



<http://www.upy.ac.id>

UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Jl. PGRI I Sonosewu No. 117 Yogyakarta - 55182 Telp (0274) 376808, 373198, 373038 Fax. (0274) 376808

E-mail : info@upy.ac.id

PETIKAN

KEPUTUSAN REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Nomor : 026-24/SK/REKTOR-UPY/III/2025

Tentang

**PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GENAP
TAHUN AKADEMIK 2024/2025 DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA**

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA
REKTOR UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Menimbang : dst.
Mengingat : dst.
Memperhatikan: dst.

MEMUTUSKAN

Menetapkan : PENGANGKATAN DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2024/2025
DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Pertama : Mengangkat Saudara yang namanya tersebut pada lajur 2 Lampiran keputusan ini sebagai
Dosen Pengampu Mata Kuliah pada Semester Genap Tahun Akademik 2024/2025.

Kedua : Menugaskan kepada para Dosen Pengampu Mata Kuliah dimaksud untuk melaksanakan
pembelajaran matakuliah sebagaimana tercantum pada lajur 3 lampiran keputusan ini dengan
sebaik-baiknya dan kepada yang bersangkutan diberikan honorarium sesuai dengan ketentuan
yang berlaku di UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa segala sesuatunya
akan ditinjau kembali apabila terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

PETIKAN Keputusan ini disampaikan kepada yang bersangkutan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Yogyakarta

Pada tanggal : 01 Maret 2025

Rektor,

ttd

Prof. Dr. Ir. Paiman, M.P

NIS. 19650916 199503 1 003

Untuk Petikan yang sah
Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kelembagaan

Ahmad Riyadi, S.Si, M.Kom

NIS. 19690214 199812 1 006

Tembusan disampaikan kepada :

1. Para Wakil Rektor
2. Para Dekan
3. Para Ketua Program Sarjana
4. Para Ketua Program Magister

Lampiran Keputusan Rektor Universitas PGRI Yogyakarta

Nomor : 026.2.1 /SK/REKTOR-UPY/ III /2025

Tanggal : 01 Maret 2025

NO.	NAMA PENGAJAR & NIDN	MATA KULIAH	KODE MK	SKS	SEMESTER/ KELAS	PROGRAM
1. s.d 215						
216	Prahenusa Wahyu Ciptadi, M.T. 0527128402	Sistem Operasi Aplikasi Perangkat Bergerak	TKM11223 TKM11251	4 3	II / A2, B VI / AB	Program Sarjana Informatika
217						
Dst.						



Rektor

ttd

Prof. Dr. Ir. Paiman, M.P
NIS. 19650916 199503 1 003

PRESENSI KULIAH
SEMESTER GENAP 2024/2025



PRAHENUSA WAHYU CIPTADI, MT
APLIKASI PERANGKATBERGERAK
22AB



DAFTAR HADIR KULIAH

Program Studi : INFORMATIKA
Tahun Akademik : 2024/2025
Semester : GENAP
Dosen : PRAHENUSA WAHYU CIPTADI [0527128402]

Kode Matakuliah : TKM11251
Matakuliah : APLIKASI PERANGKAT BERGERAK
Bobot : 3 SKS
Kelas : 22AB

Semester : 6
Hari : -
Pukul : 00:00 s.d. 00:00
Ruang :

No	NP Mahasiswa	Nama Mahasiswa	BAUP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Jumlah Hadir	%
1	22111100019	MARSELUS BUNAI		ok	ok	ok	-	ok	ok	ok	-	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	13	86%
2	22111100053	MARTINUS MOMOT		ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	15	100%
3	22111000006	AFIYNA TANJUNG		-	ok	-	ok	ok	-	ok	-	-	ok	-	ok	ok	ok	-	8	53%
4	22111000113	ARYA NANDA EKA RUTHA		ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	-	ok	-	14	86%
5	22111000080	LIO XLANDO R		ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	ok	15	100%



PRESENSI DOSEN MENGAJAR

TA. 2024/2025 Sem. GENAP

Program Studi : INFORMATIKA
Matakuliah : APLIKASI PERANGKAT BERGERAK [TKM11251]
Bobot : 3 SKS
Dosen : PRAHENUSA WAHYU CIPTADI [0527128402]

Kelas : 22AB
Hari :
Pukul : 00:00 s.d. 00:00
Ruang :

Pert	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub-Pokok Bahasan	Jml Mhs	Paraf
I	3/3 25	Pengantar Aplikasi Perangkat Bergerak	Definisi, Evolusi, Klasifikasi, karakteristik perangkat	4	
II	10/3 25	Platform Aplikasi Mobile	Android, IOS, Web Apps, Perbandingan frame work	5	
III	17/3 25	Arsitektur Aplikasi Mobile	Tiga lapis arsitektur (UI, logic, lifecycle aplikasi (Android/iOS))	4	
IV	24/3 25	Instalasi Tools, Pengenalan IDE	Instalasi VS Code, pengaturan emulator, struktur project Android	4	
V	4/4 25	Desain UI dan UX	Prinsip UI/UX mobile, komponen UI Dasar	5	
VI	7/4 25	Event Handling dan Navigasi	OnClick Listener, Perpindahan dan passing data antar activity	4	
VII	14/4 25	Pemrograman Data dan Form	Input form (text, radio, checkbox), validasi input, pengolahan data	5	
VIII	21/4 25	Penyimpanan Data Lokal	shared preferences file internal & external, SQLite, room database	3	
IX	28/4 25	Koneksi Internet dan Web Service	mengakses REST API - HTTP dengan Retrofit/Volley, JSON Parsing	4	
X	5/5 25	Multimedia dan Sensor	pemutaran audio, video, GPS dan studi kasus aplikasi sederhana berbasis sensor	5	
XI	16/5 25	Maps dan Lokasi	google maps API, tracking lokasi, marker Navigasi dasar	4	
	19/5 25	Push Notification & Background Task	Firestore Cloud Messaging (FCM) Alarm Manager dan Job Scheduler	5	
XIII	26/5 25	K keamanan Aplikasi	permission model Android - proteksi Autentikasi dasar (Firestore/AuthAPI)	4	
XIV	2/5 25	Pengujian dan Debugging Aplikasi	Debugging, Logcat dan Breakpoint, Unit testing	5	
XV	9/5 25	Deployment dan Publikasi Aplikasi	Build APK / AAB, Testing aplikasi, Playstore Console	3	



PRESENSI UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP
TAHUN AKADEMIK 2024/2025

Program Studi : INFORMATIKA -- S1
Matakuliah : APLIKASI PERANGKAT BERGERAK
Kode MK : TKM11251
Dosen : PRHAENUSA WAHYU CIPTADI, M.T

Kelas : 22AB
Ruang : LM
Hari/Tanggal : Rabu, 25-06-2025
Waktu : 13:30 - 14:45

No	NPM	Nama Mahasiswa	BAUP	Tanda Tangan	Nilai
1	21111100006	ARJUNA TANJUNG	B		B
2	22111100013	ARYA NANDA EKA PUTRA	B		A
3	22111100019	MARSELUS BUNAI	B		A
4	22111100053	MARTINUS MOMOT	B		A
5	22111100060	LIO XLANDO R	B		A

Pengawas

Yogyakarta, 25-06-2025

1. ()
2. ()
3. ()
4. ()

PRHAENUSA WAHYU CIPTADI, M.T



KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Prahenusa Wahyu Ciptadi, M.T
Mata Kuliah : Aplikasi Perangkat Bergerak
Program Studi : Informatika
Kelas/Angkatan : 22.AB/2022
Semester : 6
Tahun Akademik : Genap 2024/2025

Capaian Pembelajaran/*Learning Outcome*:

CPL - PRODI	
[S1]	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.
[S2]	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika.
[S3]	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila.
[PP2]	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah.
[KK4]	Mampu menerapkan arsitektur komputer, prinsip-prinsip kerja sistem operasi untuk merancang, mengimplementasikan dan mengelola sistem jaringan yang mempunyai kinerja tinggi, aman, dan efisien.
[KU1]	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.
[KU2]	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.
CPMK	
1. Menjelaskan struktur sistem komputer secara umum dalam konteks perangkat bergerak 2. Menjelaskan manajemen sistem dalam perangkat bergerak, termasuk manajemen memori, proses, dan sumber daya. 3. Menjelaskan dan menganalisis aspek keamanan dalam sistem perangkat bergerak. 4. Mengimplementasikan aplikasi mobile sederhana yang mengutamakan efisiensi dan keamanan. 5. Menunjukkan kemampuan berpikir logis dan kritis dalam menyelesaikan persoalan dalam pengembangan aplikasi mobile. 6. Menunjukkan sikap profesional dalam proses pengembangan aplikasi, termasuk kerja tim, etika profesi, dan tanggung jawab.	

Softskill :

Mata kuliah ini memberikan pemahaman kepada mahasiswa tentang dasar-dasar pengembangan aplikasi pada perangkat bergerak, termasuk pengenalan arsitektur sistem mobile, sistem operasi, serta jenis-jenis aplikasi (native, hybrid, web). Mahasiswa akan mempelajari penggunaan IDE, desain UI/UX, manajemen aktivitas, pengolahan data lokal, serta konektivitas internet dan sensor perangkat.

Melalui praktik langsung, mahasiswa dilatih untuk membangun aplikasi mobile sederhana, menguji, dan mempublikasikannya. Selama proses ini, mahasiswa diharapkan mampu mengembangkan keterampilan berpikir logis, sistematis, mandiri, serta menunjukkan etika dan tanggung jawab profesional dalam pengembangan aplikasi.

Bahan Kajian:

1. Platform Aplikasi Mobile: Android, iOS, native vs hybrid, perbandingan framework
2. Arsitektur Aplikasi Mobile: UI, logic, data layer, lifecycle
3. Instalasi Tools & IDE: Android Studio, VS Code, emulator, Hello World
4. Desain UI dan UX: komponen UI, layout, material design
5. Event Handling & Navigasi: listener, intent, activity lifecycle
6. Pemrograman Data dan Form: form, validasi, toast, dialog
7. Penyimpanan Data Lokal: SharedPreferences, file, SQLite, Room (opsional)
8. Koneksi Internet & Web Service: Retrofit/Volley, JSON, RecyclerView
9. Multimedia & Sensor: audio/video, kamera, GPS, accelerometer
10. Maps dan Lokasi: Google Maps API, marker, tracking
11. Push Notification & Background Task: FCM, notifikasi, AlarmManager
12. Keamanan Aplikasi: permission, proteksi data, autentikasi
13. Pengujian & Debugging: Logcat, breakpoint, unit/UI testing
14. Deployment & Publikasi: build APK/AAB, Play Store, metadata
15. Presentasi / Ujian Akhir: presentasi proyek, diskusi, evaluasi.

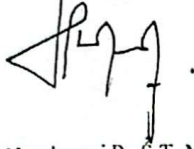
Ketentuan:

1. Kehadiran perkuliahan secara daring/luring minimal 75%.
2. Toleransi keterlambatan perkuliahan daring/luring 15 menit.
3. Dalam perkuliahan dan konsultasi dilakukan dengan sopan dan menghargai.
4. Setiap bahan kajian dilakukan ujian.
5. Mahasiswa wajib mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS).

Penilaian:

No	Uraian	Bobot
1	Pakaian (Menggunakan Pakaian Rapi dan Sopan)	5%
2	Keaktifan	15%
3	Presensi / Kehadiran	30%
4	Tugas	10%
5	Quiz	10%
6	UAS	30%

Ketua Program Studi



(Puji Handayani P., S.T.,M.Kom.)
NIS. 19900222 201601 2 001

Dosen Pengampu



(Prahenusa Wahyu Ciptadi, M.T)
NIS. 19841227 201604 1 011

Yogyakarta, 10 Maret 2025

Ketua Kelas



(Martinus Momot)
NPM. 22111100053