



**PRESENSI DOSEN MENGAJAR**

TA. 2023/2024 Sem. GENAP

Program Studi : PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI  
Matakuliah : BERMAIN [KKM49225]  
Bobot : 3 SKS  
Dosen : WINDI WULANDARI IMAN UTAMA [0525109002]

Kelas : A1-23  
Hari : -  
Pukul : 00:00 s.d. 00:00  
Ruang :

Pert	Tanggal	Pokok Bahasan	Sub-Pokok Bahasan	Jml Mhs	Paraf
I	04-03-24	Teori dan konsep bermain pada anak usia dini	1. Hakikat bermain 2. Manfaat bermain anak usia dini	33	<i>[Signature]</i>
II	11-03-24	Teori dan konsep bermain pada anak usia dini	1. Tahapan perkembangan bermain 2. Jenis bermain untuk anak usia dini	33	<i>[Signature]</i>
III	18-03-24	Alat main dan lingkungan bermain bagi anak usia dini	1. Jenis alat main 2. Sarana bermain bagi anak usia dini	33	<i>[Signature]</i>
IV	25-03-24	Alat main dan lingkungan bermain bagi anak usia dini	3. Prasarana bermain bagi anak usia dini	33	<i>[Signature]</i>
V	22-04-24	Merencanakan pengadaan alat bermain di lembaga PAUD	1. Pengadaan alat bermain di lembaga PAUD 2. Pemeliharaan alat bermain di lembaga PAUD	33	<i>[Signature]</i>
VI	29-04-23	Merancang kegiatan bermain berbasis STEAM dengan menggunakan media bahan bekas dan bahan alam	1. Tujuan dan jenis pemanfaatan bahan bekas dan bahan alam	33	<i>[Signature]</i>
VII	06-05-24	Merancang kegiatan bermain pada PAUD	2. Alat permainan edukatif	33	<i>[Signature]</i>
VIII	20-05-24	Mendiferensiasikan konsep dan jenis permainan berbasis STEAM untuk AUD	1. Teori dan konsep permainan 2. Jenis-jenis permainan	33	<i>[Signature]</i>
IX	27-05-24	Merancang penerapan bermain permainan tradisional	1. Pengertian dan jenis permainan tradisional	33	<i>[Signature]</i>
X	03-06-24	Modifikasi permainan Tradisional berbasis STEAM untuk mengoptimalkan perkembangan AUD	2. Modifikasi permainan tradisional	33	<i>[Signature]</i>
XI	10-06-24	Menciptakan gerak dan lagu dalam kegiatan bermain berbasis STEAM anak usia dini	1. Gerak dan lagu dalam kegiatan bermain anak usia dini	33	<i>[Signature]</i>
XII	24-06-24		2. Pemanfaatan gerak dan lagu dalam kegiatan bermain anak usia dini	33	<i>[Signature]</i>
XIII	01-07-24	Strategi bermain dan permainan Berbasis STEAM untuk mengoptimalkan perkembangan PAUD	1. Jenis strategi 2. Penerapan strategi bermain dan permainan	33	<i>[Signature]</i>
XIV	08-07-24		3. Praktik penerapan strategi bermain dan permainan	33	<i>[Signature]</i>
XV	15-07-24	Peran pendidik dalam kegiatan bermain di lembaga PAUD	1. Hakikat peran pendidik 2. Peran orangtua dalam kegiatan PAUD	33	<i>[Signature]</i>