

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat disimpulkan:

- a. Kisah Nabi Ibrahim as dibakar Raja Namrud berbasis multimedia menggunakan Macromedia Flash CS5 dengan perpaduan teks, gambar, animasi dan suara dapat berjalan dengan baik.
- b. Kuis yang ditampilkan berupa pilihan ganda secara random dengan hasil skor dapat berjalan dengan baik.
- c. Tampilan kisah Nabi Ibrahim as dibakar Raja Namrud cukup interaktif dan menarik.

B. Saran-saran

Saran yang dapat diberikan untuk membangun aplikasi ini, antara lain :

1. Aplikasi ini akan lebih baik jika disempurnakan oleh sebuah tim yang terdiri atas beberapa orang yang ahli dalam 3 bidang :
 - a. Bidang ilmu agama khususnya kisah Nabi
 - b. Bidang Pengajaran
 - c. Bidang komputer

2. Pemberian materi hendaknya lebih kaya variasi, animasi pembelajaran diharapkan dalam penelitian berikutnya lebih dikembangkan variasi yang lebih banyak
3. Program aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan *software* lain misalnya Multimedia Builder, Macromedia Director, Macromedia Authorware dan lain-lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahlussunnah Pejuang (2015). *Kisah Hikmah Nabi Ibrahim Dibakar Oleh Raja Namrudz*. <http://www.elhooda.net/2015/08/kisah-hikmah-nabi-ibrahim-dibakar-oleh-raja-namrudz/>.
- Azhary H. 2010. *Aplikasi Tuntunan Shalat Berbasis Multimedia*. Jakarta: Skripsi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatulla.
- Chabib Syafrudin. 2013. *Pembuatan Film Animasi Pendek "Dahsyatnya Sedekah" Berbasis Multimedia Menggunakan Teknik 2D Hybrid Animation Dengan Pemanfaatan Graphic*. Yogyakarta: Jurnal Sarjana Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan, Juni 2013.
- Fahmi Zainul (2013). *Artikel Tentang Multimedia*. <http://zainulfahmi11.blogspot.co.id/2013/02/artikel-tentang-multimedia.html>.
- Sugeng (2014). *Dunia Nabi*. <http://dunia-nabi.blogspot.co.id/2014/10/kisah-nabi-ibrahim-dan-raja-namrud.html>.
- Wenly Ade (2014). *Makalah dan Tutorial Adobe Flash*. <http://adewenly.blogspot.com/2014/06/makalah-dan-tutorial-adobe-flash.html>

LAMPIRAN

DAFTAR PENGUJIAN FUNGSI SISTEM
KISAH NABI IBRAHIM AS DIBAKAR RAJA NAMRUD BERBASIS
MULTIMEDIA MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS5

a. Pengujian Publik

Menu Yang Diuji	Detail Pengujian	Hasil Pengujian	
		Berfungsi	Tidak Berfungsi
Menu Utama	Tampilan menu utama	✓	
Menu Pilihan	Tampilan menu pilihan	✓	
Menu Kisah	Menampilkan kisah Nabi Ibrahim as	✓	
Teks bacaan	Tampilan teks bacaan kisah Nabi Ibrahim as	✓	
Kuis	Menampilkan kuis	✓	
Profil	Menampilkan profil	✓	

b. Pengujian Administrator

Menu Yang Diuji	Detail Pengujian	Hasil Pengujian	
		Berfungsi	Tidak Berfungsi
Kisah Nabi Ibrahim as	Tombol mulai	✓	
	Tombol stop	✓	
Kuis	Benar	✓	
	Skor	✓	
	Ulang	✓	



Edi Purwanto, S. Si
NIS.19730502 200204 1 005

DAFTAR NAMA PENGUJI

No.	Nama	Pekerjaan	Usia
1.	Ryan Dwi Saputra	Wirausahawan	18 th.
2.	Lisa Purnama Sari	Karyawan	20 th.
3.	Rizka Nurlitasari	Mahasiswa	23 th.
4.	Wanda Satriya Arliano	Masinis/Mahasiswa	23 th.
5.	Alfidah Ulfa Safasri	Pelajar	17 th.
6.	Nabila Syahida Prajna P	Pelajar	14 th.
7.	Naila Eka Syafia	Pelajar	9 th.
8.	Dwi Yulianto	Wirausahawan	18 th.
9.	Afri Asyantoro	Pelajar	17 th.
10.	Sigit Susanto	Wiraswasta	25 th.
11.	Muhammad Arif	Pelajar	18 th.
12.	Dedy Alan Sanjaya	Buruh	19 th.
13.	Susanto	PNS	34 th.
14.	Arvianto Fajar Nurrifai	Mahasiswa	23 th.
15.	Riya Supri Nugroho	Wirausaha/Pengurus TPA	23 th.
16.	Hermawan Tri Setiadi S.Pd	Swasta	29 th.
17.	Muryadi	Buruh	33 th.
18.	Iswanto	Buruh	25 th.
19.	Adik Saparti Suryani	Swasta	22 th.
20.	Ratih Anggraeni	Mahasiswa	19 th.
21.	Alya Nalurita D	Pelajar	14 th.
22.	Hani Pratiwi	Pelajar	14 th.
23.	Sekar Purlita	Pelajar	15 th.
24.	Fadia Ayu Cahyani	Pelajar	15 th.
25.	Rahmalia Fatchiatul Jannah	Pelajar	16 th.
26.	Muhammad Azam I	Mahasiswa/Pengurus TPA	20 th.
27.	Yoga Prasetyo	Mahasiswa	20 th.
28.	Dwi Arifa Febriyanto	Pegawai Swasta	22 th.
29.	Nando Ritano	Pelajar	18 th.
30.	Fairuz Abdussalam	Pelajar	18 th.

TABEL HASIL PENGUJIAN

A. Tabel Hasil Pengujian kesesuaian sistem program adalah sebagai berikut

Pertanyaan No. 1. Apakah program yang dibuat menarik ?

Tabel 1 Kejelasan Program.

No.	Pertanyaan	Frekuensi	Persentase
1.	Sangat Sesuai	15	50%
2.	Sesuai	14	47%
3.	Tidak Sesuai	1	3%
4.	Sangat Tidak Sesuai	0	0%
	Jumlah	30 (n=30)	100%

Dijelaskan bahwa: 50% responden berpendapat bahwa tampilan program sangat menarik, 47% responden berpendapat menarik dan 3% responden yang menjawab tidak menarik dan 0% responden yang menjawab sangat tidak menarik.

Pertanyaan No. 2. Bagaimana dengan tampilan program yang ditampilkan ?

Tabel 2 Tampilan Program.

No.	Pertanyaan	Frekuensi	Persentase
1.	Sangat Sesuai	12	40%
2.	Sesuai	18	60%
3.	Tidak Sesuai	0	0%
4.	Sangat Tidak Sesuai	0	0%
	Jumlah	30 (n=30)	100%

Dijelaskan bahwa: 20% responden berpendapat bahwa tampilan program sangat menarik, 80% responden berpendapat menarik dan 0% responden yang menjawab tidak menari dan sangat tidak menarik.

Pertanyaan No. 3. Apakah materi kisah sesuai dengan metode Buku Panduan ?

Tabel 3 Kesesuaian Materi.

No.	Pertanyaan	Frekuensi	Persentase
1.	Sangat Menarik	3	10%
2.	Menarik	27	90%
3.	Tidak Menarik	0	0%
4.	Sangat Tidak Menarik	0	0%
	Jumlah	30 (n=30)	100%

Dapat dijelaskan bahwa: 10% responden berpendapat bahwa kesesuaian tutorial dengan metode buku panduan kisah nabi Ibrahim as sangat sesuai, 90% berpendapat sesuai, yang menjawab tidak sesuai dan sangat tidak sesuai 0%.

Pertanyaan No. 4. Apakah suara sesuai dengan animasi ?

Tabel 4 Tampilan Suara Animasi.

No.	Pertanyaan	Frekuensi	Persentase
1.	Sangat Menarik	6	20%
2.	Menarik	21	70%
3.	Tidak Menarik	3	10%
4.	Sangat Tidak Menarik	0	0%
	Jumlah	30 (n=30)	100%

Dijelaskan bahwa: 20% responden berpendapat bahwa program yang dibuat sangat menarik, 70% berpendapat manarik dan 10% bagi yang menjawab tidak menarik dan 0% bagi yang menjawab sangat tidak menarik.

Pertanyaan No. 5. Apakah menu berjalan sesuai dengan pilihan ?

Tabel 5 Tampilan Tombol Menu.

No.	Pertanyaan	Frekuensi	Persentase
1.	Sangat Menarik	6	20%
2.	Menarik	23	77%
3.	Tidak Menarik	1	3%
4.	Sangat Tidak Menarik	0	0%
	Jumlah	30 (n=30)	100%

Dijelaskan bahwa: 20% responden berpendapat bahwa menu tombol sangat sesuai, 77% responden berpendapat sesuai dan 3% responden yang menjawab tidak sesuai dan 0% responden menjawab sangat tidak sesuai.

KUISIONER

PROGRAM PEMBELAJARAN KISAH NABI IBRAHIM AS DIBAKAR RAJA NAMRUD BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS5

A. IDENTITAS

Nama Lengkap :
Pekerjaan :
Alamat :
Usia :

B. DAFTAR PERTANYAAN

Petunjuk :

Berilah tanda silang (X) pada jawaban yang menurut anda paling sesuai.

1. Apakah program yang dibuat menarik ?
 - a. Sangat Menarik
 - b. Menarik
 - c. Tidak Menarik
 - d. Sangat Tidak Menarik
2. Bagaimana dengan tampilan program yang ditampilkan ?
 - a. Sangat Menarik
 - b. Menarik
 - c. Tidak Menarik
 - d. Sangat Tidak Menarik
3. Apakah materi kisah sesuai dengan metode buku panduan ?
 - a. Sangat Sesuai
 - b. Sesuai
 - c. Tidak Sesuai
 - d. Sangat Tidak Sesuai
4. Apakah suara sesuai dengan animasi ?
 - a. Sangat Sesuai
 - b. Sesuai
 - c. Tidak Sesuai
 - d. Sangat Tidak Sesuai
5. Apakah menu berjalan sesuai dengan pilihan?
 - a. Sangat Sesuai
 - b. Sesuai
 - c. Tidak Sesuai
 - d. Sangat Tidak Sesuai

Pengguna,

.....

Lampiran

Script Program

Halaman judul

```
fscommand("fullscreen",true);
//Mouse.hide();
musik=new Sound();
musik.attachSound("musik");
musik.start();
musik=new Sound();
musik.attachSound("musik1");
musik.start(0,999);
on (release) {gotoAndPlay("mulai");
musik.stop();
    //loadMovie("menu.swf", this);
    //load Movie Behavior
    if(this == Number(this)){
    loadMovieNum("menu.swf",this);
    } else {          this.loadMovie("menu.swf");
    }
    //End Behavior
}
```

Lampiran

Script Program

Halaman Menu Utama

```
fscommand("fullscreen",true);
musik=new Sound();
musik.attachSound("musik");
musik.start(0,999);
musik.getVolume(70);
on (release) {
    musik.stop();
    //load Movie Behavior
    if(this == Number(this)){
    loadMovieNum("awal.swf",this);
```

```

        } else {
            this.loadMovie("awal.swf");
        }
        //End Behavior
    }
    on (release) {
        gotoAndPlay(607);
        musik.stop();
        //load Movie Behavior
        if(this == Number(this)){
            loadMovieNum("kisah.swf",this);
        } else {
            this.loadMovie("kisah.swf");
        }
        //End Behavior
    }
    on (release) {
        gotoAndPlay(607);
        musik.stop();
        //load Movie Behavior
        if(this == Number(this)){
            loadMovieNum("teks.swf",this);
        } else {
            this.loadMovie("teks.swf");
        }
        //End Behavior
    }
    on (release) {
        gotoAndPlay(607);
        musik.stop();
        //load Movie Behavior
        if(this == Number(this)){
            loadMovieNum("kuis.swf",this);
        } else {
            this.loadMovie("kuis.swf");
        }
        //End Behavior
    }
}

on (release) {
    gotoAndPlay(607);
    musik.stop();
    //load Movie Behavior
    if(this == Number(this)){

```

```

        loadMovieNum("profil.swf",this);
    } else {
        this.loadMovie("profil.swf");
    }
    //End Behavior
}

```

Halaman Kisah

```

fscommand("fullscreen",true);
stop();
on(release){
    play();
}

//stop
on(release){
    gotoAndPlay(1);
}

on(release){
    //loadMovieBehavior
    if(this==Number(this)){
        loadMovieNum("menu.swf",this);    } else {
    this.loadMovie("menu.swf");
    }
    //EndBehavior
}

```

Halaman Teks

```

on (release) {
    gotoAndPlay(177);
    musik.stop();
    //load Movie Behavior
    if(this == Number(this)){
        loadMovieNum("menu.swf",this);    } else {
    this.loadMovie("menu.swf");
    }
    //End Behavior
}

```

Halaman Kuis

```
benar=0;

benar=benar;

skor=skor;

stop();

function randRange(min:Number, max:Number):Number {

var randomNum:Number = Math.floor(Math.random() * (max - min
+ 0)) + min;

return randomNum;

}

var n:Number = randRange(192, 211); // min = 192 max 211

//trace(n);

//A

on (release) {

    gotoAndPlay(212);

}

//B

on (release) {

    gotoAndPlay(212);

}

//C

on (release) {

    gotoAndPlay(213);

    benar++;

}

btn_main.onRelease = function ()
```



```

{
gotoAndPlay(n);
}
//ulang
stop();
btn_ulang.onRelease = function ()
{
gotoAndPlay(n);
}
//lanjut
btn_lanjut.onRelease = function ()
{
gotoAndPlay(n);
}
//skor
stop();
skor=(benar/20)*100+"";

```

Halaman Profil

```

on (release) {
    musik.stop();
    //load Movie Behavior
    if(this == Number(this)){
        loadMovieNum("menu.swf",this);
    } else {
        this.loadMovie("menu.swf");
    }
    //End Behavior
}

```