	Kelas	: 23.A1
Mata Kuliah	: Teknik Multimedia	Ruang	: -
Bobot	: 4 SKS	Hari/Tanggal	: Selasa, 29 Juni 2025
Dosen	: Firdiyan Syah (05210777701)	Waktu	: 10.00

NO	NIM	MAHASISWA	NILAI
1	20111100011	ZULKIFLI	C
2	23111100001	AHMAD RHIZKI PAMUNGKAS	A
3	23111100002	NAUVAL INAS SETYA MAHADIVA	A-
4	23111100004	SELVINA DARTIANA GARU	A
5	23111100005	MUHAMMAD FAHRIEZAL	A-
6	23111100006	RAHMAT DWI AGUS PRAYOGI	A
7	23111100008	MUHAMAD ZAKY FIRDAUS	A-
8	23111100010	FARHAN ABDURROCHMAN	C
9	23111100011	RISHANI RAHMA	A
10	23111100012	SAMUDRA DINO RISDIYANTO	A
11	23111100013	YOGA DWI PRATAMA	A
12	23111100014	RASHIF MAULANA ZULKARNAIN	B+
13	23111100016	RIO ADITYA PRANANDA	A
14	23111100018	MUHAMMAD NAUFAL YANUAR	A
15	23111100019	DIANA TRI ASIH	A
16	23111100021	MUHAMMAD ADITIYA RAIHAN	A
17	23111100022	BIMA TRI WIYONO	A
18	23111100024	CINTA SANDYASTUTI	B+
19	23111100026	IMAM SANTOSO	A-
20	23111100027	PUJI AZHARI	A
21	23111100030	ELVANDA VALENT FEBRIANSYAH	A-
22	23111100054	AINI MASTIAH	A



Jl. IKIP PGRI I Sonosewu No.117, Sonosewu, Ngestiharjo, Kec. Kasihan, Bantul,
Daerah Istimewa Yogyakarta 55182

PRESENSI DOSEN MENGAJAR
TA. 2020/2021 Semester Genap

Program Studi : Informatika
Mata Kuliah : Teknik Multimedia
Bobot : 4 SKS
Dosen : Firdiyan Syah (05210777701)

Kelas : 19.A2
Hari : Rabu
Pukul : 08.40
Ruang :

Pertemuan	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Jumlah Mhs	Paraf
I	10/03/2021	Materi Pokok	Sub Materi	19	
II	17/03/2021	Pengantar Multimedia	Definisi multimedia, perkembangan dan tren teknologi multimedia	19	
III	24/03/2021	Komponen Multimedia	Teks, gambar, audio, video, animasi	20	
IV	31/03/2021	Representasi Digital	Format file multimedia, kompresi data, codec	20	
V	07/04/2021	Desain Multimedia	Prinsip desain grafis, warna, tipografi, layout	15	
VI	14/04/2021	Audio dalam Multimedia	Teknik perekaman, editing audio, format audio	15	
VII	21/04/2021	Video dalam Multimedia	Teknik shooting, editing video, transisi, efek	22	
VIII	28/04/2021	Animasi	Dasar animasi 2D & 3D, perangkat lunak animasi	22	
IX	05/05/2021	Ujian Tengah Semester	Evaluasi materi pertemuan 1–7	15	
X	12/05/2021	Authoring Tools Multimedia	Adobe Animate, Unity, atau software sejenis	22	
XI	19/05/2021	Multimedia Interaktif	Konsep interaktivitas, storyboard, navigasi	18	
XII	26/05/2021	Multimedia untuk Web	Integrasi multimedia pada website, HTML5, CSS, JS	10	
XIII	09/06/2021	Aplikasi Multimedia	E-learning, periklanan, hiburan, simulasi	22	
XIV	16/06/2021	Proyek Multimedia	Pengerjaan proyek kelompok (aplikasi/interaktif)	22	



Jl. IKIP PGRI I Sonosewu No.117, Sonosewu, Ngestiharjo, Kec. Kasihan, Bantul,
Daerah Istimewa Yogyakarta 55182

XV	23/06/2021	Presentasi Proyek & Evaluasi	Presentasi hasil proyek, feedback, refleksi	22	
----	------------	---------------------------------	--	----	---



Jl. IKIP PGRI I Sonosewu No.117, Sonosewu, Ngestiharjo, Kec. Kasihan, Bantul,
Daerah Istimewa Yogyakarta 55182

Program Studi : Informatika
Tahun Akademik : 2020/2021
Semester : Genap
Dosen : Firdiyan Syah [0531077701]

Kode Matakuliah : TI11349
Matakuliah : Teknik Multimedia
Bobot : 4
Kelas : A2

Semester : Genap
Hari : Senin
Pukul : 08.00
Ruang : -

No	NPM	Nama Mahasiswa	B/U/P	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	JML Hadir	% Hadir
1	20111100011	ZULKIFLI		✓	✓	-	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	12	80%
2	23111100001	AHMAD RHIZKI PAMUNGKAS		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	12	80%
3	23111100002	NAUVAL INAS SETYA MAHADIVA		-	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	12	80%
4	23111100004	SELVINA DARTIANA GARU		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	13	87%
5	23111100005	MUHAMMAD FAHRIEZAL		✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13	87%
6	23111100006	RAHMAT DWI AGUS PRAYOGI		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
7	23111100009	MUHAMAD ZAKY FIRDAUS		✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	12	80%
8	23111100010	FARHAN ABDURROCHMAN		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
9	23111100011	RISHANI RAHMA		-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	12	80%
10	23111100012	SAMUDRA DINO RISDIYANTO		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	12	80%
11	23111100013	YOGA DWI PRATAMA		✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	12	80%
12	23111100014	RASHIF MAULANA ZULKARNAIN		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	12	80%
13	23111100016	RIO ADITYA PRANANDA		✓	✓	-	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	11	74%
14	23111100018	MUHAMMAD NAUFAL YANUAR		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	13	87%
15	23111100019	DIANA TRI ASIH		-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	12	80%
16	23111100021	MUHAMMAD ADITIYA RAIHAN		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	13	87%
17	23111100022	BIMA TRI WIYONO		✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	13	87%
18	23111100024	CINTA SANDYASTUTI		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	12	80%
19	23111100026	IMAM SANTOSO		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	-	✓	✓	-	✓	✓	✓	12	80%
20	23111100027	PUJI AZHARI		✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	12	80%
21	23111100030	ELVANDA VALENT FEBRIANSYAH		✓	✓	✓	-	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	12	80%
22	23111100054	AINI MASTIAH		✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	13	87%
Total Kehadiran dalam setiap pertemuan				19	19	20	20	15	15	22	22	15	22	18	10	22	22	22		



UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Firdiyan Syah, M.Kom
Mata Kuliah : Teknik Multimedia
Program Studi : Informatika
Kelas/Angkatan : A1/2023
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2024/2025

Capaian Pembelajaran/*Learning Outcome*:

Ketrampilan Umum	
KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
KU10	Mampu melakukan analisis & desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis
KU14	Memiliki kemampuan teknologi informasi sesuai perkembangan jaman untuk belajar sepanjang hayat
Pengetahuan	
PP3	Mempunyai pengetahuan dalam penyusunan algoritma pemrograman yang efektif dan efisien serta dapat merancang, membangun dan mengelola aplikasi sistem informasi secara tepat dan akurat untuk pendukung pengambilan keputusan
Ketrampilan Khusus	
KK1	Mampu mengembangkan teori serta metode/teknik pada domain Management and Governance (MAGO) atau Informatics Concepts (INCO)
KK5	Mampu merancang sistem yang mencakup perancangan prosedur, perancangan basis data dan perancangan antar muka sehingga menghasilkan rancangan sistem yang sesuai dengan hasil analisis, yang tertuang dalam deskripsi perancangan sistem
KK8	Mampu membuat aturan bisnis yang berkaitan dengan sistem yang akan diimplementasikan

Soft Skills

Setelah mengikuti pembelajaran dengan tuntas, mahasiswa diharapkan berpolapikir dan berperilaku solutif terhadap realita permasalahan yang ada, dengan menggunakan metode yang telah dikuasai secara logis, jujur, teliti, cermat, konsisten, kerjasama dan tolong menolong dengan sesama, dan memiliki komitmen yang kuat.

Bahan Kajian:

Pengenalan Logika Informatika, Pengantar Logika Proposisional, Tabel kebenaran, Proposisi Majemuk, Logika Tautologi, Ekuivalensi logis, Penyederhanaan, Aljabar Boolean, Aplikasi Aljabar Boolean, Rangkaian Logika

Ketentuan:

1. Kehadiran perkuliahan tatap muka minimal 75%.
2. Toleransi keterlambatan perkuliahan tatap muka 15 menit.
3. Dalam perkuliahan dan konsultasi dilakukan dengan sopan dan menghargai.
4. Menggunakan Pakaian Rapi, Sopan, Berkerah.
5. Mahasiswa wajib mengikuti UAS

Penilaian:

No	Uraian	Bobot (%)
1	Tata Krama	15%
2	Kehadiran	25%
3	Tugas	20%
4	Kuis	20%
5	UAS	20%

Yogyakarta, 4 Maret 2025

Ketua Program Studi

Dosen Pengampu

Ketua Kelas/Angkatan

Puji Handayani Putri, S.T., M.Kom
NIS. 19900222 201601 2 001

Firdiyan Syah
NIS. 19770731 201805 1 006

Yoga Dwi Pratama
NPM. 23111100013