

APLIKASI INFORMASI DAN PEMESANAN TIKET TRAVEL

BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus: Syahputra Tour & Travel)

PUBLIKASI ILMIAH



Oleh :

EKA NUGRAHA SARI

NPM. 13111100032

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

2017

PERSETUJUAN PEMBIMBING

APLIKASI INFORMASI DAN PEMESANAN TIKET TRAVEL

BERBASIS ANDROID

(Studi Kasus: Syahputra Tour & Travel)

SKRIPSI



Yogyakarta, September 2017

Pembimbing I

Marti Widya Sari, S.T., M.Eng
NIS.19790327 201201 2 009

Pembimbing II

Muhammad Fairuzabadi, S.Si., M.Kom
NIS. 19740926 200204 1 004

**APLIKASI INFORMASI DAN PEMESANAN TIKET TRAVEL
BERBASIS ANDROID
(Studi Kasus: Syahputra Tour & Travel)**

1) Eka Nugraha Sari, ²⁾ Marti Widya Sari, ³⁾ Muhammad Fairuzabadi
Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknik, Universitas PGRI Yogyakarta

¹⁾ ekanugrahasari14@gmail.com, ²⁾ widya@upy.ac.id, ³⁾ fairuz@upy.ac.id

ABSTRAK

Syahputra Tour & Travel masih menggunakan cara konvensional dalam kegiatan pemesanan tiket serta pencarian jadwal keberangkatan seorang calon penumpang, yaitu melalui Outlet/Loket dan Via Telepon saja. Cara tersebut kurang efektif baik dari segi waktu maupun biaya karena bisa terjadi ketidaksesuaian antara keinginan pelanggan dalam hal jam pemberangkatan atau bahkan tiketnya sudah terjual habis. Sehingga diperlukan aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel yang dapat memberikan informasi yang jelas serta tidak terbatas oleh jarak dan waktu dengan menggunakan media website atau mobile. Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android.

Tahap pengembangan aplikasi meliputi analisis, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Metode pengumpulan data dengan menggunakan metode studi pustaka, wawancara, dan observasi. Aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

Aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android yang dibuat dapat memberikan informasi travel dan pemesanan tiket. Sehingga dapat memudahkan pelanggan untuk mengakses informasi dan pemesanan tiket travel dikarenakan tingkat efektifitas dan efisiensi fungsi dari mobile itu sendiri. Hasil pengujian sistem menunjukkan bahwa aplikasi ini layak dan dapat digunakan sebagai alat untuk memberikan informasi dan untuk pemesanan tiket travel di Syahputra Tour & Travel.

Kata kunci: Aplikasi, Pemesanan Tiket, Android

**ANDROID – BASED APPLICATION OF INFORMATION AND TRAVEL
TICKET RESERVATION
(Case Study: Syahputra Tour & Travel)**

1) Eka Nugraha Sari, ²⁾ Marti Widya Sari, ³⁾ Muhammad Fairuzabadi
Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknik, Universitas PGRI Yogyakarta

¹⁾ ekanugrahasari14@gmail.com, ²⁾ widya@upy.ac.id, ³⁾ fairuz@upy.ac.id

ABSTRACT

Syahputra Tour & Travel still used conventional way in ticket booking and searching of departure schedule of a prospective passenger, that is through Outlet / Counter and Telephone. This method is less effective both in terms of time and cost because there may be discrepancies between the wishes of customers in terms of departure hours or even tickets are sold out. So that required the application of information and travel ticket reservation that can provide clear and unlimited information by distance and time by using media website or mobile. This study aims to build an information application and booking travel tickets android - based.

Application development stages included analysis, system design, implementation, and test. Methods of data collection using literature, interviews and observation. Android – based application of information and travel ticket reservation built with PHP programming language and Database MySQL.

Android – based application of information and travel ticket reservation created provide travel information and ticket reservations. So it can facilitate customers to access information and travel ticket reservations due to the level of effectiveness and efficiency of the mobile function. The test results indicate that the application system is feasible and can be used as a tool to provide information and to book travel tickets at Syahputra Tour & Travel.

Keywords: Application, Ticket Reservation, Android

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini membuat setiap perusahaan wajib untuk dapat meningkatkan kualitas kinerjanya dalam upaya menghadapi persaingan global yang semakin pesat. Perusahaan dan pelanggan tidak lagi dibatasi oleh jarak dan waktu dimana semuanya dilakukan melalui media website atau media mobile. Sebuah perusahaan dituntut untuk memiliki sebuah web organisasi guna berkomunikasi dengan pelanggannya agar dapat bersaing dengan perusahaan lain yang bergerak dibidang yang sama.

Syahputra Tour & Travel merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang transportasi darat. Syahputra Tour & Travel masih menggunakan cara konvensional dalam kegiatan pemesanan tiket serta pencarian jadwal keberangkatan seorang calon penumpang, yaitu melalui Outlet/Loket dan Via Telepon saja. Pemesanan tiket selama ini dilakukan dengan cara konvensional, yakni pelanggan datang ke *shuttle* atau tempat pemberangkatan untuk memesan tiket dan kemudian baru dapat menanyakan fasilitas yang terdapat dalam kendaraan yang akan digunakannya serta jam pemberangkatannya.

Cara tersebut kurang efektif baik dari segi waktu maupun biaya karena bisa terjadi ketidaksesuaian antara keinginan pelanggan dalam hal jam pemberangkatan atau bahkan tiketnya sudah terjual habis. Informasi yang jelas serta tidak terbatas oleh jarak dan waktu sangat dibutuhkan oleh pelanggan, untuk itu perusahaan harus dapat memfasilitasinya dengan menggunakan media website atau mobile.

Berdasarkan uraian di atas, penelitian ini akan mengambil judul “**Aplikasi Informasi dan Pemesanan Tiket Travel berbasis Android**”. Aplikasi tersebut dapat melakukan pemesanan dengan cepat, efisien dan mengirimkan hasil pemesanan langsung ke server. Aplikasi ini dapat memudahkan pelanggan untuk mengakses informasi pemesanan tiket dikarenakan tingkat efektifitas dan efisiensi fungsi dari mobile itu sendiri, sehingga akses informasi antara pelanggan dan perusahaan dapat diakses secara *realtime*. Selain memudahkan pelanggan, perangkat lunak berbasis android juga secara tidak langsung dapat memasarkan suatu perusahaan travel karena *smartphone* kini banyak digunakan oleh masyarakat secara luas.

Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka dapat dirumuskan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Belum adanya aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel pada Syahputra Tour & Travel.
2. Pelanggan membutuhkan aplikasi informasi dan pemesanan tiket yang membantu pelanggan untuk memesan tiket dengan mudah secara online.
3. Pelanggan membutuhkan terlalu banyak waktu dan tenaga hanya untuk mengetahui informasi dan memesan tiket travel dengan mendatangi langsung ke agen travel.
4. Sering terjadi ketidaksesuaian antara keinginan pelanggan dalam hal jam pemberangkatan atau bahkan tiketnya sudah terjual habis pada pemesanan tiket secara konvensional.

Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang dan identifikasi masalah dapat dibuat rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana rancang bangun aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android (Studi Kasus: Syahputra Tour & Travel)?
2. Bagaimana uji kelayakan aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android (Studi Kasus: Syahputra Tour & Travel)?

Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah, maka dibuat batasan masalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dapat dijalankan pada ponsel android.
2. Perancangan aplikasi berisi jadwal keberangkatan, ketersediaan tiket (*availability*), harga tiket, dan juga pemesanan (*booking*) tiket.
3. Arsitektur yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah *client-server*, dimana server merupakan sebuah *web* dan *client* merupakan sebuah aplikasi (APK) yang dijalankan di perangkat mobile berbasis android.
4. Input data oleh admin travel berupa data mobil, driver, jadwal dan perjalanan, sedangkan input user/pemesan berupa data order tiket travel. Output sistem berupa informasi pesan tiket travel.

Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah.

1. Merancang suatu aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android.
2. Menguji kelayakan aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android.

Kajian Pustaka

Sebagai bahan pertimbangan dan untuk memperkaya literatur dalam penelitian ini, maka penulis menuangkan beberapa penelitian terdahulu yang pernah diteliti sebagai acuan dalam analisis penelitian ini.

Putra (2014) membuat penelitian dengan judul “Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Mobil berbasis Android pada Agen Travel”. Aplikasi pemesanan tiket mobil berbasis android pada agen travel ini sangat dibutuhkan untuk proses bisnis yang efektif dan efisien. Oleh karena itu penelitian ini dapat dilanjutkan ke proses berikutnya yaitu pengujian dan implementasi, agar dapat dipergunakan oleh perusahaan travel. Saran yang diajukan dari pengembang ini adalah dengan mengaplikasikan rancangan ini menjadi sebuah aplikasi android serta pada sistem operasi mobile lainya seperti iOS, Blackberry OS, Windows Phone, Bada dan Symbian.

Prahita, Sekar Djudha (2015) membuat penelitian dengan judul Sistem Pemesanan Tiket berbasis Android (Studi kasus: PT Nusantara Tour dan Travel Semarang). Untuk pemodelan sistemnya menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* dan untuk merancang sistem digunakan alat bantu yang terdiri dari *Use case diagram, Activity diagram, Sequence diagram, Class diagram*. Metode yang dipakai dalam penelitian ini adalah *Prototype*, dimana *prototype* digunakan untuk pengembangan system sedangkan untuk membangun aplikasi ini digunakan *software Eclipse* versi Juno dengan database MySQL, dan Dreamweaver CS3 sebagai editor PHP.

Deybi W. E. Sede (2015) membuat penelitian dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Online Kapal Laut Berbasis Android”. Sistem yang telah di rancang telah berhasil dibangun untuk di implementasikan sebagai kebutuhan syarat sarjana Teknik Informatika Unsrat. Untuk menunjang perancangan aplikasi maka di gunakan metodologi perancangan DAD (*Disciplined Agile Delivey*). Pada

perancangan Web dan Android di gunakan Bahasa Pemograman PHP dan Java. Sedangkan untuk android di gunakan Eclipse sebagai tools pengembang perangkat lunak. Website dan Aplikasi Mobile pemesanan tiket dapat di gunakan sebagai sarana penyampaian informasi tentang Kapal, pelabuhan, jadwal keberangkatan dan lain sebagainya.

METODOLOGI PENELITIAN

Objek Penelitian

Objek penelitian ini adalah aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel di Syahputra Tour & Travel. Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan pelanggan untuk mengakses informasi dan pemesanan tiket travel dikarenakan tingkat efektifitas dan efisiensi fungsi dari mobile itu sendiri, sehingga akses informasi antara pelanggan dan perusahaan dapat diakses secara *realtime*.

Alat-Alat Penelitian

Spesifikasi perangkat keras minimum yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah satu unit komputer dengan AMD Dual-Core Processor 1,60 Ghz, Memory dengan RAM 4,00 GB. Dilengkapi dengan Keyboard, Mouse, Harddisk, Smartphone Android, dan Modem. Sedangkan perangkat lunak yang digunakan minimum yang harus diinstal ke dalam sistem komputer adalah Program Windows 7, Bahasa pemrograman PHP dan *Database* MySQL, Android SDK, *Java Development Kit* (JDK), *Android Development Tool* (ADT), Paket XAMPP, dan Smartdraw 7.

Metode Pengumpulan Data

Dari laporan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan data-data dengan metode-metode sebagai berikut.

1. Studi Pustaka

Metode kepustakaan adalah cara untuk memperoleh data dengan mempelajari buku, jurnal, makalah, atau tulisan ilmiah yang diperoleh dari media cetak. Sebagai bahan pertimbangan dan acuan pengembangan sistem informasi, penulis mempelajari jurnal dan laporan penelitian terdahulu yang sesuai dengan penelitian yang dilakukan. Dengan menggunakan studi pustaka penulits dapat melancarkan menyelesaikan kerjaannya dengan melakukan kaji *literature*.

2. Wawancara

Salah satu metode pengumpulan data yang dilakukan adalah wawancara, yaitu mendapatkan informasi dengan cara bertanya langsung kepada nara sumber yaitu pegawai di Syahputra Tour & Travel.

3. Observasi

Penulis melakukan pengumpulan data dan informasi dengan cara meninjau dan melakukan pengamatan secara langsung ke Syahputra Tour & Travel. Penulis mengunjungi lokasi penelitian untuk mengamati langsung berbagai hal atau kondisi yang ada di lapangan.

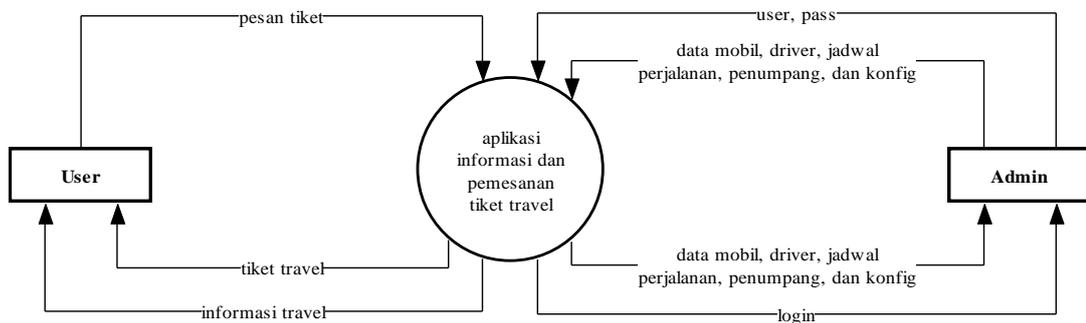
Perancangan Sistem

Setelah mendapat gambaran yang jelas tentang sistem yang akan dibuat, selanjutnya dilakukan perancangan sistem. Tahap perancangan dilakukan untuk memberikan gambaran umum yang jelas kepada pengguna dan rancang bangun yang lengkap tentang sistem yang akan dikembangkan kepada pihak-pihak yang terlibat dalam pengembangan sistem ini.

1. Diagram Alir Data

a. Diagram Konteks

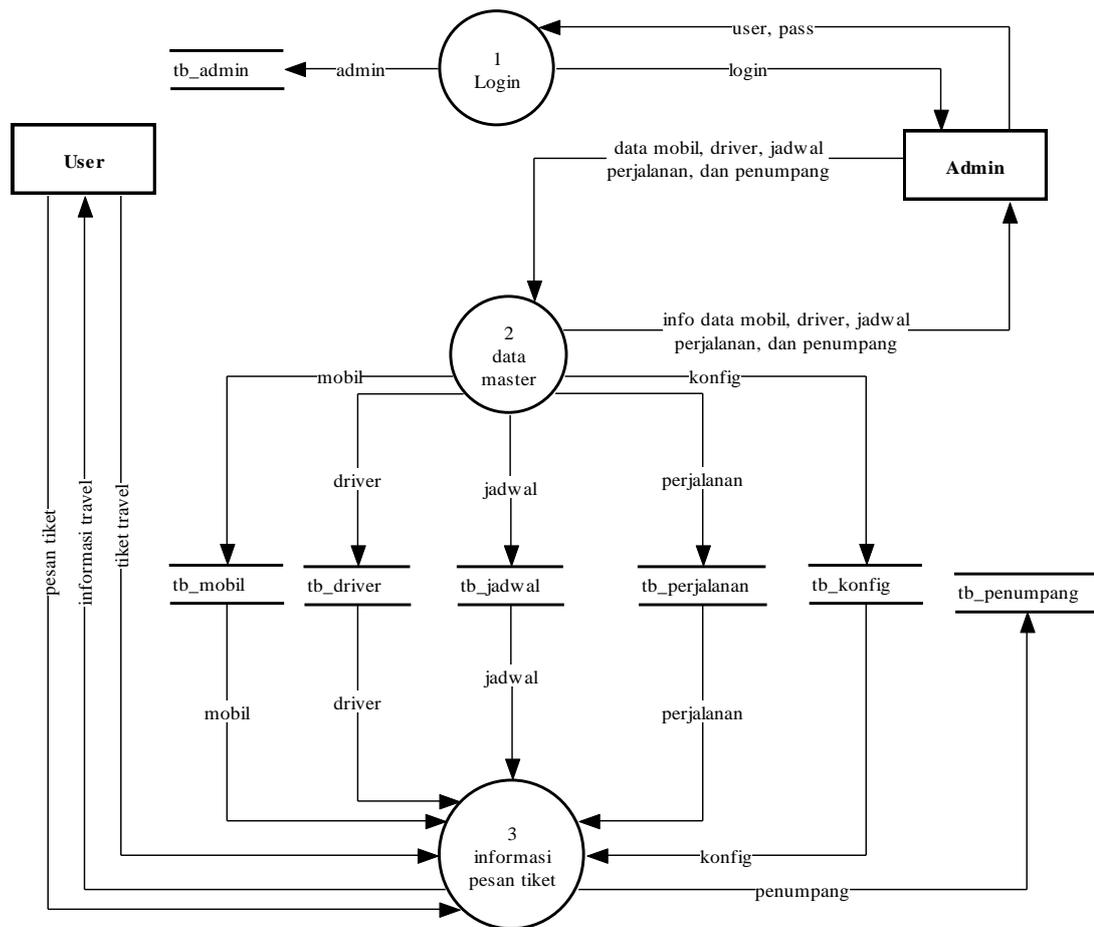
Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan hubungan antara sistem dengan entitas luar. Pada sistem ini terdapat dua entitas, yaitu User dan Admin. Diagram konteks aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android dapat dilihat pada Gambar 3.1 berikut ini.



Gambar 1 Diagram Konteks

b. DAD Level 1

DAD level 1 menggambarkan proses-proses utama pada sistem. DAD level 1 aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2 DAD Level 1

Pada gambar 2 DAD level 1 juga terdapat dua entitas user dan Admin. Pada sistem terdapat tiga proses yaitu login, data master, dan informasi pesan tiket. Proses login admin yaitu proses untuk masuk ke sistem yang dilakukan oleh admin dengan memasukkan username dan password. Proses data master yaitu proses memasukkan data mobil, driver, jadwal, penumpang, perjalanan, dan konfigurasi yang dilakukan oleh admin. Proses informasi pesan tiket yaitu proses pemesanan tiket oleh user, serta informasi mengenai detail perjalanan travel.

Perancangan Antarmuka

a. Halaman Jadwal

Halaman jadwal digunakan oleh admin untuk menampilkan halaman jadwal. Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengelola data jadwal. Tombol tambah, edit, dan hapus digunakan untuk menambah, mengubah, dan menghapus data jadwal. Data jadwal ditampilkan dalam bentuk tabel. Rancangan halaman penumpang dapat dilihat pada Gambar 3 berikut ini.

Admin																																															
Dashboard	Data Jadwal																																														
Mobil	<input type="button" value="Tambah"/>																																														
Driver	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Perjalanan</th> <th>Tanggal</th> <th>Hari</th> <th>Jam</th> <th>Status</th> <th>Penumpang</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>x [50]</td> <td>date</td> <td>date</td> <td>time</td> <td>x [50]</td> <td>View Cetak</td> <td>Detail Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>x [50]</td> <td>date</td> <td>date</td> <td>time</td> <td>x [50]</td> <td>View Cetak</td> <td>Detail Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> </tr> </tbody> </table>							No	Perjalanan	Tanggal	Hari	Jam	Status	Penumpang	Aksi	1	x [50]	date	date	time	x [50]	View Cetak	Detail Edit Hapus	2	x [50]	date	date	time	x [50]	View Cetak	Detail Edit Hapus																
No	Perjalanan	Tanggal	Hari	Jam	Status	Penumpang	Aksi																																								
1	x [50]	date	date	time	x [50]	View Cetak	Detail Edit Hapus																																								
2	x [50]	date	date	time	x [50]	View Cetak	Detail Edit Hapus																																								
Jadwal																																															
Penumpang																																															
Laporan																																															

Gambar 3 Rancangan Halaman Jadwal

b. Halaman Penumpang

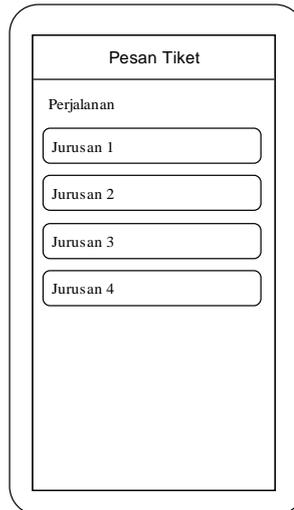
Halaman penumpang digunakan oleh admin untuk menampilkan halaman data order yang diterima. Halaman ini digunakan oleh admin untuk menampilkan data order. Data order ditampilkan dalam bentuk tabel. Rancangan halaman penumpang dapat dilihat pada Gambar 4 berikut ini.

Admin																																											
Home	Daftar Penumpang																																										
Mobil	<input type="button" value="Tambah"/>																																										
Driver	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Perjalanan</th> <th>Kode Booking</th> <th>Nama Penumpang</th> <th>Tanggal Pesan</th> <th>Status</th> <th colspan="2">Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>Detail Lunas Batal Hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>x [50]</td> <td>Detail Lunas Batal Hapus</td> </tr> <tr> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> </tr> </tbody> </table>							No	Perjalanan	Kode Booking	Nama Penumpang	Tanggal Pesan	Status	Aksi		1	x [50]	Detail Lunas Batal Hapus	2	x [50]	Detail Lunas Batal Hapus																						
No	Perjalanan	Kode Booking	Nama Penumpang	Tanggal Pesan	Status	Aksi																																					
1	x [50]	x [50]	x [50]	x [50]	x [50]	Detail Lunas Batal Hapus																																					
2	x [50]	x [50]	x [50]	x [50]	x [50]	Detail Lunas Batal Hapus																																					
Jadwal																																											
Perjalanan																																											
Data Order																																											

Gambar 4 Rancangan Halaman Penumpang

c. Halaman Jurusan

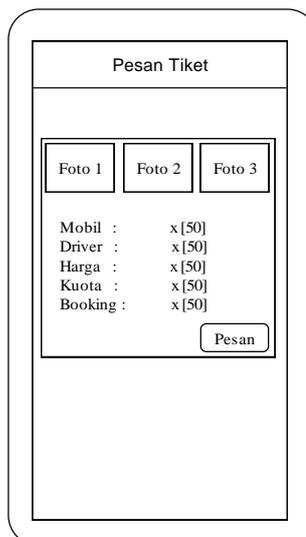
Halaman jurusan digunakan untuk menampilkan pilihan rute perjalanan. Pada halaman ini user dapat memilih jurusan perjalanan dengan klik salah satu pilihan jurusan.



Gambar 5 Rancangan Halaman Jurusan

d. Halaman Detail Perjalanan (Android)

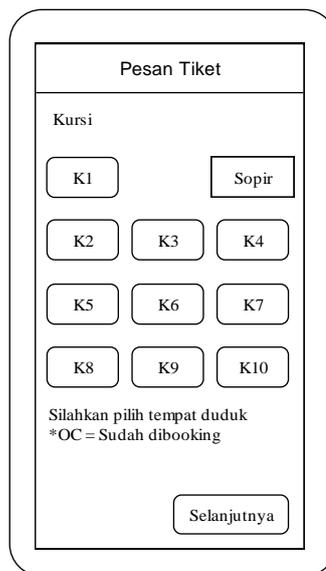
Halaman detail perjalanan digunakan untuk menampilkan detail perjalanan. Pada halaman ini ditampilkan penjelasan tentang mobil, driver, kuota yang masih ada, harga, serta informasi jumlah booking.



Gambar 6 Rancangan Halaman Detail Perjalanan

e. Halaman Pilih Kursi

Halaman pilih kursi digunakan untuk menampilkan form pilihan kursi. User dapat memilih kursi dengan cara klik salah satu posisi kursi yang diinginkan. User dapat memilih kursi lebih dari satu. Tombol selanjutnya digunakan untuk melanjutkan ke proses pemesanan.



Gambar 7 Rancangan Halaman Pilih Kursi

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Aplikasi Informasi dan Pemesanan Tiket Travel berbasis Android di Syahputra Tour & Travel yang dibuat disesuaikan dengan kebutuhan Syahputra Tour & Travel dalam memberikan informasi dan pemesanan tiket travel kepada pelanggan dari manapun dengan memanfaatkan koneksi jaringan internet. Sistem ini dapat memudahkan pelanggan untuk mengakses informasi dan pemesanan tiket travel dikarenakan tingkat efektifitas dan efisiensi fungsi dari mobile itu sendiri, sehingga akses informasi antara pelanggan dan perusahaan dapat diakses secara *realtime*.

Aplikasi ini dapat dijalankan dengan komputer yang memiliki spesifikasi AMD Dual-Core Processor 1,60 Ghz, Memory dengan RAM 4,00 GB. Keyboard, Mouse, Harddisk, Smartphone Android, Modem. Perangkat lunak yang digunakan ke

dalam sistem komputer diantaranya adalah Program Windows 7, Bahasa pemrograman PHP dan *Database* MySQL, Android SDK, *Java Development Kit* (JDK), *Android Development Tool* (ADT), Paket XAMPP, dan Smartdraw 7.

Berikut tampilan aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android di Syahputra Tour & Travel :

Halaman Daftar Jadwal

Halaman jadwal digunakan oleh admin untuk menampilkan halaman jadwal. Halaman ini digunakan oleh admin untuk mengelola data jadwal. Tombol tambah, edit, dan hapus digunakan untuk menambah, mengubah, dan menghapus data jadwal.

No	Perjalanan	Tanggal	Hari	Jam	Status	Penumpang	Aksi
1	Yogyakarta-Solo	2017-05-15	Senin	08:00:00	Tersedia	view Cetak	Detail Edit Hapus
2	Solo-Semarang	2017-05-16	Selasa	20:00:00	Tersedia	view Cetak	Detail Edit Hapus
3	Semarang-Kendal	2017-05-17	Rabu	09:00:00	Tersedia	view Cetak	Detail Edit Hapus
4	Yogyakarta-Tangerang	2017-06-03	Sabtu	01:40:00	Tersedia	view Cetak	Detail Edit Hapus
5	Yogyakarta-Bandung	2017-06-11	Minggu	17:00:00	Tersedia	view Cetak	Detail Edit Hapus
6	Yogyakarta-Wonogiri	2017-06-27	Selasa	14:00:00	Tersedia	view Cetak	Detail Edit Hapus
7	Yogyakarta-Bandung	2017-08-07	Senin	07:00:00	Tersedia	view Cetak	Detail Edit Hapus

Gambar 8 Halaman Daftar Jadwal

Halaman Daftar Penumpang

Halaman daftar penumpang digunakan oleh admin untuk menampilkan halaman data order yang diterima. Data daftar penumpang ditampilkan dalam bentuk tabel.

Syahputra Tour And Travel Admin R

Daftar Penumpang

+ Tambah

No	Perjalanan	Kode booking	penumpang	Tgl pesan	Status	Bukti	Aksi
1	Bandung - Yogyakarta 16/09/2017 07:00	P00017	sepp	23/09/2017	Lunas	Libel	i o o o o o
2	Solo - Semarang 16/05/2017 20:00	134867654	adilya	07/07/2017	Lunas	Libel	i o o o o o
3	Solo - Semarang 16/05/2017 20:00	1356799075	raisha	07/07/2017	Lunas	Libel	i o o o o o
4	Solo - Semarang 16/05/2017 20:00	1435676543G	Sullil	05/07/2017	Lunas	Libel	i o o o o o
5	Solo - Semarang 16/05/2017 20:00	1456709654	mutli	07/07/2017	Lunas	Libel	i o o o o o
6	Solo - Semarang 16/05/2017 20:00	145670967	yocna	07/07/2017	Lunas	Libel	i o o o o o
7	Solo - Semarang 16/05/2017 20:00	149611113/	Nisa	04/07/2017	Lunas	Libel	i o o o o o

Gambar 9 Halaman Daftar Penumpang

Halaman Jurusan

Halaman jurusan digunakan untuk menampilkan pilihan rute perjalanan. Pada halaman ini user dapat memilih jurusan dengan cara memilih kota berangkat dan kota destinasi lalu klik salah satu pilihan jadwal.

Syahputra Tour & Travel

Beranda / Jurusan

Berangkat Dari
Yogyakarta

Destinasi
Solo

Cek Jadwal

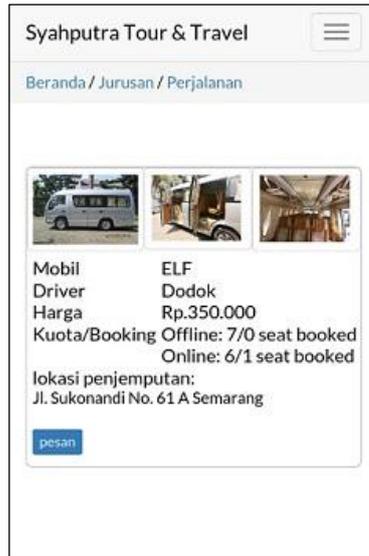
Yogyakarta - Solo
Hari: Senin 15/05/2017
Jam: 08:00

Yogyakarta - Solo
Hari: Sabtu 23/09/2017
Jam: 19:00

Gambar 10 Halaman Jurusan

Halaman Detail Perjalanan (Android)

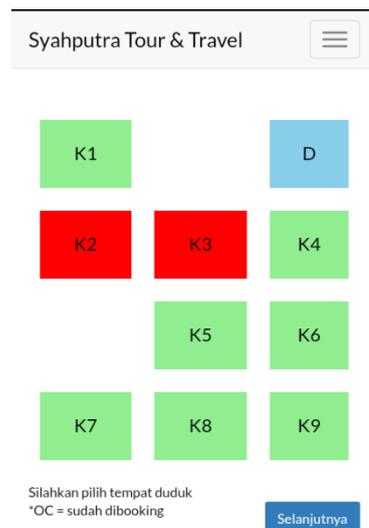
Halaman detail perjalanan digunakan untuk menampilkan detail perjalanan. Pada halaman ini ditampilkan penjelasan tentang mobil, driver, kuota yang masih ada, harga, serta lokasi penjemputan.



Gambar 11 Halaman Detail Perjalanan

Halaman Pilih Kursi

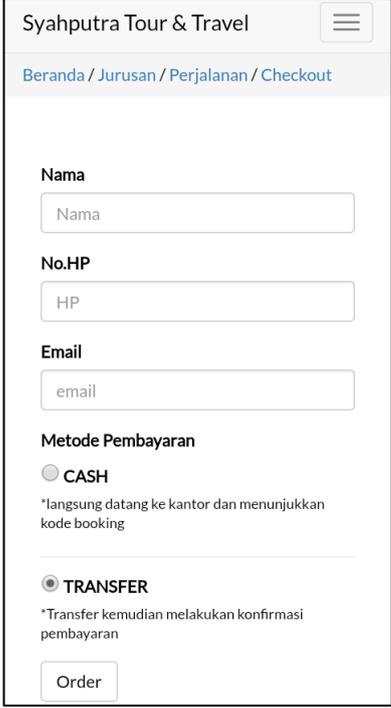
Halaman pilih kursi digunakan untuk menampilkan form pilihan kursi. User dapat memilih kursi dengan cara klik salah satu posisi kursi yang diinginkan. User dapat memilih kursi lebih dari satu. Tombol selanjutnya digunakan untuk melanjutkan ke proses pemesanan.



Gambar 12 Halaman Pilih Kursi

Halaman Form Order

Halaman form order digunakan untuk menampilkan form order tiket travel. User mengisi nama, nomor telepon, email, serta pilihan pembayaran untuk memesan tiket. Tombol order digunakan untuk melanjutkan proses pemesanan tiket.



Syahputra Tour & Travel

Beranda / Jurusan / Perjalanan / Checkout

Nama

No.HP

Email

Metode Pembayaran

CASH
*langsung datang ke kantor dan menunjukkan kode booking

TRANSFER
*Transfer kemudian melakukan konfirmasi pembayaran

Order

Gambar 13 Halaman Form Order

Pembahasan

Berikut merupakan kelebihan dan kekurangan sistem:

1. Kelebihan Sistem
 - a. Aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android di Syahputra Tour & Travel mampu memberikan informasi dan pemesanan tiket travel kepada pelanggan sehingga pelanggan dapat mengakses informasi kapanpun dan dimanapun menggunakan smartphone android.
 - b. Pemilihan kursi dapat dilakukan dengan memilih kursi yang diinginkan sesuai dengan letaknya, kursi yang dipilih dapat lebih dari satu sehingga untuk memesan tiket lebih dari satu tidak harus melakukan input data untuk kedua kalinya.

- c. Pembayaran dapat dilakukan dengan dua cara yaitu cash dan transfer. Jika menggunakan cara transfer maka pelanggan harus melakukan konfirmasi pembayaran.
- d. Sistem dapat melakukan pembatalan tiket jika pesanan belum sesuai.

2. Kelemahan Sistem

Program yang dibuat kode booking masih diinput manual sehingga user harus copy kode booking untuk melakukan konfirmasi, serta belum adanya fasilitas untuk login member.

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android di Syahputra Tour & Travel, maka dapat diambil kesimpulan sebagai bahwa penelitian ini telah mampu menghasilkan aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel berbasis android di Syahputra Tour & Travel dapat digunakan oleh pelanggan untuk mengakses informasi dan pemesanan tiket travel, sehingga akses informasi antara pelanggan dan perusahaan dapat diakses secara *realtime* dan pelanggan dapat lebih mudah dan efektif dalam melakukan pemesanan tiket travel. Hasil pengujian aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel di Syahputra Tour & Travel menunjukkan sistem dapat berjalan dengan baik. Hal ini dapat dibuktikan dengan nilai terbanyak hasil uji coba yang dilakukan yaitu uji coba tampilan aplikasi 53% menjawab menarik, kemudahan menjalankan program 60% menjawab mudah, kinerja program 60% menjawab baik, manfaat program 53% menjawab bermanfaat dan ketertarikan program 50% menjawab setuju.

Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi informasi dan pemesanan tiket travel di Syahputra Tour & Travel berikutnya adalah aplikasi yang selanjutnya dapat dibuatkan fasilitas login untuk user, beserta halaman usernya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2013. *Pengertian MySQL. Tersedia dalam : Buku Pintar Programmer Pemula PHP*. Yogyakarta. Mediakom.
- Al-Bahra, Bin Ladjamudin. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Bagyono . 2005. *Pariwisata dan Perhotelan*. Bandung: Alfabeta.
- Cerami, Ethan. 2002. *Web service Essentials*. United States of America: O'Reilly Media.
- Connolly, T., Begg, C. 2010. *Database Systems: a practical approach to design, implementation, and management. 5th Edition*. America: Pearson Education.
- Deybi W. E. Sede. 2015. *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Online Kapal Laut Berbasis Android*. E-journal Teknik Informatika, Volume 6, No. 1 (2015), ISSN : 2301-8364
- Fatimah, Wina Noviani. 2011. *Pengenalan Eclipse*
- Kristanto, A. 2007. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media.
- Mulyadi. 2010. *Membuat Aplikasi Untuk Android*. Multimedia Center Publishing. Yogyakarta
- Nazruddin Safaat H. 2012 (Edisi Revisi). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- Newcomer, Eric. 2002. *Understanding Web services XML, WSDL, SOAP, and UDDI*. USA : Independent Technology Guides.
- Oka, A, Yoeti., *Edisi Revisi 1996, Pengantar Ilmu Pariwisata*. Penerbit Angkasa, Bandung
- Prahita, Sekar Djudha. 2015. *Sistem Pemesanan Tiket berbasis Android (Studi kasus: PT Nusantara Tour dan Travel Semarang)*. Skripsi Fakultas Ilmu Komputer.
- Pratama, A.N.W. 2010. *Codelgniter : Cara Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta : Media Kita.
- Putra, E.M. 2014. *Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Mobil Berbasis Android Pada Agen Travel*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2014 STMIK AMIKOM Yogyakarta
- Schmelzer, Ron et al. 2002. *XML and Web services Unleashed*. United States of America: Sams Publishing.