

TUTORIAL LATIHAN SENI BELADIRI TAEKWONDO TINGKAT DASAR BERBASIS MULTIMEDIA

¹⁾ Muhammad Baihaqi, ²⁾ Setia Wardani, S.Kom, M.Kom,
³⁾ Wibawa, S.Si., M.Kom
ikalbaihaqim@gmail.com¹

ABSTRAK

MUHAMMAD BAIHAQI Tutorial Latihan Seni Beladiri Taekwondo Berbasis Multimedia (2017). Skripsi. Universitas PGRI Yogyakarta, Januari 2017. Penelitian ini bertujuan mengembangkan sarana latihan dalam gerakan taekwondo berbasis multimedia, video dan animasi merupakan media yang menarik. Peneliti mencoba membuat inovasi dalam pemanfaatan media seperti animasi dan video menjadi sarana belajar dalam gerakan taekwondo. Adapun macam-macam gerakan seperti, latihan pemanasan, gerakan tendangan, pukulan dan tangkisan.

Metode penelitian yang digunakan penulis untuk membangun animasi pembuatan aplikasi dengan menggunakan software Adobe Flash CC, Adobe Photoshop CC, Adobe Premier CC, Moho dan Windows 7 64 Bit. Simpulan dari penelitian ini setelah melalui pengujian kotak hitam (black box test) dan pengujian alfa (alfa test). Hasilnya antara lain (1) uji coba kemudahan menggunakan Tutorial 26 (67%) responden menjawab sangat mudah, 4(14%) responden menjawab mudah, dan 0 (0%) menjawab sulit, (2) uji coba kelengkapan materi 20(67%) responden menjawab sangat lengkap, 10 (33%) responden menjawab lengkap dan 0(0%) responden menjawab tidak lengkap, (3) uji coba kesesuaian materi 24(80%) responden menjawab sangat sesuai, 6(20%) responden menjawab sesuai dan 0(0%) responden menjawab tidak sesuai, (4) uji coba desain tampilan Tutorial 21(70%) responden menjawab sangat menarik, 9(30%) responden menjawab menarik dan 0(0%) responden menjawab tidak menarik (5) uji coba manfaat Tutorial 25(83%) responden menjawab sangat sesuai, 5(17%) responden menjawab sesuai, 0(0%) responden menjawab tidak sesuai

Kata kunci : Animasi 2 Dimensi, Video Taekwondo, Moho dan Adobe Premier CC

Latar Belakang

Pada zaman modern seperti sekarang umumnya manusia beranggapan setiap orang harus dapat melindungi diri dan menjaga dirinya terlebih di kota-kota besar yang sangat banyak tindakan kriminalitas seperti terjadinya pembegalan dan akhir-akhir ini sering terjadi penyayatan di Yogyakarta.

Ada berbagai macam cara untuk menjaga diri dari berbagai ancaman tindakan kriminal. Di Indonesia ada berbagai macam jenis beladiri, salah satunya beladiri taekwondo yang sudah tersebar luas di

pelosok negeri ini. Taekwondo sendiri merupakan teknik beladiri yang berasal dari Negara Korea dan berkembang sangat pesat diseluruh dunia. Metode beladiri taekwondo sangatlah sederhana namun perlu pembelajaran untuk dapat mempelajari dengan benar, salah satunya dengan mengikuti latihan fisik sebagai pemanasan awal kemudian dilanjutkan dengan latihan tendangan maupun pukulan yang sangat melumpuhkan lawan.

Untuk belajar taekwondo ada berbagai cara digunakan, serta mempunyai kelemahan masing-masih, contohnya pada

media buku adalah masyarakat tidak dapat mempraktekannya dengan tepat karena gambar yang ada kurang jelas. Sementara dengan video hanya menggambarkan gerakan-gerakannya saja, tidak ada penjelasan mengenai fungsi gerakannya dan harus datang ketempat latihan-latihan taekwondo.

Keuntungan menggunakan tutorial gerakan yang berbasis multimedia ini adalah agar mempermudah pengguna dapat belajar dirumah dengan menggunakan komputer atau laptop dan speaker sebagai alat tambahan pendukung audio. Kemudian dengan tutorial ini pengguna dapat mempraktekan dengan melihat gerakan taekwondo beserta suara sehingga pengguna tidak kebingungan. Selain itu ada penjelasan tentang gerakan-gerakan teknik dasar seni beladiri taekwondo.

Tutorial gerakan taekwondo ini mengenalkan gerakan-gerakan dasar taekwondo dengan tampilan beserta suara ke dalam bentuk yang berbeda dan lebih menarik supaya pengguna dapat lebih tertarik untuk mempelajari gerakan dasar taekwondo secara mandiri dan tidak cepat jenuh. Pengguna dapat mengetahui teknik dasar gerakan dasar yang benar sesuai dengan teknik. Melalui visualisasi yang baik, tutorial ini bisa bermanfaat bagi diri sendiri dan orang lain. Sehingga melalui tutorial ini, semua orang yang mempelajari taekwondo ini secara tidak langsung atau belajar dirumah dengan menggunakan komputer dan speaker sebagai alatnya.

Berdasarkan uraian diatas, penelitian ini akan melakukan rancang tutorial gerakan seni beladiri taekwondo dengan melakukan perancangan tutorial yang berbasis multimedia. Penelitian ini akan mengambil judul **“Tutorial Latihan Seni Beladiri Taekwondo Tingkat Dasar Berbasis Multimedia”**.

Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka penelitian ini mengidentifikasi beberapa permasalahan, di antaranya:

1. Sistem pembelajaran taekwondo masih menggunakan media buku yang kadang tidak tepat gerakannya saat praktek dan video hanya menggambarkan gerakan-gerakannya saja tanpa penjelelasannya.
2. Tutorial berguna agar pengguna bisa menjaga diri dengan dengan seni beladiri taekwondo .
3. Untuk belajar beladiri taekwondo tidak harus datang ketempat latihan hanya dengan menggunakan tutorial mempermudah pengguna belajar mandiri.
4. Menimalisir waktu dalam berpergian ketempat latihan .
5. Menambah wawasan tentang seni beladiri taekwondo .

Rumusan Masalah

Dari uraian diatas maka penulis menyimpulkan bahwa permasalahan yang dihadapi adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara untuk membangun sebuah tutorial gerakan taekwondo berbasis multimedia?
2. Bagaimana uji tutorial terhadap user?

Batasan Masalah

Berdasarkan dengan latar belakang dan rumusan masalah yang telah di uraikan, agar pembahasan dalam penelitian ini tidak meluas, di batasi hal hal sebagai berikut:

1. Materi tutorial diperutukan untuk pemula.
2. Tutorial membahas tentang pemanasan sebelum latihan, istilah dalam taekwondo, pukulan , tendangan dan tangkisan.

3. Penelitian ini meliputi proses pembelajaran taekwondo yang dikembangkan hanya merupakan alat bantu pembelajaran, bukan pengganti pembelajaran secara formal seperti di sekolah.
 4. Pengenalan tutorial gerakan taekwondo ini pada sabuk putih.
 5. Gerakan diambil pada teknik dasar taekwondo indonesia.
 6. Dalam gerakan tutorial ini diperagakan dengan objek manusia (nyata) dan tambahan tombol bottom animasi pada tutorial.
- b. Meningkatkan keterampilan mandiri dalam belajar gerakan-gerakan dasar taekwondo.
 - c. Meminimalisir waktu dan tempat yang digunakan untuk latihan beladiri taekwondo.

3. Bagi Pembuat

Pembuatan tutorial ini diharapkan dapat menambah pengalaman dalam mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan selama kuliah.

Tinjauan Pustaka

Isimiyati Nur Widayati (2015) membuat Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif "Pencak Silat" Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS3. Media pembelajaran ini berisi pengetahuan tentang silat, yaitu pengenalan gerakan teknik dasar pencak silat (sabuk putih, sabuk hitam dan calon keluarga) dan penjelasan materi tentang gerakan teknik dasar serta video aslinya.

Objek Penelitian

Obyek penelitian merupakan bagian penting dan tidak dapat dipisahkan suatu penelitian. Objek penelitian sumber diperolehnya data dari penelitian yang dilakukan. Adapun penelitian ini mengambil objek berupa perancangan tutorial gerakan seni beladiri Taekwondo.

Bahan Penelitian

Bahan penelitian adalah bahan yang diperlukan untuk pembuatan sistem tutorial berbasis multimedia tentang gerakan taekwondo. Bahan-bahan yang digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. Data dan informasi mengenai pembelajaran taekwondo.
2. Buku-buku pendukung sebagai penunjang dalam menyelesaikan penelitian ini.

Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Menggunakan tutorial multimedia dan coder seperti adobe flash cs6, Adobe Premier CS6, Adobe Photoshop CS6, Adobe After Effect CS6, Blender, Notepad ++, Paint, dan MS.Word 2010 untuk membangun sebuah tutorial gerakan Taekwondo.
2. Uji tutorial menggunakan kuisoner dan black box langsung terhadap user.

Manfaat Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan harapan dapat memberikan beberapa manfaat pihak yang terkait, diantaranya:

1. Bagi Istitusi

Pembuatan tutorial ini diharapkan dapat mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu pendidikan yang telah diterima dibangku kuliah dan sebagai bahan analisa untuk pendidikan teknik informatika di istitusi.

2. Bagi Pengguna

- a. Menambah wawasan pengguna tentang seni beladiri taekwondo dan guna menjaga diri dari kejahatan.

3. Gambar dan tulisan tentang pembelajaran taekwondo.

Alat-alat Penelitian

Beberapa perangkat keras atau yang sering dikenal dengan hardware dan perangkat lunak sering dikenal dengan software dalam pembuatan program atau tutorial gerakan taekwondo ini menggunakan :

1. Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras (hardware) sistem utama dari sebuah sistem secara fisik yang terdiri dari komponen-komponen yang selalu terkait berupa masukan (input), proses (process) dan keluaran (output). Perangkat keras yang digunakan untuk penelitian ini adalah :

- a. Speaker.
- b. Kamera. (Tripod, Lighting, Zoom H4N, Monopod).
- c. Mouse.

2. Perangkat Lunak (Software)

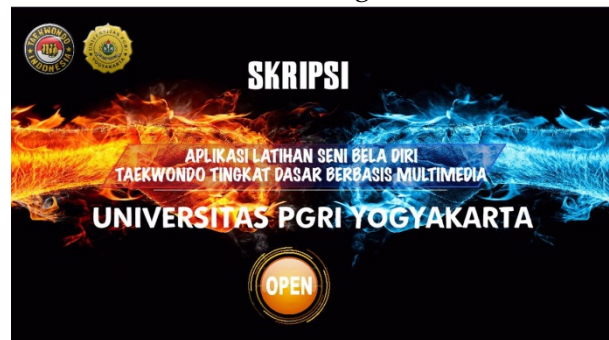
Perangkat lunak (software) adalah suatu salah satu pendukung dalam pembuatan tutorial apapun. Perangkat lunak adalah sekumpulan perintah (program) untuk menjalankan perangkat keras (hardware). Perangkat lunak terdiri dari banyak bagian adapun beberapa seperti sistem operasi (SO) dan bahasa pemrograman. Perangkat lunak atau software yang digunakan untuk pembuatan tutorial ini adalah :

- a. Adobe Flash CS6
 - b. Adobe Premier CS6
 - c. Adobe Photoshop CS6
1. Gerakan animasi pada Tutorial gerakan seni beladiri taekwondo berbasis multimedia bisa dibuat secara halus seolah tampak nyata menggunakan *Motion Capture*.

2. Model manusia bisa dijadikan high poly sehingga tampilan terlihat lebih nyata dan lebih bagus.
3. Untuk membuat simulasi semacam ini diperlukan sarana seperti komputer atau laptop dengan spesifikasi yang tinggi dengan minimal RAM 16 GB dan Processor Core I7.

Tampilan Halaman Intro

Gambar 1 Halaman intro merupakan halaman pertama kali yang akan muncul ketika program dijalankan. Pada halaman ini terdapat nama Tutorial, logo UPY serta TAEKWONDO dan tombol MASUK untuk masuk ke menu utama. Adapun tampilan halaman intro adalah sebagai berikut.



Gambar 1 Halaman intro

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah penulis lakukan, penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut.

Tutorial Latihan Seni Beladiri Taekwondo tingkatmerup dasar Berbasis Multimedia menggunakan software Adobe Flash CS6, Moho, Adobe Photoshop CC, Adobe Premiere Pro CC 2017, dan Windows 7 64 bit. Tutorial Seni Beladiri Taekwondo Tingkat dasar Berbasis Multimedia telah teruji keunggulannya dengan kuisisioner dimana Tutorial ini dapat dijalankan pada spesifikasi komputer minimal menggunakan sistem operasi Windows 7 keatas, dengan spesifikasi Processor Intel® Core™ B950,

RAM 1 GB, VGA Intel® HD, monitor dengan resolusi layar setidaknya 1024 x 786 pixel dan speaker aktif. Dan hasilnya dari 30 responden antara lain (1) Uji coba kemudahan menggunakan Tutorial 26 (86%) responden menjawab sangat mudah, 4 (14%) responden menjawab mudah dan 0 (0%) responden menjawab sulit, (2) Uji coba kelengkapan materi 20 (67%) responden menjawab sangat lengkap, 10 (33%) responden menjawab lengkap dan 0 (0%) responden menjawab tidak lengkap, (3) Uji coba kesesuaian materi 24 (80%) responden menjawab sangat sesuai, 6 (20%) responden menjawab sesuai dan 0 (0%) responden menjawab tidak sesuai, (4) uji coba desain tampilan Tutorial 21 (70%) responden menjawab sangat menarik, 9 (30%) responden menjawab menarik dan 0 (0%) responden menjawab tidak menarik, (5) Uji coba manfaat Tutorial 25 (83%) responden menjawab sangat sesuai, 5 (17%) responden menjawab sesuai dan 0 (0%) responden menjawab tidak sesuai

SARAN

1. Tutorial ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan yang bisa dimanfaatkan untuk pengembangan simulasi kedepannya. Adapun saran dari penulis sebagai berikut : Gerakan animasi pada Tutorial gerakan seni beladiri taekwondo berbasis multimedia bisa dibuat secara halus seolah tampak nyata menggunakan *Motion Capture*.

2. Model manusia bisa dijadikan high poly sehingga tampilan terlihat lebih nyata dan lebih bagus.
3. Untuk membuat simulasi semacam ini diperlukan sarana seperti komputer atau laptop dengan spesifikasi yang tinggi dengan minimal RAM 16 GB dan Processor Core I7.

DAFTAR PUSTAKA

- Ismiyati Nur Widayati. 2015. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif "Pencak Silat" Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS3*. Skripsi. Fakultas Teknik, Teknik Informatika. Universitas PGRI Yogyakarta.
- Mesi Kusumastuti Wulandari. 2015. *Pembuatan Game Tentang "Petualang Gatot Kaca" Menggunakan Aplikasi Adobe Flash Cs6*. Skripsi. Fakultas Teknik, Teknik Informatika. Universitas PGRI Yogyakarta.
- Ronal, Budi. 2011. *Teen Computer Zone Having Fun With Adobe Flash Profesional cs5*. Malang : Skripta
- Winastwan Gora S.2004. *Motion Grapich & Visual Effect Menggunakan Adobe After Effect 6.0*. Semarang : Andi
- Asep Effendhy.2011. *The Grand Master Of PHOTOSHOP olah Photoshop Tingkat Dewa*. Jakarta : Media Kita
- M.Suyanto.2003. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing* Yogyakarta : Andi
- Heni A. Puspitosari.2010. *Edit Video dengan Adobe Premiere Element 8 Tingkat Lanjut*. Malang : Skripta