



UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Dosen : Firdiyan Syah, M.Kom
Mata Kuliah : Teknik Multimedia
Program Studi : Informatika
Kelas/Angkatan : 22B/2022
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2023/2024

Capaian Pembelajaran/*Learning Outcome*:

Ketrampilan Umum	
KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
KU10	Mampu melakukan analisis & desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis
KU14	Memiliki kemampuan teknologi informasi sesuai perkembangan jaman untuk belajar sepanjang hayat
Pengetahuan	
PP3	Mempunyai pengetahuan dalam penyusunan algoritma pemrograman yang efektif dan efisien serta dapat merancang, membangun dan mengelola aplikasi sistem informasi secara tepat dan akurat untuk pendukung pengambilan keputusan
Ketrampilan Khusus	
KK1	Mampu mengembangkan teori serta metode/teknik pada domain Management and Governance (MAGO) atau Informatics Concepts (INCO)
KK5	Mampu merancang sistem yang mencakup perancangan prosedur, perancangan basis data dan perancangan antar muka sehingga menghasilkan rancangan sistem yang sesuai dengan hasil analisis, yang tertuang dalam deskripsi perancangan sistem
KK8	Mampu membuat aturan bisnis yang berkaitan dengan sistem yang akan diimplementasikan

Soft Skills

Setelah mengikuti pembelajaran dengan tuntas, mahasiswa diharapkan berpolapikir dan berperilaku solutif terhadap realita permasalahan yang ada, dengan menggunakan metode yang telah dikuasai secara logis, jujur, teliti, cermat, konsisten, kerjasama dan tolong menolong dengan sesama, dan memiliki komitmen yang kuat.

Bahan Kajian:

Pengenalan Logika Informatika, Pengantar Logika Proposisional, Tabel kebenaran, Proposisi Majemuk, Logika Tautologi, Ekuivalensi logis, Penyederhanaan, Aljabar Boolean, Aplikasi Aljabar Boolean, Rangkaian Logika

Ketentuan:

1. Kehadiran perkuliahan tatap muka minimal 75%.
2. Toleransi keterlambatan perkuliahan tatap muka 15 menit.
3. Dalam perkuliahan dan konsultasi dilakukan dengan sopan dan menghargai.
4. Menggunakan Pakaian Rapi, Sopan, Berkerah.
5. Mahasiswa wajib mengikuti UAS

Penilaian:

No	Uraian	Bobot (%)
1	Tata Krama	15%
2	Kehadiran	25%
3	Tugas	20%
4	Kuis	20%
5	UAS	20%

Yogyakarta, 6 Maret 2023

Ketua Program Studi

Dosen Pengampu

Ketua Kelas/Angkatan

Puji Handayani Putri, S.T., M.Kom
NIS. 19900222 201601 2 001

Firdiyan Syah
NIS. 19770731 201805 1 006





Jaguar Patmayoni
NPM. 21111100060

PRESENSI UJIAN AKHIR SEMESTER GASAL
TAHUN AKADEMIK 2023/2024
TA. 2023/2024 Semester Gasal

Program Studi : Informatika
Mata Kuliah : Data science
Bobot : 4 SKS
Dosen : Firdiyan Syah (05210777701)

Kelas : 22.B
Ruang : -
Hari/Tanggal : Selasa, 1 Juli 2022
Waktu : 10.00

No	NPM	Nama Mahasiswa	Paraf	Nilai
1	22111100015	ANGGIT DYAN SYAH PUTRA	✓	A-
2	22111100003	ARIFTA SRI RIZKI	✓	A
3	22111100005	FEBRIAN AKBAR LINGGAR PUTRA P	✓	A
4	22111100016	PRAYOGA ADITIYA FIRMANSYAH	✓	C
5	22111100031	EKO AGUSMAN	✓	C
6	21111100037	ANNISA SETYANINGTYAS	✓	A
7	22111100052	RIDWAN YOGA PRATAMA	✓	A

XI	09/05/2024	Game Desain2	Praktik menggunakan Unity	11	
XII	16/05/2024	Animasi 3D 1	Praktik menggunakan Maya 3D	7	
XIII	23/05/2024	Animasi 3D 2	Praktik menggunakan Maya 3D	11	
XIV	30/05/2024	Presentasi Game	Mahasiswa melakukan presentasi	11	
XV	06/06/2024	Ujian Akhir	Tugas Akhir Ujian	15	