



KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Muhammad Fairuzabadi, S.Si.,M.Kom
Mata Kuliah : Interaksi Manusia dan Komputer
Program Studi : Informatika
Kelas/Angkatan : 24-A1/2024
Semester : I/Gasal
Tahun Akademik : 2024/2025

Capaian Pembelajaran/*Learning Outcome*:

- PP1 - Memahami konsep perancangan system, desain system, implementasi serta uji fungsional system untuk mengakomodasi kebutuhan institusi.
- KU1 - Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya;

Soft Skills :

- S5 - Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
- S9 - Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; dan
- S10 Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.

Bahan Kajian:

1. Pengenalan IMK
2. Faktor Manusia
3. Metode perancangan UI
4. Task Pengguna
5. Prinsip UI
6. Merancang struktur menu
7. Merancang Aplikasi Desktop
8. Perangkat interaksi
9. Screen-based controls
10. Teks dan Pesan
11. Feedback, guidance, dan assistance

12. Implementasi UI dan UX

Ketentuan:

1. Kehadiran perkuliahan secara daring/luring minimal 75%.
2. Toleransi keterlambatan perkuliahan daring/luring 15 menit.
3. Dalam perkuliahan dan konsultasi dilakukan dengan sopan dan menghargai.
4. Setiap bahan kajian dilakukan ujian dan remidi.
5. Mahasiswa wajib mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS).

Penilaian:

No	Uraian	Bobot
1	Presensi	20%
2	Quis	20%
3	Tugas	40%
4	Ujian Akhir Semester	20%

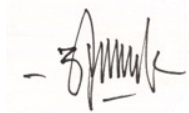
Yogyakarta, 13 September 2024

Ketua Program Studi



Puji Handayani Puti, ST, M,Kom
NIS. 1999022 220160 1 2001

Dosen Pengampu



Muhammad Fairuzabadi, S.Si., M.Kom
19740926 200204 1 004

Ketua Kelas



Nazhif Fahrefi
24111100050